

BenQ



XL

**MONITOR FOR
e-SPORTS**

XL-reeks
Gebruikershandleiding

Copyright

Copyright © 2016 BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Niets uit deze documentatie mag zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van BenQ Corporation worden gereproduceerd, uitgezonden, overgezet, opgeslagen in een gegevensopvraagstelsysteem of vertaald naar welke taal of computertaal dan ook, in welke vorm of op welke wijze dan ook, hetzij elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of op andere wijze.

Disclaimer

BenQ Corporation aanvaardt geen aansprakelijkheid en verleent geen garanties, hetzij nadrukkelijk of stilzwijgend, met betrekking tot de inhoud van deze documentatie en aanvaardt geen enkele impliciete aansprakelijkheid ten aanzien van verkoopbaarheid of geschiktheid voor enig bepaald doel. Daarnaast behoudt BenQ Corporation zich het recht voor deze publicatie te wijzigen en periodiek wijzigingen in de inhoud aan te brengen zonder de verplichting van BenQ Corporation om enige persoon op de hoogte te brengen van dergelijke revisies of wijzigingen.

De prestaties van het anti-knipperen kan onder andere worden beïnvloedt door externe factoren als slechte kwaliteit van kabels, instabiele stroomtoevoer, storing op het signaal of slechte aarding. (Alleen van toepassing op modellen zonder knippering.)

Netspanningsveiligheid



Voor de beste prestaties en een lange levensduur van uw monitor adviseren wij u deze veiligheidsinstructies op te volgen.

- De netstekker isoleert dit apparaat van de netspanning.
- Voor dit apparaat fungeert het netsnoer als netspanningsschakelaar. Het stopcontact dient zich in de buurt van het apparaat te bevinden en gemakkelijk toegankelijk te zijn.
- Zorg ervoor dat de gegevens van de netspanning overeenkomen met de gegevens op het identificatieplaatje. Bent u er niet zeker van welke soort netspanning beschikbaar is, neem dan contact op met uw dealer of uw energieleverancier.
- Een goedgekeurde stroomkabel, groter of gelijk aan H03VV-F of H05VV-F, 2G of 3G, 0,75mm² moet worden gebruikt.

Onderhoud en reiniging

- Reinigen. Haal de stekker van de monitor altijd uit het stopcontact voordat u het apparaat gaat reinigen. Reinig het oppervlak van de LCD monitor met een niet-pluizende, zachte doek. Vermijd het gebruik van vloeibare reinigingsmiddelen, reinigingsmiddelen in spuitbussen of glasreinigers.

- De sleuven en openingen aan de achterzijde en de bovenkant van de behuizing zijn voor ventilatie bedoeld. Zorg ervoor dat deze niet bedekt of afgesloten worden. Plaats uw monitor nooit in de buurt van of op een verwarming of andere warmtebron. Bouw het product niet in tenzij er een deugdelijke ventilatie aanwezig is.
- Plaats geen voorwerpen in en/of mors geen water of andere vloeistoffen op dit product.

Service

Probeer dit product niet zelf te repareren. Door het openen of verwijderen van de behuizing kunt u blootgesteld worden aan gevaarlijke spanningen of andere risico's. Wanneer er sprake is van enig hierboven vermeld verkeerd gebruik of van een ander ongeluk zoals het vallen of het verkeerd behandelen van het product, neem dan contact op met een geautoriseerd service center.

BenQ ecoFACTS

BenQ has been dedicated to the design and development of greener product as part of its aspiration to realize the ideal of the "Bringing Enjoyment 'N Quality to Life" corporate vision with the ultimate goal to achieve a low-carbon society. Besides meeting international regulatory requirement and standards pertaining to environmental management, BenQ has spared no efforts in pushing our initiatives further to incorporate life cycle design in the aspects of material selection, manufacturing, packaging, transportation, using and disposal of the products. BenQ ecoFACTS label lists key eco-friendly design highlights of each product, hoping to ensure that consumers make informed green choices at purchase. Check out BenQ's CSR Website at <http://csr.BenQ.com/> for more details on BenQ's environmental commitments and achievements.



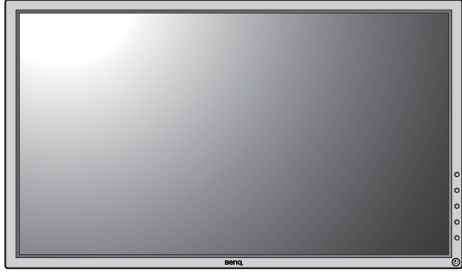
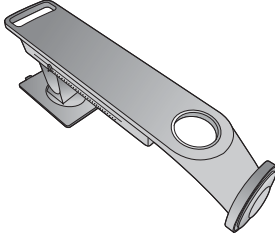
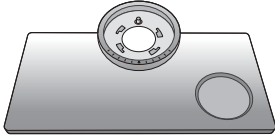

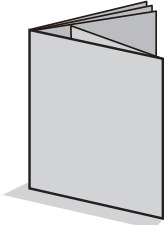

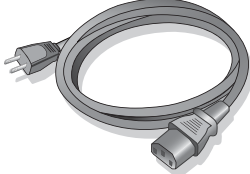
Inhoudsopgave

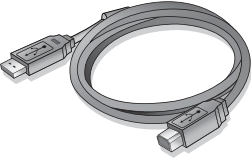
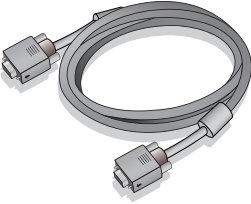
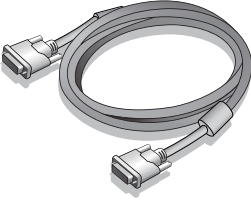
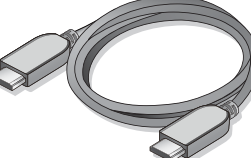

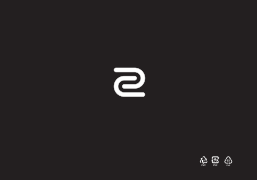
Copyright	2
Disclaimer	2
Netspanningsveiligheid	2
Voor u begint	6
Uw monitor leren kennen	8
Vooraanzicht.....	8
Achteraanzicht.....	8
Ingangen en uitgangen.....	9
Verbinding	10
Installeren van de monitorhardware	12
De stander van de voet loskoppelen	19
De hoogte van de monitor aanpassen	21
Aanpassing van de kijkhoek.....	22
Het beeldscherm roteren	23
Het wandmontageset van de monitor gebruiken	25
Haal het uiterste uit uw BenQ monitor	26
Installatie van de monitor op een nieuwe computer	27
Aanpassen van de monitor op een bestaande computer	28
Hoe te installeren op Windows 10 systeem (alleen bepaalde modellen)	29
Hoe te installeren op Windows 8 (8.1) systeem	30
Hoe te installeren op Windows 7 systeem	31
Het aanpassen van de monitor	32
Het bedieningspaneel.....	32
De S Switch	33
Basale menufuncties	34
Eerste instelling voor games op 144 Hz	36
Beeldoptimalisering	38
De sneltoetsen aanpassen.....	38
Zelf een spelmodus instellen	39
Een geschikte gamemodus automatisch toepassen.....	39
Meer gamemodi worden gedownload met Game Mode Loader	40
Weergavemodus aanpassen	40
Slimme schaal gebruiken	40
Directe modus gebruiken	40
VESA -standaard DisplayPort Adaptieve synchronisatie activeren (alleen bepaalde modellen)	41
Geavanceerde besturing van het beeldscherm via Display Pilot	42
Door het hoofmenu navigeren	43
Game-instellingen menu	44
Menu Beeld	46
Menu Scherm	49
Menu Systeem	53

Problemen oplossen57
 Veelgestelde vragen (FAQ) 57
 Meer hulp nodig? 59

Voor u begint

Let er bij het uitpakken op dat u de volgende items ontvangen heeft. Indien een van de items ontbreekt of beschadigd is, neem dan contact op met uw leverancier waar u het apparaat gekocht heeft.

BenQ LCD Monitor	
Monitorstandaard	
Monitorvoet	
S Switch (Swift Switch)	
Beknopte handleiding	
CD-rom	
Netsnoer (Beeld kan verschillen per product per regio.)	

USB-kabel	
Videokabel: D-Sub (Optionele accessoire)	
Videokabel: DVI-D Dual Link	
Videokabel: HDMI (Optionele accessoire)	
Videokabel: DP (Optionele accessoire)	
Beschermerhoes	



• De beschikbare accessoires en de hier getoonde afbeeldingen kunnen afwijken van de daadwerkelijke inhoud en het product dat in uw regio wordt geleverd. Bovendien kan de inhoud van de verpakking zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd. Kabels die niet bij het product worden geleverd, kunt u apart aanschaffen.

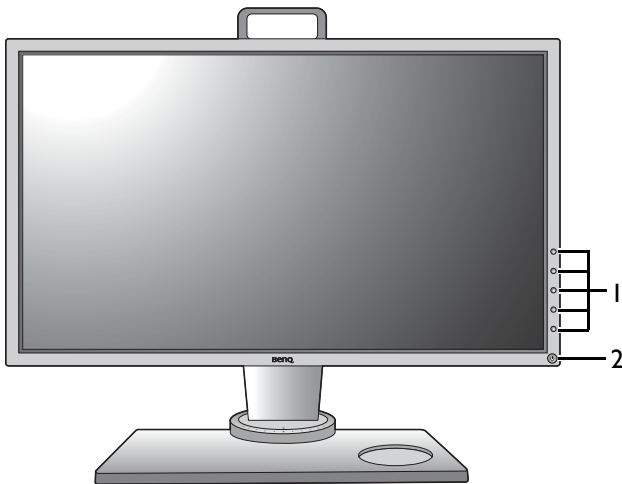
• Bewaar de doos en het verpakkingsmateriaal voor het geval dat u de monitor later nog eens moet vervoeren. Het piepschuim is ideaal als bescherming tijdens het transport.



Houd het product en de accessoires altijd buiten bereik van kleine kinderen.

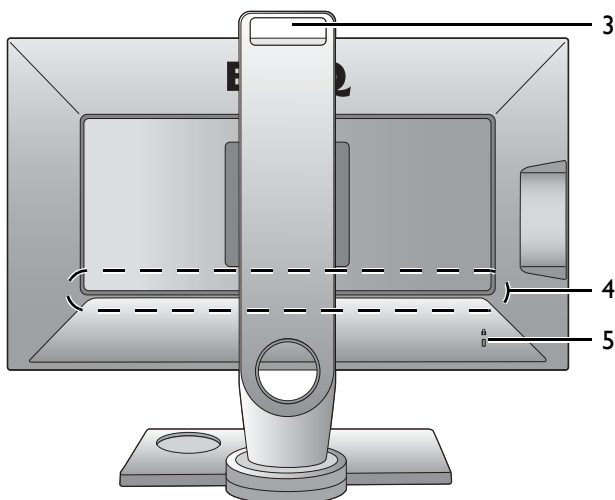
Uw monitor leren kennen

Vooraanzicht

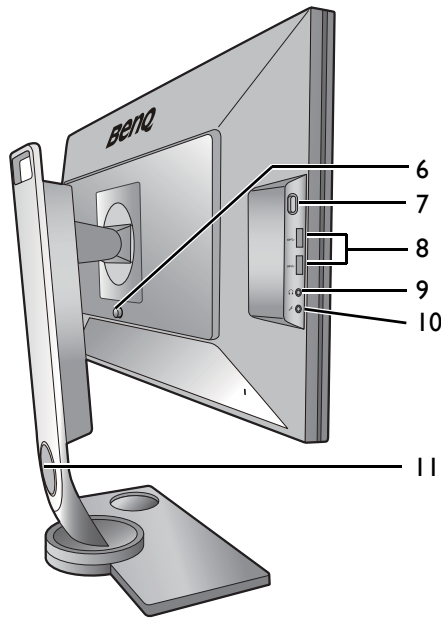


1. Bedieningsknoppen
2. Knop Aan/uit

Achteraanzicht



3. Handvat
4. Ingangen en uitgangen
(afhankelijk van het model, zie [Ingangen en uitgangen op pagina 9](#))
5. Sleuf voor Kensingtonslot



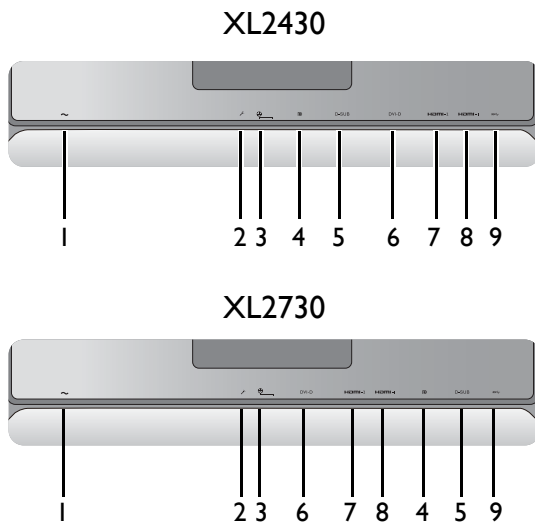
6. VESA montagedruknop
7. Koptelefoonhaak
8. USB-poort x 2 (downstream; aansluiting voor USB-apparaten)
9. Koptelefoonstekker
10. Microfoonstekker
11. Opening voor kabelmanagement



- Bovenstaande afbeelding kan per model verschillen.
- Beeld kan verschillen per product per regio.

Ingangen en uitgangen

De beschikbare in- en uitgangen zijn afhankelijk van het gekochte model. Kijk in het Specificatiesdocument op de bijgesloten cd voor details.



1. Stroomingang
2. Mic-in-stekker
3. S Switch-aansluiting
4. DisplayPort-aansluiting
5. D-sub-aansluiting
6. Dvi-d-aansluiting (*)
7. HDMI-2 (1.4)-aansluiting (*)
8. (XL2430) HDMI-I (1.4)-aansluiting
(XL2730) HDMI-I (2.0)-aansluiting (**)
9. USB-poort (upstream; aansluiting voor de pc)



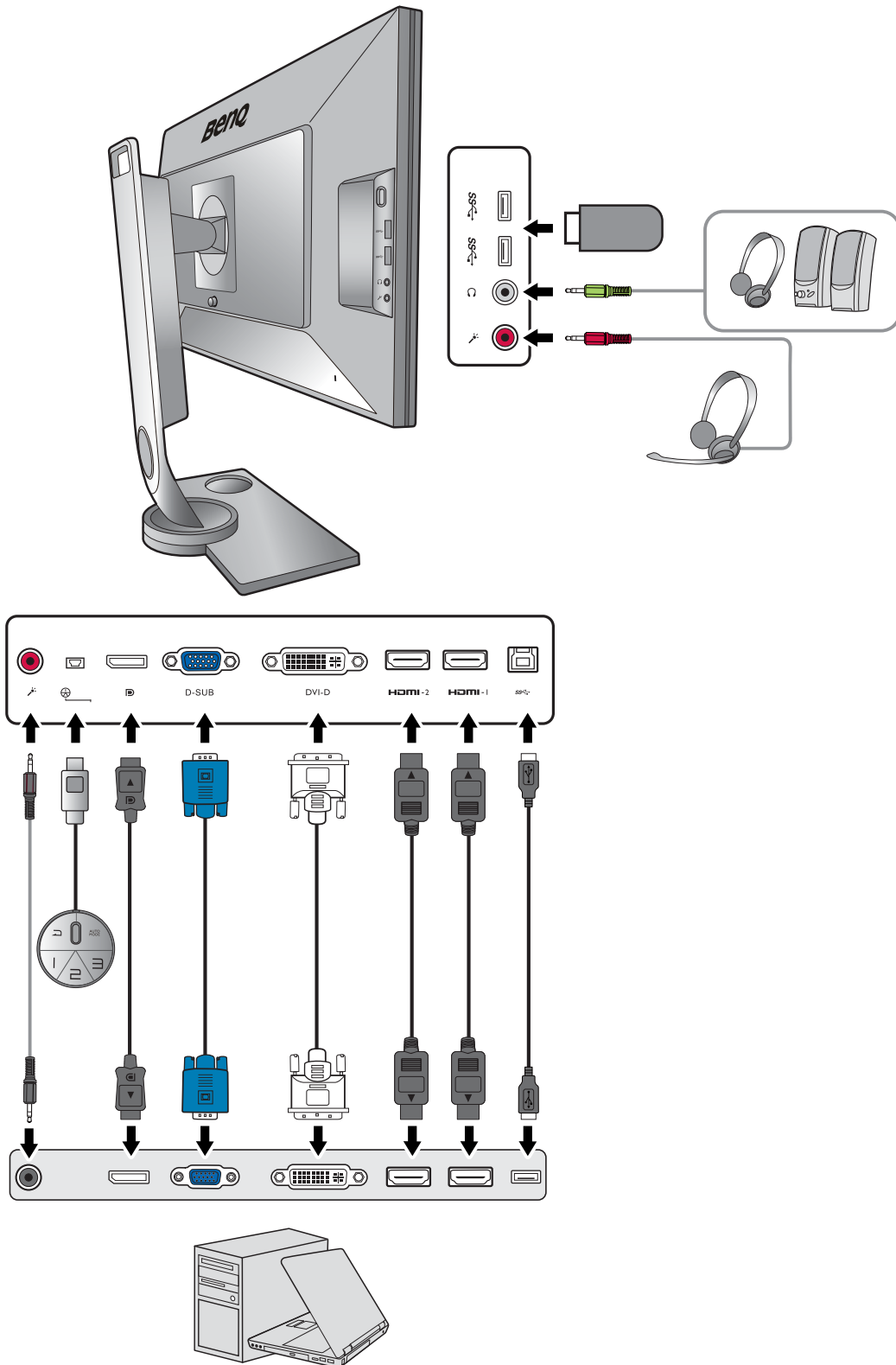
- *: (Voor XL2730Z) Ondersteunt tot 2560 x 1440 @ 60 Hz.
- **: (Voor XL2730Z) Ondersteunt tot 2560 x 1440 @ 144 Hz.
- HDMI-I (2.0) functioneert uitsluitend met compatibele videokaarten en apparatuur. Compatibiliteitsproblemen kunnen optreden als de HDMI-I (2.0)-ingang wordt aangesloten op een HDMI 1.4-uitgang.

Verbinding

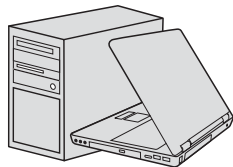
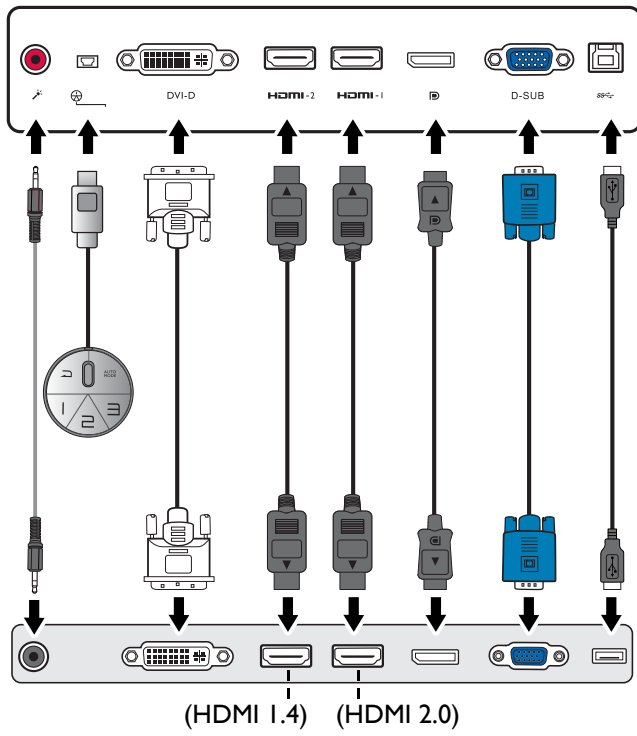
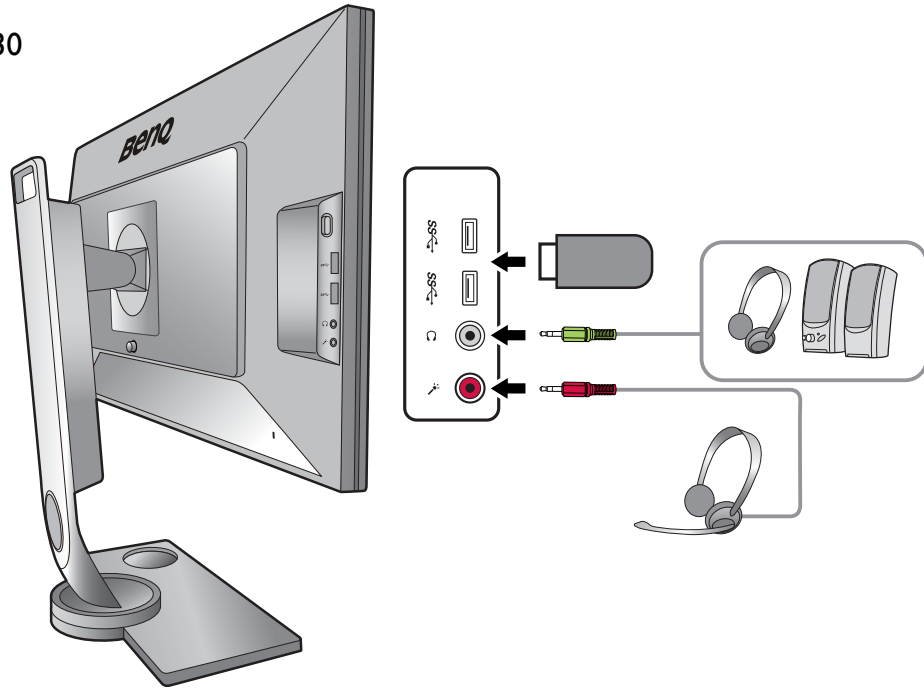
De volgende verbindingafbeeldingen dienen uitsluitend als voorbeeld. Kabels die niet bij het product worden geleverd, kunt u apart aanschaffen.

Voor meer details over het maken van verbindingen, zie [14](#) - [17](#).

XL2430



XL2730



Installeren van de monitorhardware



- Als uw computer ingeschakeld is, schakel deze dan uit voordat u verder gaat. Steek de stekker niet in het stopcontact of schakel de monitor niet in totdat u gevraagd wordt dit te doen.
- De volgende afbeeldingen dienen slechts ter illustratie. Welke in- en uitgangen beschikbaar zijn en waar ze zitten, is afhankelijk van het gekochte model.

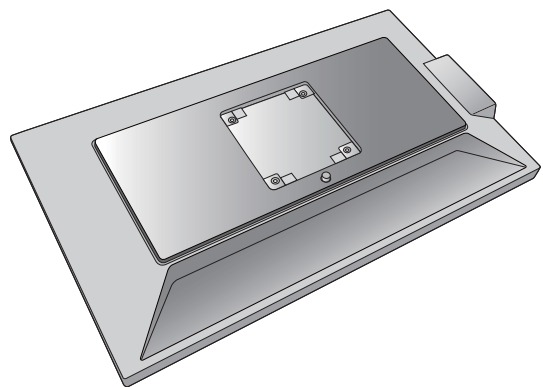
I. Bevestigen van de monitorvoet.



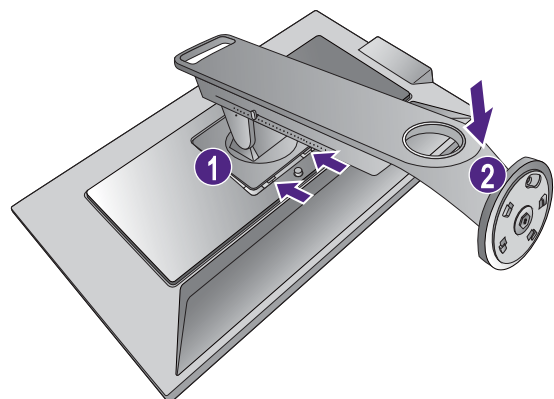
Let er a.u.b. op dat u de monitor niet beschadigt. Door het plaatsen van het schermoppervlak op een voorwerp zoals een nietmachine of een muis kan het glas breken en het LCD-substraat beschadigd raken waardoor uw garantie vervalt. Het over uw tafel of bureau schuiven of schuren van de monitor kan leiden tot krassen of beschadigingen van de behuizing of bedieningselementen.

Maak voldoende ruimte vrij op uw bureau of tafel en plaats hierop ter bescherming bijvoorbeeld de verpakkingszak van de monitor. Dit om de monitor en het scherm te beschermen.

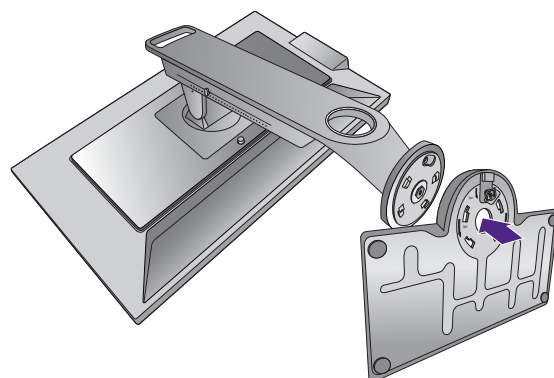
Plaats de monitor met het scherm naar onder wijzend op het vlakke schone en beschermende oppervlak.



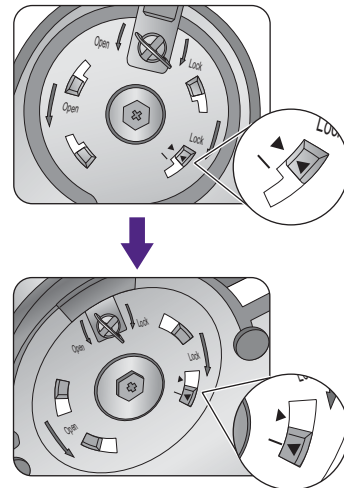
Richt het uiteinde van de standaardbeugel op de monitor (1) en druk beide vervolgens in elkaar totdat ze vastklikken (2).



Plaats de voet van de stander op één lijn met het uiteinde van de stander-arm. Zorg dat de pijl op het eind van de standaard op de pijl op de monitorvoet is gericht.

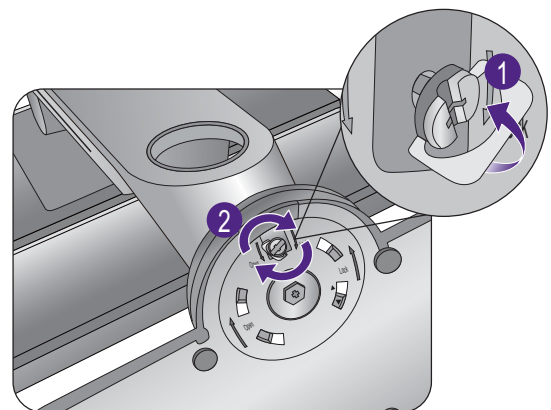


Draai de voet linkssom totdat dit niet verder gaat.



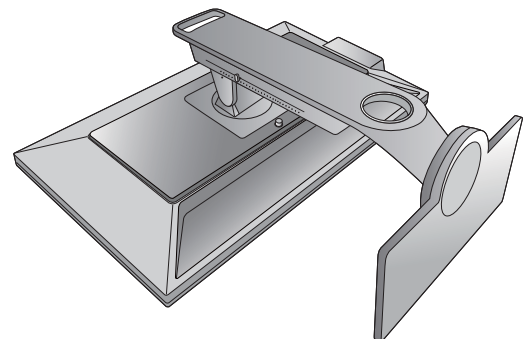
Open het schroefdeksel (1) en draai de schroef vast zoals afgebeeld (2). Sluit het deksel.

Zet de standaard en de voet voorzichtig neer.

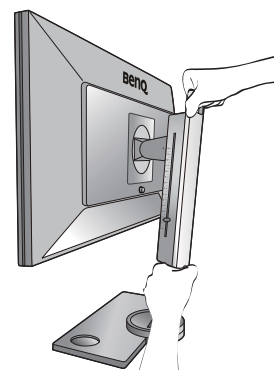


Controleer of de standaard en de voet stevig met elkaar verbonden zijn door deze zachtjes los proberen te trekken.

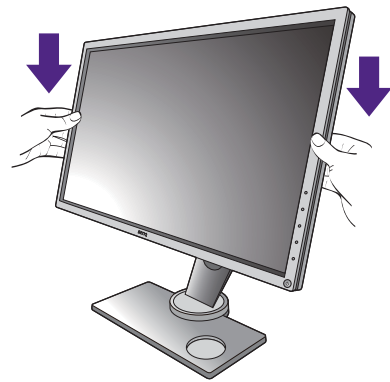
Til de monitor voorzichtig op, draai hem om en plaats de monitor rechtop met zijn voet op een vlak en gelijkmatig oppervlak.



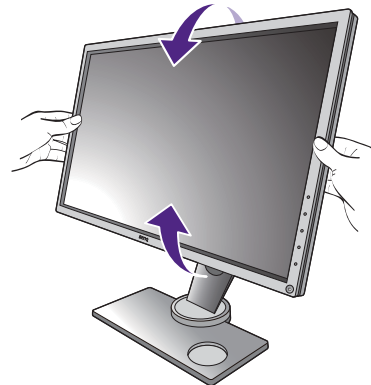
Om de monitor te verplaatsen, dient u tegelijkertijd het handvat en de onderkant van de stander-voet vast te houden, zie afbeelding. Met de meegeleverde beschermhoes kunt u de monitor beschermen.



Wellicht wilt u de hoogte van de beeldschermstandaard aanpassen. Zie [De hoogte van de monitor aanpassen op pagina 21](#) voor meer informatie.



Plaats de monitor en stel de hoek van het beeldscherm zodanig in dat u ongewenste reflecties van andere lichtbronnen tot een minimum beperkt.



2. Sluit de pc-videokabel aan.

De D-sub-kabel aansluiten

Sluit de stekker van de D-sub-kabel (het uiteinde zonder het filter) aan op de videoingang van de monitor. Sluit het andere uiteinde van de kabel (het uiteinde met het filter) aan op de videoingang van de computer.

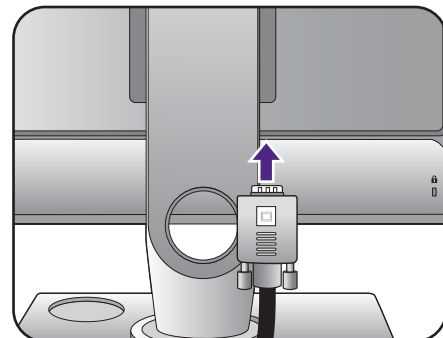
Draai de op de connectoren aanwezige schroeven vast om te voorkomen dat de connectoren tijdens het gebruik per ongeluk losraken.

De DVI-D Dual Link-kabel aansluiten

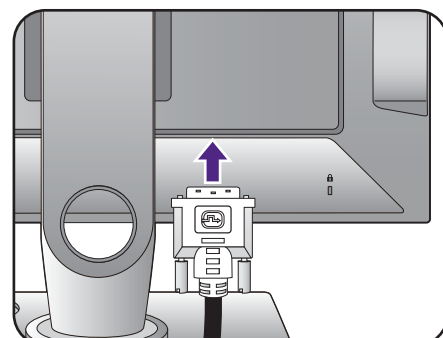
Sluit de stekker van de DVI-D Dual Link-kabel aan op de videoingang van de monitor. Sluit het andere uiteinde van de kabel (het uiteinde met het filter) aan op de videoingang van de computer.

Draai de op de connectoren aanwezige schroeven vast om te voorkomen dat de connectoren tijdens het gebruik per ongeluk losraken.

Of



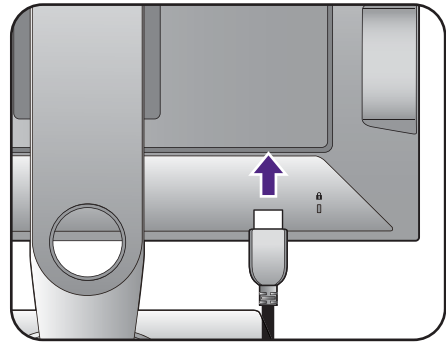
Of



De HDMI-kabel aansluiten

Sluit de stekker van de hdmi-kabel aan op de hdmi-poort op het beeldscherm. Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de hdmi-uitgang van een digitaal apparaat.

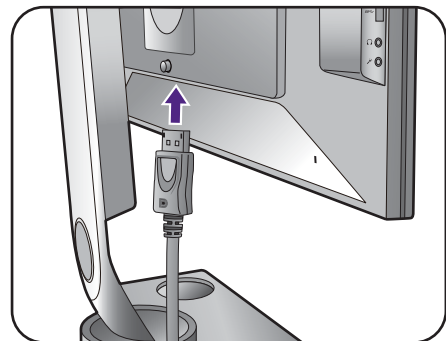
Of



De DP-kabel aansluiten

Sluit de stekker van de DP-kabel aan op de videoingang van de monitor. Sluit het andere uiteinde van de kabel aan op de videoingang van de computer.

Of



Als er meer dan één overdrachtsmethode voor video beschikbaar is, neem dan de beeldkwaliteit van elke videokabel in overweging voordat u de kabels aansluit.

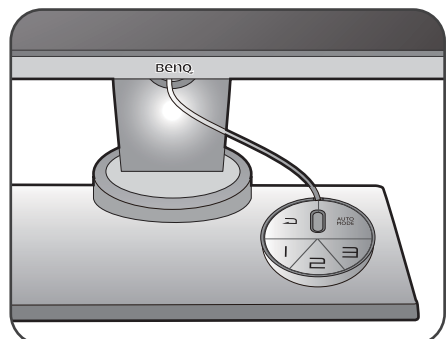
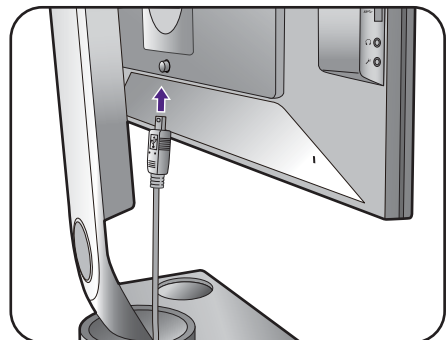
- Betere kwaliteit: HDMI / DVI-D / DP
- Gode kwaliteit: D-Sub



De meegeleverde videokabels en de afbeeldingen van de ingangen kunnen, afhankelijk van de regio waar het product werd geleverd, afwijken.

3. Sluit de S Switch op de monitor aan.

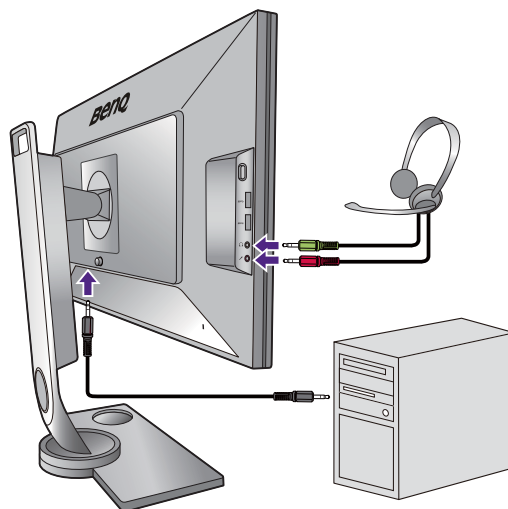
Sluit de S Switch aan op de S Switch-aansluiting aan de achterkant van de monitor. En plaats de S Switch goed naast de voet van de monitor.



4. Sluit de headset aan.

Sluit de koptelefoonstekker van de headset aan op de koptelefoonaansluiting aan de linkerkant van de monitor.

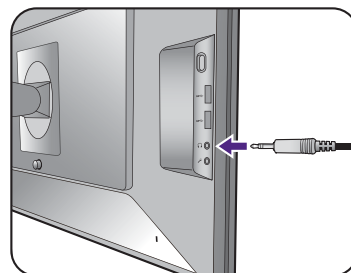
Sluit de audiokabel aan tussen pc en de monitor (via de Mic-in-stekker aan de achterzijde). Sluit vervolgens de microfoonstekker van de headset aan op de microfoonaansluiting aan de linkerkant van de monitor.



De koptelefoonstekkers functioneren uitsluitend als de audiobron HDMI of DisplayPort is.

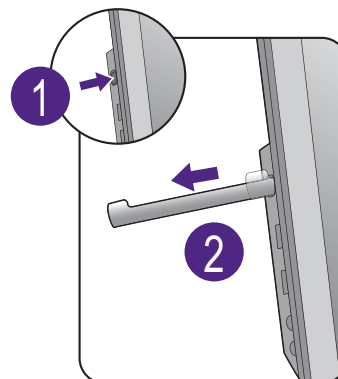


U kunt een koptelefoon aansluiten op de koptelefooningang aan de linkerkant van het beeldscherm.

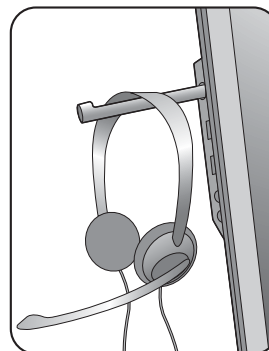


5. Gebruik de koptelefoonhaak.

Druk om de koptelefoon aan de linkerkant van het beeldscherm (1) los te maken. Trek vervolgens de koptelefoonhaak (2) los.



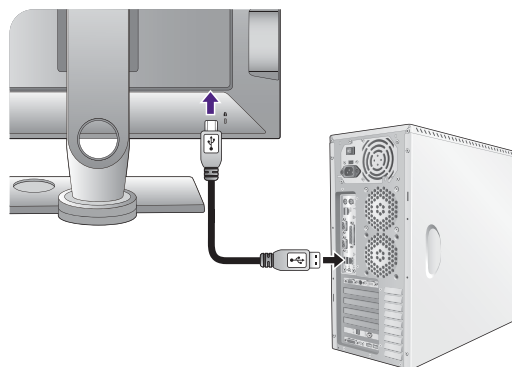
Laat de headset naar believen rusten op de koptelefoonhaak.



De koptelefoonhaak verdraagt een maximumgewicht van 400g.

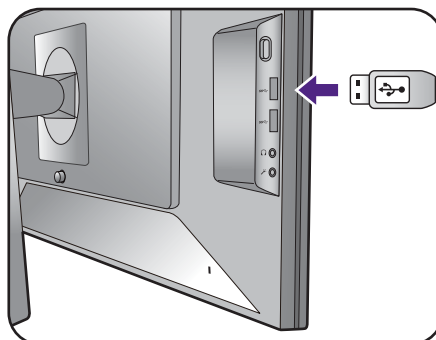
6. USB-apparaten aansluiten.

Sluit de USB-kabel aan op de pc en het beeldscherm (via de upstream USB-poort aan de achterzijde). Deze upstream USB-poort zorgt voor gegevensoverdracht tussen de pc en USB-apparaten die op het beeldscherm zijn aangesloten.




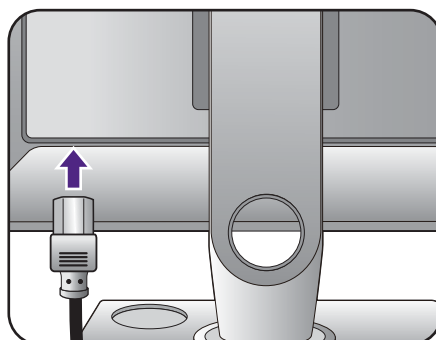
Sluit USB-apparaten via de andere USB-poorten (downstream) aan op het beeldscherm. Deze downstream USB-poorten zorgen voor gegevensoverdracht tussen aangesloten USB-apparaten en de upstream poort.

Zie de afbeelding rechts.

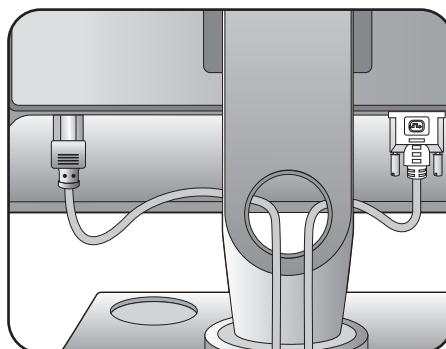


7. Verbind de voedingskabel met de monitor.

Steek het ene uiteinde van de voedingskabel in de ingang  aan de achterzijde van de monitor. Verbind het andere uiteinde nu nog niet.

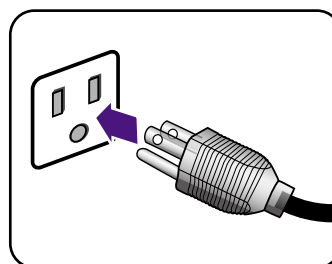


8. Organiseer de kabels.



9. Het aansluiten en inschakelen van de netspanning.

Steek het andere uiteinde van de voedingskabel in een stopcontact.



Beeld kan verschillen per product per regio.

Zet de monitor aan door op de aan/uit-knop op de monitor te drukken.

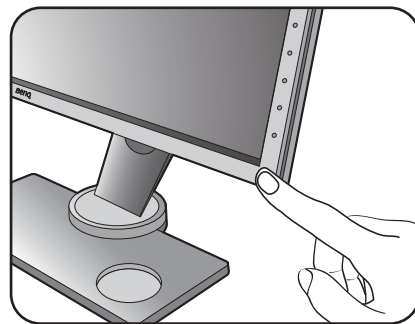
Zet nu ook de computer aan en volg de instructies op in [Haal het uiterste uit uw BenQ monitor op pagina 26](#) om de monitorsoftware te installeren.



Voor een langere levensduur van het product, raden wij u aan de energiebeheerfunctie (powermanagement functie) van uw computer te gebruiken.



Om oververhitting tegen te gaan, mag u het beeldscherm, als dit is ingeschakeld, nooit met de bijgeleverde beschermhoes bedekken of de ventilatieopeningen bedekken.

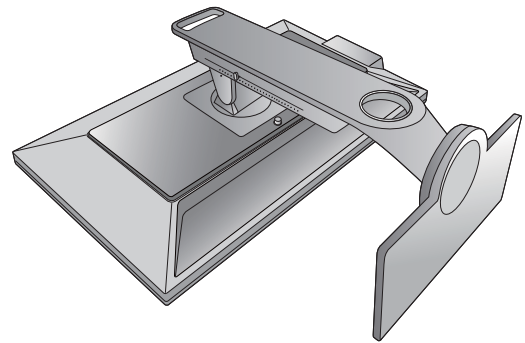


De stander van de voet loskoppelen

1. Voorbereidingen voor monitor en bureaublad/tafel.

Schakel de monitor uit en verwijder de voedingskabel uit het stopcontact voordat u de voedingskabel uit de monitor neemt. Schakel de computer uit voordat u de signaalkabel loskoppelt.

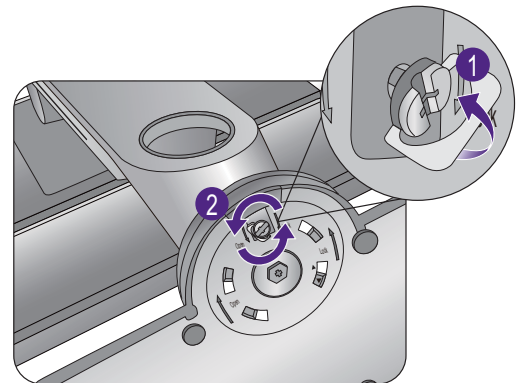
Voordat u de monitor met het scherm naar beneden gericht op uw bureau of tafel plaatst dient u eerst voldoende ruimte te maken en ter bescherming bijvoorbeeld een handdoek neer te leggen. Dit om de monitor en het scherm te beschermen.



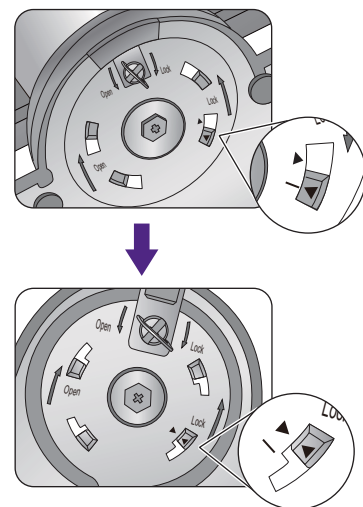
Let er a.u.b. op dat u de monitor niet beschadigt. Door het plaatsen van het schermoppervlak op een voorwerp zoals een nietmachine of een muis kan het glas breken en het LCD-substraat beschadigd raken waardoor uw garantie vervalt. Het over uw tafel of bureau schuiven of schuren van de monitor kan leiden tot krassen of beschadigingen van de behuizing of bedieningselementen.

2. Verwijder de monitorvoet.

Open het schroefdeksel (1) en draai de schroef los zoals afgebeeld (2).



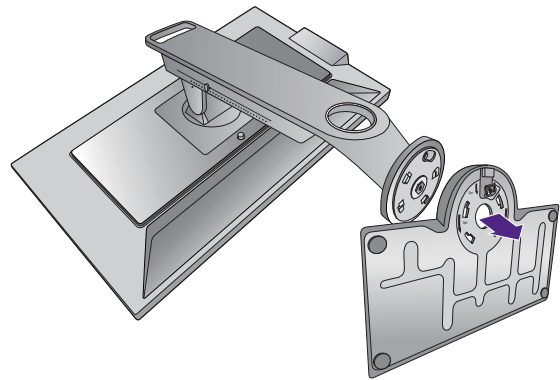
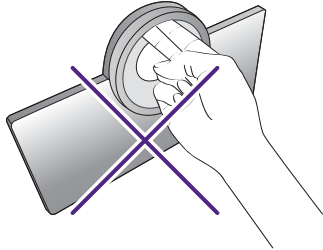
Draai de voet rechtsom totdat dit niet verder gaat.



Koppel nu de voet van de stander.

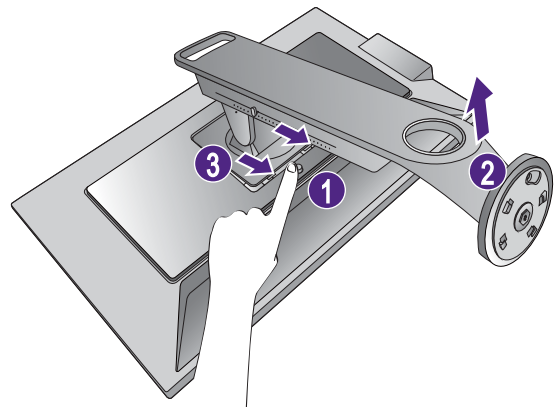


Ga voorzichtig om met de voet. Verwijder de voet niet van de aanpassingschaal omdat deze hierdoor kan beschadigen.



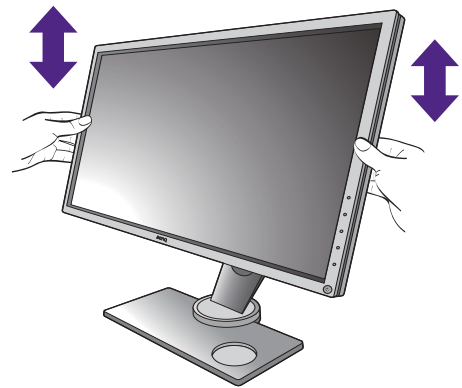
3. Verwijder de monitorstandaard.

Terwijl u op de VESA montagedrukknop (1) drukt en deze ingedrukt houdt, kunt u de monitor van de stander loskoppelen (2 en 3).

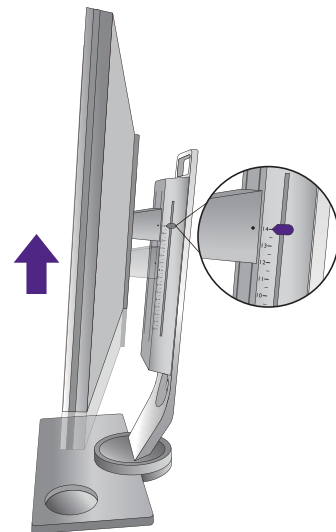


De hoogte van de monitor aanpassen

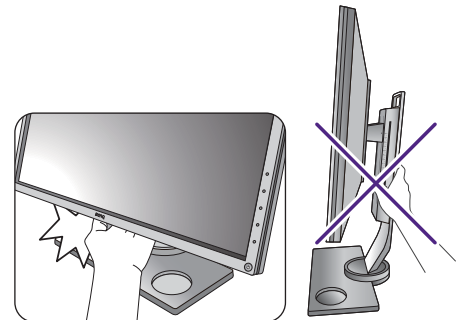
1. Om de monitorhoogte aan te passen, pakt u de monitor aan weerszijden vast en beweegt u deze neer- of opwaarts tot de gewenste hoogte is bereikt.



2. Op de monitorstandaard vindt u een aanpassingschaal waarmee u de gewenste monitorhoogte kunt bijhouden. Verplaats de markering op de schaal naar de net ingestelde hoogte van de monitorstandaard.



- Plaats uw handen niet op het bovenste of onderste deel van de in hoogte verstelbare stander en ook niet langs de onderkant van de monitor. Het op- of neerwaarts bewegen van de monitor kan eventueel lichamelijk letsel veroorzaken. Houd kinderen uit de buurt van het beeldscherm als u deze handeling uitvoert.



- Als het beeldscherm in de portretstand is gedraaid en de hoogte moet worden aangepast, let dan op dat, vanwege het brede scherm, het beeldscherm niet op de laagste stand kan worden ingesteld.

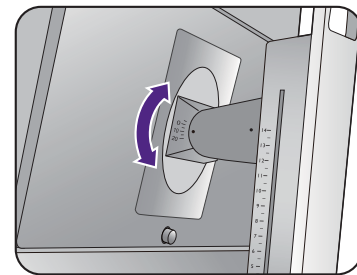
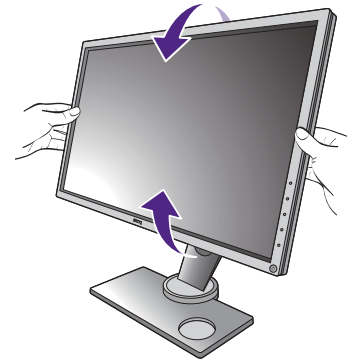


Aanpassing van de kijkhoek

U kunt het scherm in de gewenste hoek positioneren door het te kantelen, verschuiven en de hoogte aan te passen. Zie de productspecificaties voor meer informatie.

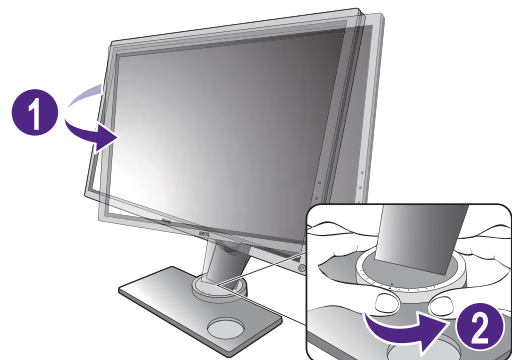
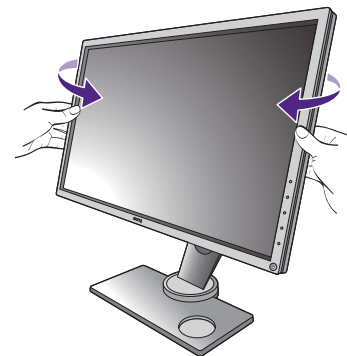
De monitor kantelen

Kantel voorzichtig de monitor. Met de schaalverdeling aan de bovenkant van de zuil ziet u wat de gewenste hoek is.



De monitor draaien

1. Draai de monitor naar believen naar links of rechts.
2. Draai aan de aanpassingsschaal op de monitorvoet. Het interval van de meting is 10 graden. U kunt aanpassingen maken binnen de mogelijke draaihoek. Zorg dat de pijl op de onderzijde van de standaard op de pijl op de monitor is gericht. Hierdoor ziet u beter wat de gewenste draaihoek is.



Het beeldscherm roteren

1. Kantel het beeldscherm.

Voordat het beeldscherm in een portretstand kan worden geroteerd, moet het beeldscherm 90 graden worden geroteerd.

Installeer de software **Display Pilot** vanaf www.BenQ.com of vanaf de cd voor de functie **Automatisch draaien** waardoor het beeld automatisch meedraait met het scherm. Schakel dit in via **Systeem > Andere instellingen > Sensor Auto-dr.** en kies **AAN**.

Of klik met de rechtermuisknop op het bureaublad en kies in het pop-upmenu de optie **Schermpresolutie**. Selecteert bij **Afdrukstand** de optie **Staand**, en klik op toepassen.



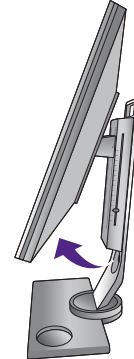
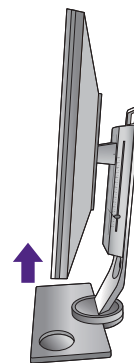
Afhankelijk van het besturingssysteem van uw PC, zijn er verschillende procedures die u moet volgen om de schermoriëntatie aan te passen. Zie de hulpdocumentatie van het besturingssysteem voor details.

2. Trek de monitor helemaal uit en kantel deze.

Til het scherm voorzichtig op en zet het in de maximaal uitgeschoven positie. Kantel vervolgens de monitor.



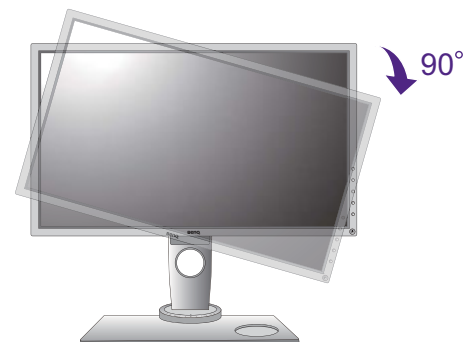
U dient de monitor verticaal uitschuiven om deze te kunnen draaien van landschap- naar portret-modus (liggend naar staand).



3. Draai de monitor 90 graden met de wijzers van de klok mee zoals is geïllustreerd.



Om te voorkomen dat de rand van het LCD-scherm de monitorvoet raakt tijdens het draaien, trekt u de monitor helemaal naar boven naar de hoogste positie voordat u het scherm draait. Zorg dat er geen obstakels rond de monitor staan en dat er voldoende ruimte voor kabels is.



4. Zet de monitor in de gewenste kijkhoek. Zie [Aanpassing van de kijkhoek op pagina 22](#) voor meer informatie.



Het wandmontageset van de monitor gebruiken

De achterkant van de LCD-monitor heeft een standaard VESA bevestiging met gaten volgens het 100mm-patroon, zodat u de monitor kunt bevestigen aan een wandmontagebeugel. Voordat u een wandmontageset bevestigt, leest u eerst de voorzorgsmaatregelen.



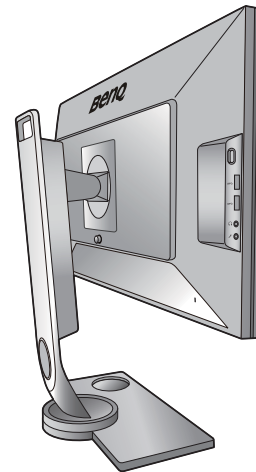
De maximale afmetingen van de VESA-montagebeugel voor uw monitor zijn 125mm x 125mm.

Voorzorgsmaatregelen:

- Bevestig de monitor en wandmontageset aan een muur met een plat oppervlak.
- Zorg dat het materiaal van de wand en de wandmontagehouder (apart verkocht) stabiel genoeg zijn voor het gewicht van de monitor. Zie de productspecificaties voor meer informatie over het gewicht.
- Schakel de monitor uit voordat u de kabels van de LCD-monitor verwijdert.

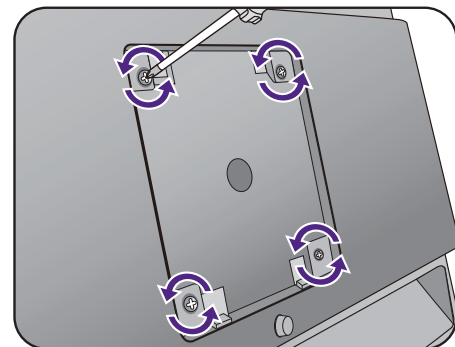
1. Verwijder de monitorvoet.

Maak de monitorstandaard los zoals aangegeven in [De stander van de voet loskoppelen op pagina 19](#).



2. Verwijder de schroeven van de achterplaat.

Draai de schroeven van de achterplaat los met een kruiskopschroevendraaier. Het gebruik van een schroevendraaier met magnetische kop wordt aanbevolen zodat u de schroeven niet verliest.



Voor het geval dat u in de toekomst weer de standaard gebruikt, bewaart u de monitorstandaard en de schroeven op een veilige plek.

3. Volg de instructies in de handleiding van de wandmontagebeugels om de bevestiging te voltooien.



Gebruik vier M4 x 10 mm schroeven om een standaard VESA-wandmontagehouder op de monitor te bevestigen. Zorg dat alle schroeven stevig zijn vastgedraaid. Neem contact op met een professionele monteur of de klantenservice van BenQ voor voorzorgsmaatregelen over wandmontage en veiligheid.

Haal het uiterste uit uw BenQ monitor

Om het uiterste uit uw nieuwe BenQ kleuren LCD flatscreenmonitor te halen, dient u het BenQ LCD Monitor stuurprogramma te installeren. Dat vindt u op de BenQ LCD Monitor cd-rom.

De te volgen procedure voor een succesvolle installatie van het BenQ LCD Monitor stuurprogramma wordt bepaald door de omstandigheden onder welke u uw BenQ LCD Monitor wilt aansluiten en installeren. Deze omstandigheden hebben betrekking op welke versie van Microsoft Windows u gebruikt, of u de monitor aansluit en de software installeert op een nieuwe computer (zonder bestaand monitor stuurprogramma), of dat u een bestaande computer (waarop een monitor stuurprogramma geïnstalleerd is) van een nieuwe monitor voorziet.

Windows zal echter in beide gevallen, zodra u de eerstvolgende keer uw computer inschakelt (nadat u de monitor met uw computer verbonden heeft), automatisch de nieuwe (of andere) hardware herkennen en de **Nieuwe hardware gevonden wizard** opstarten.

Volg de instructies van de wizard totdat deze vraagt om een monitormodel te selecteren. Klik op dat moment op de **Disk beschikbaar** knop, plaats de BenQ LCD Monitor cd-rom en selecteer het juiste monitormodel. Meer details en stap-voor-stap instructies voor een automatische (nieuwe) of upgrade van een (bestaande) installatie, zie:

- [Installatie van de monitor op een nieuwe computer op pagina 27.](#)
- [Aanpassen van de monitor op een bestaande computer op pagina 28.](#)



- Als u een gebruikersnaam en paswoord nodig heeft om op uw Windows computer in te loggen, moet u als systeembeheerder of als lid van de systeembeheerdersgroep ingelogd zijn om het monitor stuurprogramma te kunnen installeren. Bovendien, als uw computer met een netwerk verbonden is dat voorzien is van toegangsbeveiliging, is het mogelijk dat de netwerkinstellingen het u verhinderen de software op uw computer te installeren.
 - Controleer de naam van het aangeschafte model door op het specificatielabel op de achterkant van het beeldscherm te kijken.
-

Installatie van de monitor op een nieuwe computer

De volgende instructies beschrijven de procedure voor het selecteren en installeren van het BenQ LCD Monitor stuurprogramma op een nieuwe computer waarop nooit tevoren een monitor stuurprogramma geïnstalleerd is geweest. Deze instructies zijn uitsluitend van toepassing op een computer die nooit eerder gebruikt is en waarop de BenQ LCD Monitor de allereerste monitor is die op deze computer wordt aangesloten.



Als u de BenQ LCD Monitor aansluit op een bestaande computer waarop al eerder een andere monitor aangesloten is geweest (en waarop reeds een monitor stuurprogramma geïnstalleerd is), moet u de volgende instructies overslaan. In plaats daarvan moet u de instructies volgen voor - [Aanpassen van de monitor op een bestaande computer](#).

1. Volg de instructies in [Installeren van de monitorhardware op pagina 12](#).

Zodra Windows opgestart is, wordt de nieuwe monitor automatisch gedetecteerd en zal de **Nieuwe hardware gevonden wizard** opstarten. Volg de wizard totdat de optie **Hardware Stuurprogramma Installeren** verschijnt.

2. Plaats de BenQ lcd-monitor cd-rom in een cd-station op de computer.
3. Selecteer optie **Geschikte driver voor mijn apparaat zoeken**, en klik op **Volgende**.
4. Selecteer de optie cd-rom drives (vinkje bij alle overige opties verwijderen) en klik op **Volgende**.
5. Controleer of de wizard de juiste naam voor uw monitor heeft gekozen en klik op **Volgende**.
6. Klik op **Einde**.
7. Start de computer opnieuw op.



Zie de volgende tabel om de geschikte stuurprogrammabestanden voor het aangeschafte model te vinden.

Stuurprogrammabestanden	Geschikte modellen
XL2430T	XL2430T / XL2430TE
XL2430	XL2430 / XL2430E
XL2730	XL2730Z / XL2730ZE
XL2730-Z	XL2730 / XL2730E

Aanpassen van de monitor op een bestaande computer

De volgende instructies beschrijven de procedure voor het handmatig aanpassen van een bestaand monitor stuurprogramma op uw Microsoft Windows computer. Momenteel is het uit de test gekomen als compatibel met de besturingssystemen Windows 10, Windows 8 (8.1) en Windows 7.



Het is goed mogelijk dat het BenQ LCD Monitor stuurprogramma voor uw model uitstekend werkt met andere versies van Windows, echter, op het moment dat deze handleiding samengesteld werd, heeft BenQ dit stuurprogramma niet getest op andere Windows versies en kan daarom de goede werking ervan op dergelijke systemen niet garanderen.

Het installeren van een monitor stuurprogramma omvat het selecteren van een geschikt informatiebestand (.inf) op de BenQ LCD Monitor cd-rom voor het specifieke monitormodel dat u aangesloten heeft en het laat Windows de overeenkomstige stuurprogrammabestanden vanaf de cd installeren. U hoeft het proces alleen maar in de juiste richting te sturen. Windows heeft een speciale Wizard om deze taak automatisch uit te voeren en u tijdens het proces van bestandsselectie en installatie te begeleiden.

Zie:

- [Hoe te installeren op Windows 10 systeem \(alleen bepaalde modellen\) op pagina 29.](#)
- [Hoe te installeren op Windows 8 \(8.1\) systeem op pagina 30.](#)
- [Hoe te installeren op Windows 7 systeem op pagina 31.](#)

Hoe te installeren op Windows 10 systeem (alleen bepaalde modellen)

1. Open **Eigenschappen voor beeldscherm**.

Ga naar **Start, Instellingen, Apparaten, Apparaten en printers** en klik in het menu met de rechterknop op de naam van uw monitor.

2. Kies **Eigenschappen** in het menu.

3. Klik op het tabblad **Hardware**.

4. Klik op **Algemeen PnP-beeldscherm** en daarna op de knop **Eigenschappen**.

5. Klik op de tab **Stuurprogramma** en vervolgens op de knop **Stuurprogramma bijwerken**.

6. Plaats de BenQ LCD Monitor cd-rom in een cd-station op de computer.

7. Selecteer in het venster **Stuurprogramma's software updaten** de optie **Op de computer zoeken naar stuurprogramma's software**.

8. Klik op **Bladeren** en ga naar de volgende map: d:\BenQ_LCD\Driver\ (waarbij d het stationsletter is van het cd-romstation).



De letter waarmee uw cd-loopwerk wordt aangegeven kan, afhankelijk van uw computer, anders zijn dan in het bovenstaande voorbeeld – het kan zijn 'D:' of 'E:' of 'F:' enz.

9. Kies de juiste map-naam van de monitor uit de lijst met stuurprogramma's, en klik op **Volgende**.

Nu worden de juiste beeldscherm stuurprogrammabestanden gekopieerd en op uw computer geïnstalleerd.

10. Klik op **Sluiten**.

U wordt wellicht gevraagd uw computer opnieuw op te starten nadat de update van het stuurprogramma voltooid is.

Hoe te installeren op Windows 8 (8.1) systeem

1. Open **Eigenschappen voor beeldscherm**.

Plaats de cursor rechtsonder op het scherm of druk op **Windows + C** op het toetsenbord om de balk **Charm (Emoticon)** te openen. Ga naar **Instellingen, Configuratiescherm, Apparaten en printers** en klik in het menu met de rechterknop op de naam van uw monitor.

Eveneens kunt u met rechts op de desktop klikken en selecteren: **Aan persoonlijke voorkeur aanpassen, Beeldscherm, Apparaten en printers** en in het menu met de rechterknop op de naam van uw monitor klikken.

2. Kies **Eigenschappen** in het menu.

3. Klik op het tabblad **Hardware**.

4. Klik op **Algemeen PnP-beeldscherm** en daarna op de knop **Eigenschappen**.

5. Klik op de tab **Stuurprogramma** en vervolgens op de knop **Stuurprogramma bijwerken**.

6. Plaats de BenQ lcd-monitor cd-rom in een cd-station op de computer.

7. Selecteer in het venster **Stuurprogramma's software updaten** de optie **Op de computer zoeken naar stuurprogramma's software**.

8. Klik op **Bladeren** en ga naar de volgende map: d:\BenQ_LCD\Driver\ (waarbij d het stationsletter is van het cd-romstation).



De letter waarmee uw cd-loopwerk wordt aangegeven kan, afhankelijk van uw computer, anders zijn dan in het bovenstaande voorbeeld – het kan zijn 'D:' of 'E:' of 'F:' enz.

9. Kies de juiste map-naam van de monitor uit de lijst met stuurprogramma's, en klik op **Volgende**.

Nu worden de juiste beeldscherm stuurprogrammabestanden gekopieerd en op uw computer geïnstalleerd.

10. Klik op **Sluiten**.

U wordt wellicht gevraagd uw computer opnieuw op te starten nadat de update van het stuurprogramma voltooid is.

Hoe te installeren op Windows 7 systeem

1. Open **Eigenschappen voor beeldscherm**.

Ga naar **Start, Configuratiescherm, Hardware en geluiden, Apparaten en printers** en klik in het menu met de rechterknop op de naam van uw monitor.

Eveneens kunt u met rechts op de desktop klikken en selecteren: **Aan persoonlijke voorkeur aanpassen, Beeldscherm, Apparaten en printers** en in het menu met de rechterknop op de naam van uw monitor klikken.

2. Kies **Eigenschappen** in het menu.

3. Klik op het tabblad **Hardware**.

4. Klik op **Algemeen PnP-beeldscherm** en daarna op de knop **Eigenschappen**.

5. Klik op de tab **Stuurprogramma** en vervolgens op de knop **Stuurprogramma bijwerken**.

6. Plaats de BenQ lcd-monitor cd-rom in een cd-station op de computer.

7. Selecteer in het venster **Stuurprogramma'software updaten** de optie **Op de computer zoeken naar stuurprogramma'software**.

8. Klik op **Bladeren** en ga naar de volgende map: d:\BenQ_LCD\Driver\ (waarbij d het stationsletter is van het cd-romstation).



De letter waarmee uw cd-loopwerk wordt aangegeven kan, afhankelijk van uw computer, anders zijn dan in het bovenstaande voorbeeld – het kan zijn 'D:' of 'E:' of 'F:' enz.

9. Kies de juiste map-naam van de monitor uit de lijst met stuurprogramma's, en klik op **Volgende**.

Nu worden de juiste beeldscherm stuurprogrammabestanden gekopieerd en op uw computer geïnstalleerd.

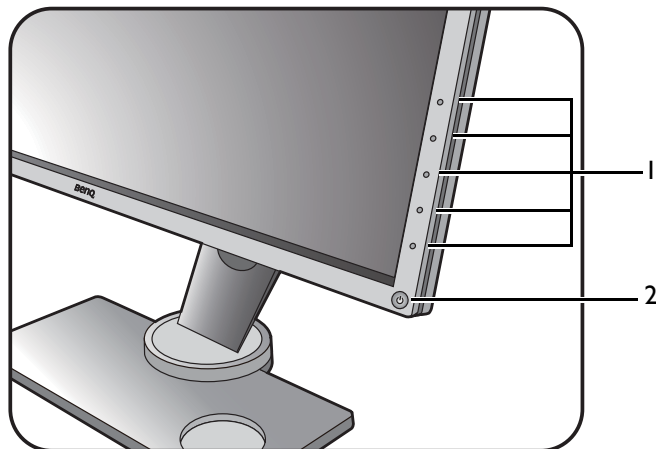
10. Klik op **Sluiten**.

U wordt wellicht gevraagd uw computer opnieuw op te starten nadat de update van het stuurprogramma voltooid is.

Het aanpassen van de monitor

Het bedieningspaneel

Alle schermmenu's (OSD-menu's) kunnen via de bedieningstoetsen worden geopend.



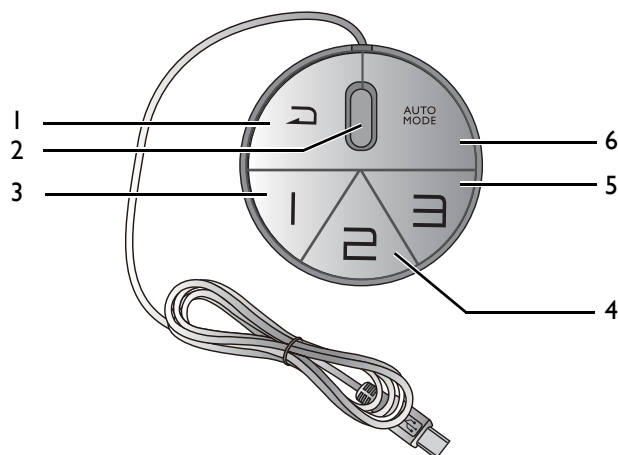
Nr.	Naam	Beschrijving
1.	Bedieningstoetsen	Opent de functies of menu-items op het scherm, direct naast elke toets.
2.	Aan/uittoets	De monitor in- en uitschakelen.


De S Switch

De S Switch biedt, net als de bedieningstoetsen, een gemakkelijke en snelle manier om functies uit te voeren en de OSD-menu's te openen.



Voordat u de monitor gaat gebruiken, dient u de S Switch aan te sluiten. Volg de aanwijzingen in [Sluit de S Switch op de monitor aan](#), op pagina 15.



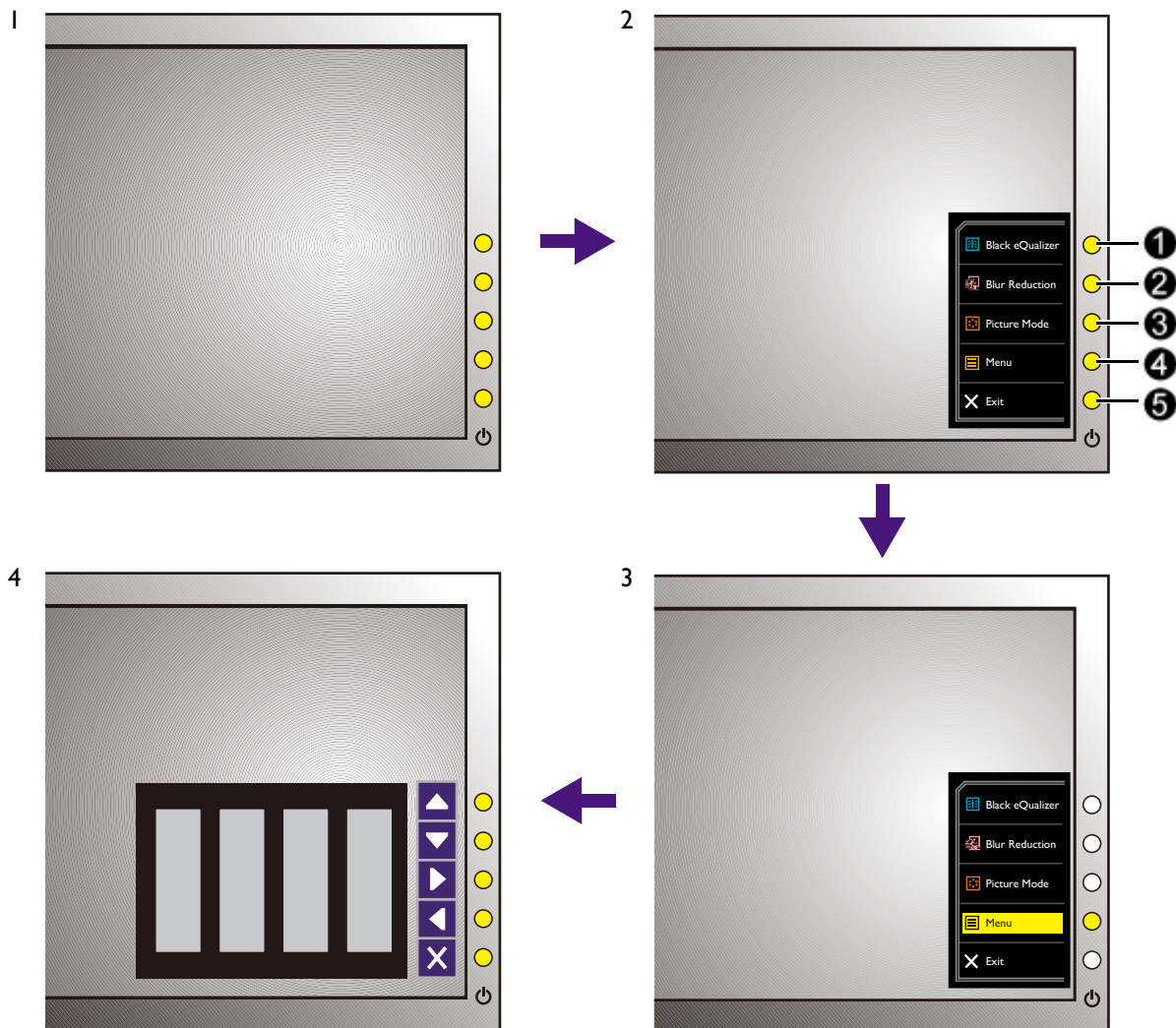
Nr.	Naam	Functie
1.	Knop 'Terug'.	<ul style="list-style-type: none"> • Keert terug naar het vorige menu. • Sluit het OSD-menu. • Houd 5 seconden ingedrukt om naar Standaard (Beeldmodus) te schakelen.
2.	Wieltje	<ul style="list-style-type: none"> • Verhogen/Verlagen. • Scrollt op/neer door een menu. • Selecteert het menu-item door één keer indrukken.
3.	Knop Speler 1	<ul style="list-style-type: none"> • Druk op de knop om over te schakelen naar Speler 1 (Beeldmodus). • Druk de knop in en houd deze 5 seconden ingedrukt om de aangepaste weergave-instellingen van Speler 1 op te slaan.
4.	Knop Speler 2	<ul style="list-style-type: none"> • Druk op de knop om over te schakelen naar Speler 2 (Beeldmodus). • Druk de knop in en houd deze 5 seconden ingedrukt om de aangepaste weergave-instellingen van Speler 2 op te slaan.
5.	Knop Speler 3	<ul style="list-style-type: none"> • Druk op de knop om over te schakelen naar Speler 3 (Beeldmodus). • Druk de knop in en houd deze 5 seconden ingedrukt om de aangepaste weergave-instellingen van Speler 3 op te slaan.
6.	Knop Auto Mode	<p>Indrukken om de Auto Game Mode in of uit te schakelen.</p> <p> Zie Een geschikte gamemodus automatisch toepassen op pagina 39 voor het inschakelen van Auto Game Mode.</p>



De S Switch werd speciaal voor de lcd-monitor uit de XL30-reeks van BenQ ontworpen. Sluit de schakelaar niet op andere apparatuur met USB-poorten aan.






Basale menufuncties

U kunt met het OSD-menu alle instellingen van de monitor aanpassen.



1. Druk op een bedieningstoets. Of druk op het wielje of op de 'terug' knop op de S Switch.
2. Het sneltoetsmenu wordt geopend. De drie bovenste toetsen zijn aangepaste toetsen waaraan specifieke functies kunnen worden toegekend.
3. Kies **Menu** om het hoofdmenu te openen.
4. Volg in het hoofdmenu de pictogrammen naast de bedieningstoetsen om aanpassingen of keuzes te maken. Zie [Door het hoofdmenu navigeren op pagina 43](#) voor meer details over de menu-opties.

Nr.	OSD in sneltoetsmenu	OSD-pictogram in hoofdmenu	Functie
1	Aangepaste toets 1		<ul style="list-style-type: none"> • Deze toets is standaard de sneltoets voor Black eQualizer. Zie De sneltoetsen aanpassen op pagina 38 om de standaardinstellingen te wijzigen. • Om omhoog te navigeren of een waarde te verhogen.

Nr.	OSD in sneltoetsmenu	OSD-pictogram in hoofdmenu	Functie
2	Aangepaste toets 2		<ul style="list-style-type: none"> Deze toets is standaard de sneltoets voor Blur Reduction (Bewegingsonscherpthereductie). Zie De sneltoetsen aanpassen op pagina 38 om de standaardinstellingen te wijzigen. Om omlaag te navigeren of een waarde te verlagen.
3	Aangepaste toets 3	 / 	<ul style="list-style-type: none"> Deze toets is standaard de sneltoets voor Beeldmodus. Zie De sneltoetsen aanpassen op pagina 38 om de standaardinstellingen te wijzigen. Opent submenu's. Selecteert menu-items.
4	Menu		<ul style="list-style-type: none"> Activeert het hoofdmenu. Keert terug naar het vorige menu.
5	Afslt		Sluit het OSD-menu.

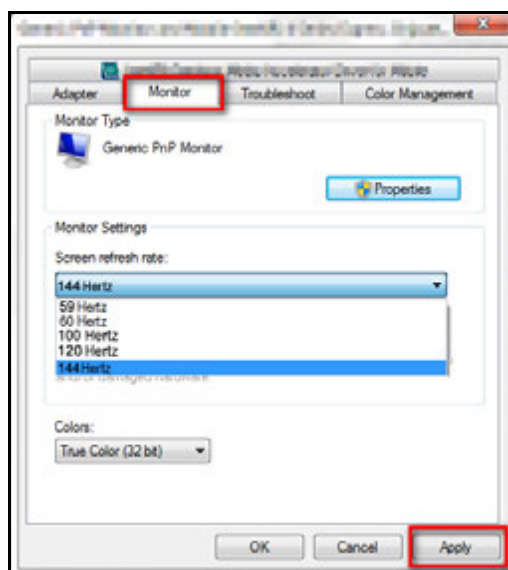
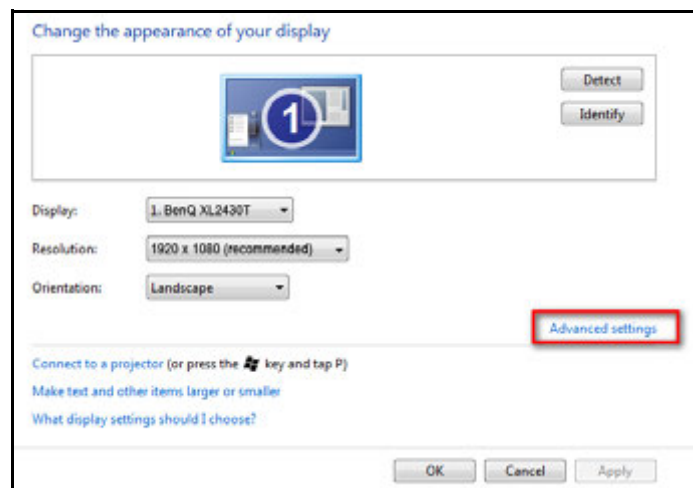
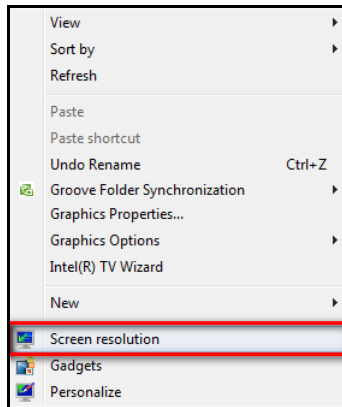


- OSD = On Screen Display (Weergave op het scherm).
De sneltoetsen functioneren alleen wanneer het hoofdmenu niet wordt weergegeven. Weergave van sneltoetsen verschijnt enkele seconden nadat de laatste toets is ingedrukt.
- Om de OSD-bediening te activeren, drukt u op een willekeurige toets en houdt deze 10 seconden ingedrukt.

Eerste instelling voor games op 144 Hz

U kunt het beeldscherm optimaliseren voor games. Start eventueel met de volgende instellingen.

- I. Stel de vernieuwingsfrequentie in op **144 Hertz (144 Hz)**.
 - a. Klik met de rechtermuisknop op het bureaublad en kies **Schermsresolutie**. Klik op **Geavanceerde instellingen**. Wijzig op het tabblad **Monitor** de vernieuwingsfrequentie in **144 Hertz**. Klik op **Toepassen** en op **Ja** om de wijzigingen te bevestigen.





Afhankelijk van het besturingssysteem van de pc, zijn er verschillende procedures die u moet volgen om de vernieuwingsfrequentie aan te passen. Zie de helpdocumentatie van het besturingssysteem voor details.

- b. Ga naar het instellingenmenu in de game en wijzig de beeldsnelheid of vernieuwingsfrequentie in 144 Hz. Zie de helpdocumentatie van de game voor details.

Controleer of de vernieuwingsfrequentie is gewijzigd door **Menu** te kiezen via het sneltoetsmenu op het beeldscherm. Ga vervolgens naar **Systeem** en **Informatie**. De vernieuwingsfrequentie van **Huidige resolutie** moet 144 Hz zijn.



Als in de menu's de optie 144 Hz niet beschikbaar is, controleer dan het volgende:

- controleer of de HDMI 2.0-kabel of DisplayPort-kabel correct op de computer en het beeldscherm is aangesloten.
 - controleer of de videokaart ondersteuning biedt voor 144 Hz.
 - controleer of de game ondersteuning biedt voor 144 Hz.
-

2. Kies een geschikte gamemodus voor de game. **FPS** is voor FPS-games en **RTS** voor RTS-games. Meer gamemodi kunt u downloaden via de **Game Mode Loader**. Zie [Meer gamemodi worden gedownload met Game Mode Loader op pagina 40](#).
3. Pas de helderheid van het beeldscherm aan. Zie [Helderheid op pagina 47](#).
4. Pas de helderheid van zwarte vormen aan via **Black eQualizer**. Zie [Black eQualizer op pagina 45](#).
5. Pas de hoogte van het beeldscherm aan. Zie [De hoogte van de monitor aanpassen op pagina 21](#).

Beeldoptimalisering



De standaard beeldmodus is **FPS1**, speciaal ontworpen voor FPS-games. Als u liever een andere beeldmodus gebruikt, gaat u naar **Beeld** en wijzigt u de instelling in **Beeldmodus**.

De eenvoudigste manier om een optimaal beeld te krijgen vanaf een analoge (D-sub) ingang, is met de functie **Auto-aanpassing**. Ga naar **Scherm** en druk op **Geometrie** en **Auto-aanpassing** om het beeld op het scherm te optimaliseren.



Als u op de monitor een digitale videobron aansluit via een digitale (DVI, HDMI of DP) kabel, wordt de functie **Auto-aanpassing** uitgeschakeld, omdat de monitor automatisch het beste beeld weergeeft.



Controleer, als u de functie **Auto-aanpassing** gebruikt, of de aangesloten grafische kaart van de computer is ingesteld op de standaardresolutie van de monitor.

Indien u dat wilt, kunt u altijd de geometrische instellingen van het scherm handmatig wijzigen door middel van de toetsen op de monitor. Om u hierbij te helpen, heeft BenQ een schermtest hulpprogramma gemaakt waarmee u onder meer op beeldkleur en grijswaarden kunt controleren.

1. Start het testprogramma auto.exe van de cd-rom. U kunt het programma eventueel ook via het bureaublad van uw computer opstarten. Maar we bevelen het gebruik van de auto.exe aan. Als u auto.exe uitvoert, wordt een testpatroon weergegeven.
2. Druk op een willekeurige bedieningstoets, het wiel of op de knop 'Terug' op de S Switch om het sneltoetsen-menu te openen. Kies **Menu** om het hoofdmenu te openen.
3. Ga naar **Scherm, Geometrie** en **Auto-aanpassing**.
4. Als u merkt dat verticale ruis optreedt (als een gordijn van knipperende verticale lijnen), kiest u **Pixelklok** en past u de monitor aan totdat de ruis verdwijnt.
5. Als u merkt dat horizontale ruis optreedt, kies dan **Fase** en pas de monitor aan totdat de ruis verdwijnt.

De sneltoetsen aanpassen

De 3 bovenste bedieningstoetsen (ook wel aangepaste toetsen genoemd), dienen als sneltoetsen voor vooraf ingestelde functies. U kunt de standaardinstelling wijzigen en andere functies aan deze toetsen toekennen.

1. Druk op een willekeurige bedieningstoets, het wiel of op de knop 'Terug' op de S Switch om het sneltoetsen-menu te openen.
2. Kies **Menu** om het hoofdmenu te openen.
3. Ga naar **Systeem** en **Aangepaste toets**.
4. Selecteer de aangepaste toets die u wilt wijzigen.
5. Selecteer in het submenu een functie voor deze toets. Er verschijnt een bericht dat de instelling voltooid is.

Zelf een spelmodus instellen

De monitor biedt diverse vooraf ingestelde beeldmodi die geschikt zijn voor games. U kunt de betreffende beeldinstellingen zelf nog wijzigen en opslaan, en bovendien eenvoudig naar uw eigen spelmodus overschakelen.

1. Pas de betreffende beschikbare instellingen aan in de verschillende OSD-menu's.
2. Zodra alle instellingen zijn aangepast, gaat u naar **Game-instellingen** en kiest u **Inst Opslaan** om deze op te slaan als een spelmodus.
Om de game-modus op te slaan, kunt u ook een van de spelmodus knoppen (knoppen 1 ~ 3) op de S Switch indrukken en ingedrukt houden.
3. Als u op iedere willekeurig tijdstip van game-modus wilt veranderen, gaat u naar **Beeld** en **Beeldmodus**, om de in Stap 2 opgeslagen spelmodus te selecteren. De favoriete weergave-instellingen worden tegelijkertijd toegepast.
Om snel naar de gewenste spelmodus over te schakelen, kunt u ook op een van de spelmodus knoppen (afhankelijk van de instelling bij Stap 2) op de S Switch indrukken.



Op de website staan meer geoptimaliseerde spelmodi van BenQ. Als u de voorkeur geeft aan het gebruik van deze instellingen, raadpleeg dan [Meer gamemodi worden gedownload met Game Mode Loader op pagina 40](#).

Een geschikte gamemodus automatisch toepassen

Zodra de gamemodi zijn ingesteld, kunt u zelf een gewenste modus kiezen, of met de **Auto Game Mode** dit automatisch laten kiezen en toepassen.

De functie Auto Game Mode activeren

1. Start de **Display Pilot**-software (geïnstalleerd vanaf www.BenQ.com of vanaf de cd als software is bijgesloten).
2. Ga naar **Spel > Auto Game Mode** en controleer of **Auto Game Mode** is geactiveerd.
3. Stel geschikte gamemodi in voor specifieke games.

Zodra een game wordt gestart, wordt een geschikte gamemodus toegepast, afhankelijk van het type game dat u speelt.



Schakel **Display Pilot** niet uit als u de functie **Auto Game Mode** wilt gebruiken.

De functie Auto Game Mode uitschakelen

Ga als volgt te werk om de functie **Auto Game Mode** uit te schakelen:

- Druk op de knop **Auto Mode** op de S Switch.
- Kies **UIT** in **Game-instellingen > Auto Game Mode** op het beeldscherm.
- Vink de optie **Activeren** in **Spel > Auto Game Mode** in **Display Pilot** uit.

Meer gamemodi worden gedownload met Game Mode Loader

In plaats van het naar eigen voorkeur aanpassen van de weergave-instellingen, kunt u de spelmodi ook downloaden via de Display Pilot-software en de instellingen direct toepassen.

1. Start de **Display Pilot**-software (geïnstalleerd vanaf www.BenQ.com of vanaf de cd als software is bijgesloten).
2. Kies **Spel > Game Mode Loader**.
3. Klik op **Nu checken** om te controleren of er nieuwe gamemodi zijn.
4. Pas de gedownloade gamemodi toe door eentje in de keuzelijst te kiezen en klik op **Toepassen**.



Voor deze actie is een internetverbinding nodig.

Weergavemodus aanpassen

U kunt de weergavemodus op de monitor aanpassen, om beelden in een andere beeldverhouding weer te geven dan de beeldverhouding van de monitor of in een ander formaat dan dat wat de monitor weergeeft. Zie de informatie op de cd over de beeldverhoudingen en weergaveformaten van de monitor.

1. Druk op een willekeurige bedieningstoets, het wiel of op de knop 'Terug' op de S Switch om het sneltoetsen-menu te openen en druk op **Menu** om het hoofdmenu te openen.
2. Ga naar **Scherf** en **Weergavemodus**.
3. Kies een gewenste weergavemodus. De instelling wordt direct geactiveerd.



Schakel eerst naar de gewenste weergavemodus en volg vervolgens de instructies van [Slimme schaal gebruiken op pagina 40](#) om de beeldgrootte precies aan te passen aan uw wensen.

Slimme schaal gebruiken

U kunt de beeldgrootte aanpassen met **Slimme schaal**.

1. Ga naar **Scherf** en **Slimme schaal**.
2. Pas de waarde aan.



- Als een van de aangepaste toetsen is geprogrammeerd op **Slimme schaal** drukt u op de betreffende toets en past u de waarde direct aan.
- De weergave kan tijdens het aanpassen van de grootte tijdelijk instabiel worden. Dit is een normaal fenomeen en mag niet worden opgevat als een fabricagefout.
- Voor meer informatie over **Slimme schaal** gaat u naar [Slimme schaal op pagina 51](#).

Directe modus gebruiken

Tijdens het gamen, kan de input-vertraging worden verminderd, door activering van de **Directe modus**.

1. Ga naar **Game-instellingen** en **Directe modus**.
2. Selecteer **Aan**.

VESA -standaard DisplayPort Adaptieve synchronisatie activeren (alleen bepaalde modellen)

Een beeldscherm met de VESA-standaard Adaptieve synchronisatie heeft tijdens het gamen geen last van tearing, stotteren en trillingen.

1. Gebruik een compatibele grafische processor (gpu) met het nieuwste stuurprogramma. De ondersteunde technologie vindt u op www.AMD.com.
2. Zorg dat verbinding is met DisplayPort. Zie [De DP-kabel aansluiten op pagina 15](#) voor meer informatie.



Voor vragen over de prestaties van Adaptieve synchronisatie gaat u naar www.AMD.com.

Geavanceerde besturing van het beeldscherm via Display Pilot

Het beeldscherm kan worden verbeterd met **Display Pilot**, een softwareprogramma met standaardbesturing voor het beeldscherm en geavanceerde instellingen en functies voor games.

De **Display Pilot**-software is beschikbaar op www.BenQ.com of op de cd. Download en installeer de software om te genieten van de volgende hoofdfuncties van **Display Pilot**. Voor meer informatie over de software gaat u naar **Systeem > Opties > Gebruikershandleiding** in de **Display Pilot**.

- Besturing van de OSD-menu's.
- Instellen van de **Auto Game Mode**. Zie [Een geschikte gamemodus automatisch toepassen op pagina 39](#) voor het activeren van de **Auto Game Mode**.
- Exporteer / importeer de kleur- en game-instellingen van het beeldscherm naar een ander compatibel beeldscherm voor games. Ga hiervoor naar **Spel > Gamemodus onderweg**.
- Meer gamemodi zijn beschikbaar via de **Game Mode Loader**. Ga hiervoor naar **Spel > Game Mode Loader**.



Ondersteunde besturingssystemen: Windows 7, Windows 8 en Windows 8.1.

Door het hoofmenu navigeren

U kunt de OSD (On Screen Display) menu gebruiken om alle instellingen van de monitor aan te passen.

Druk op een willekeurige bedieningstoets, het wiel of op de knop 'Terug' op de S Switch om het sneltoetsen-menu te openen. Kies **Menu** om het hoofmenu te openen. Zie [Basale menufuncties op pagina 34](#) voor details.

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



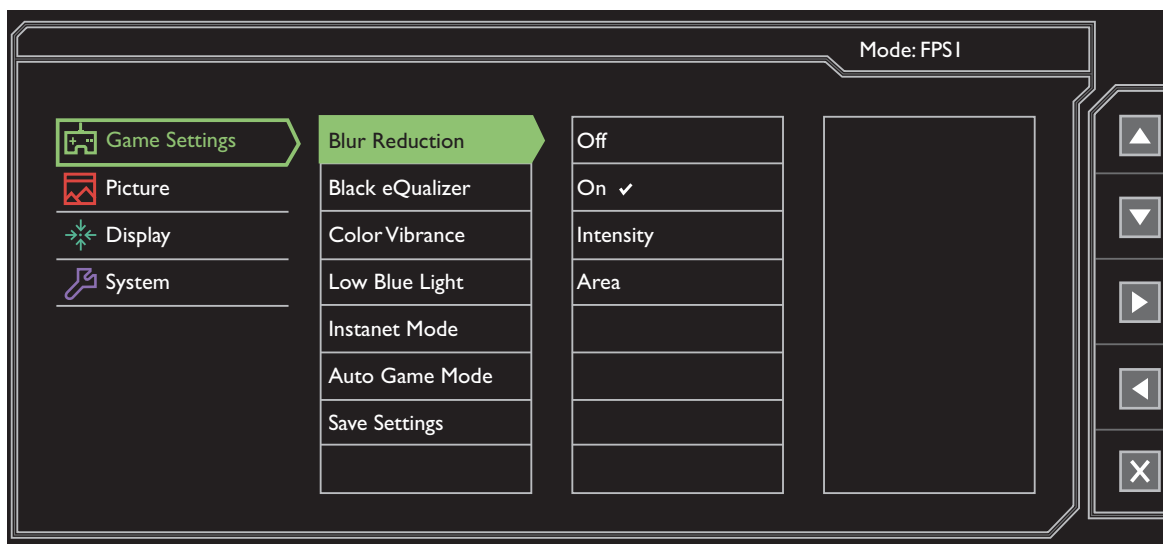
De OSD-menutalen kunnen afwijken per regio waar het product wordt geleverd, zie [Taal op pagina 54](#) bij **Systeem** en **OSD-instellingen** voor meer details.

Voor meer informatie over elk menu, zie de volgende pagina's:

- [Game-instellingen menu op pagina 44](#)
- [Menu Beeld op pagina 46](#)
- [Menu Scherm op pagina 49](#)
- [Menu Systeem op pagina 53](#)






Game-instellingen menu

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



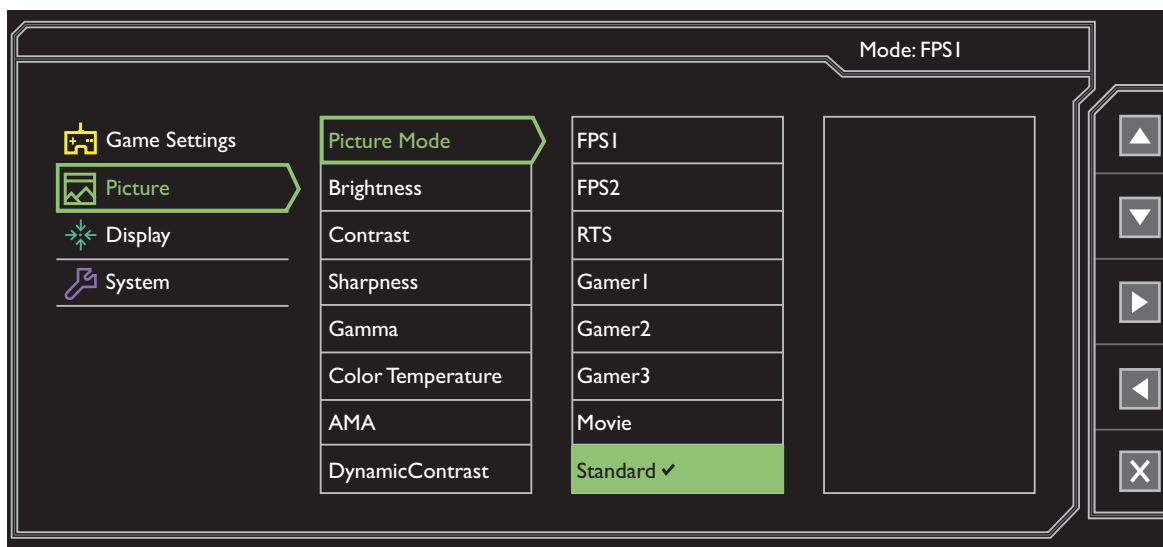
1. Kies **Menu** in het sneltoetsmenu.
2. Selecteer **Game-instellingen** met de toetsen en .
3. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
4. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
5. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
Blur Reduction (Bewegingson- scherptebeperking)	<p>Beperkt bewegingsonscherpte in games of afgespeelde video's.</p> <p> Let op de invloed van de functie Blur reduction zodra deze is geactiveerd.</p> <ul style="list-style-type: none"> - Helderheid wordt verminderd. - Knipperloos wordt uitgeschakeld. - Blur Reduction wordt uitgeschakeld als Adaptieve synchronisatie met variabele vernieuwingsfrequentie wordt ingeschakeld. 	
	UIT	Schakelt de bewegingsonscherptereductie uit.

Item	Functie		Bereik
	AAN	Schakelt de bewegingsonscherpthereductie in.	
	Intensiteit	Verbeterd de bewegingsonscherpthereductie.  De helderheid van het beeldscherm verandert met de intensiteit van Blur Reduction mee.	1 tot 25
	Oppervlakte	Bepaalt wat de beste prestatie voor bewegingsonscherpthereductie is.	0 tot 100
Black eQualizer	Benadrukt donkere tinten door de helderheid te verhogen zonder lichtere tinten te versterken.  Als het beeld te helder of nauwelijks donkere tinten bevat, is een verandering van de waarde van Black eQualizer nauwelijks terug te zien in het beeld.		0 tot 20
Color Vibrance	Levert verschillende reeksen kleurinstellingen. Eenmaal toegepast, kunt u nog enkele kleurinstellingen aanpassen in de betreffende menu's.		0 tot 20
Low Blue Light	Vermindert het blauwe licht van het beeldscherm om het risico op blootstelling van blauw licht op de ogen te beperken.  Hoe hoger de waarde, hoe meer het blauwe licht is verlaagd.		0 tot 10
Directe modus	Past de beeldverwerking aan om invoervertraging te beperken. Real-time-beelden zijn uitsluitend beschikbaar bij games.  Optimaliseer de beeldkwaliteit door de Directe modus uit te schakelen als de bron geïnterlineerde video is. Bekijk welke resolutie de videobron heeft via Systeem en Informatie op de monitor.		<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT
Auto Game Mode	Activeert de Auto Game Mode . Dit detecteert de gestarte game en past automatisch de geschikte gamemodus toe.		<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT
Inst Opslaan	Bewaart een nieuwe reeks aangepaste scherminstellingen.  Zie Zelf een spelmodus instellen op pagina 39 voor meer informatie over het toepassen van de gamemodus.		<ul style="list-style-type: none"> • Speler1 • Speler2 • Speler3


Menu Beeld

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.



1. Kies **Menu** in het sneltoetsmenu.
2. Selecteer **Beeld** met de toetsen of .
3. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
4. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
5. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies om het menu te sluiten.

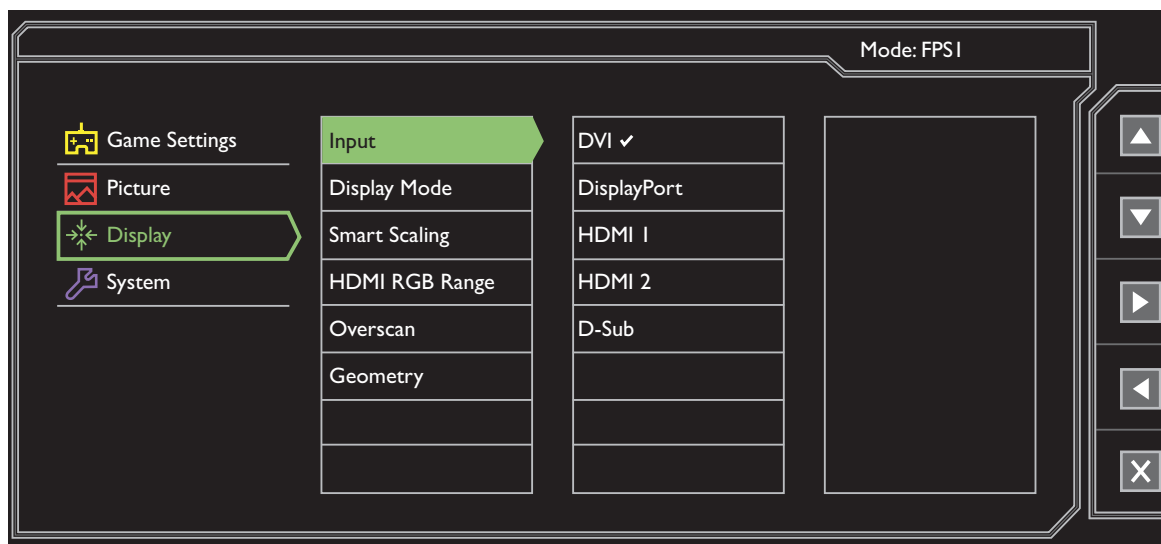
Item	Functie	Bereik
Beeldmodus	Selecteert een beeldmodus die het beste past bij het soort afbeeldingen op het scherm. De standaardinstelling is FPS1 . Verander indien nodig de instelling.	
	FPS1	Voor FPS (First Person Shooting)-games.
	FPS2	
	RTS	Voor RTS (real-time strategy)-games.

Item	Functie		Bereik
	Speler1	Past de aangepaste weergave-instelling toe.  Zie Zelf een spelmodus instellen op pagina 39 voor details over het instellen van een spelmodus.	
	Speler2		
	Speler3		
	Film	Voor het weergeven van video's.	
	Standaard	Voor standaard PC-toepassingen.	
Helderheid	Past de balans aan tussen lichte en donkere tinten.		0 tot 100
Contrast	Past de mate van verschil tussen donkerheid en lichtheid aan.		0 tot 100
Scherpte	Past de duidelijkheid en zichtbaarheid van de randen van zaken in het beeld aan.		1 tot 10
Gamma	Past de intensiteit van de tint aan. De standaardwaarde is 3 (de standaardwaarde van Windows).		<ul style="list-style-type: none"> • 1 • 2 • 3 • 4 • 5
Kleurtemperatuur	Normaal	Hiermee kunnen video's en foto's worden weergegeven met natuurlijke kleuren. Dit is de kleur die standaard is ingesteld.	
	Blw. Tint	Past een koele tint toe op de afbeelding en is standaard ingesteld op de standaard witte kleur van de PC-industrie.	
	Rode tint	Past een warme tint toe op de afbeelding en is standaard ingesteld op de standaard witte kleur van de kranten.	

Item	Functie		Bereik
	Gebruikerinst.	De mate waarin de primaire kleuren Rood, Groen en Blauw op het beeld worden gemengd kan worden aangepast. Ga naar de menu's R (rood), G (groen), en B (blauw) om de instellingen te wijzigen. Het verlagen van één of meer kleuren vermindert de invloed van de betreffende beeld op de kleurtint van het beeld. (Als u bijvoorbeeld het niveau van Blauw vermindert, verschuift de kleurtint van het beeld richting geel. Als u Groen vermindert, verschuift de kleurtint van het beeld richting magenta.)	<ul style="list-style-type: none"> • R (0 tot 100) • G (0 tot 100) • B (0 tot 100)
AMA	Verbeterd de responsietijd voor grijstinten van het lcd-scherm.		<ul style="list-style-type: none"> • UIT • Hoog • Premium
DynamicContrast	De functie detecteert automatisch de verdeling van een visueel ingangssignaal, en berekent vervolgens het optimale contrast.		0 tot 5
Demo Senseye	Geeft een voorbeeld van het beeld met gebruik van de in Beeldmodus geselecteerde modus. Het scherm wordt opgedeeld in twee vensters; het linkervenster geeft het beeld in de Standaardmodus weer, en het rechtervenster geeft het beeld weer in de opgegeven modus.		<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT
Kleur herstellen	Herstelt de aangepaste kleurinstelling in de fabrieksstandaard.		<ul style="list-style-type: none"> • JA • NEE




Menu Scherm




Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.






1. Kies **Menu** in het sneltoetsmenu.
2. Selecteer **Scher** met de toetsen of .
3. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
4. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
5. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie	Bereik
Input	Gebruik dit om de ingang in te stellen op het verbindingstype van de gebruikte videokabel.	<ul style="list-style-type: none"> • DVI • DisplayPort • HDMI 1 • HDMI 2 • D-Sub

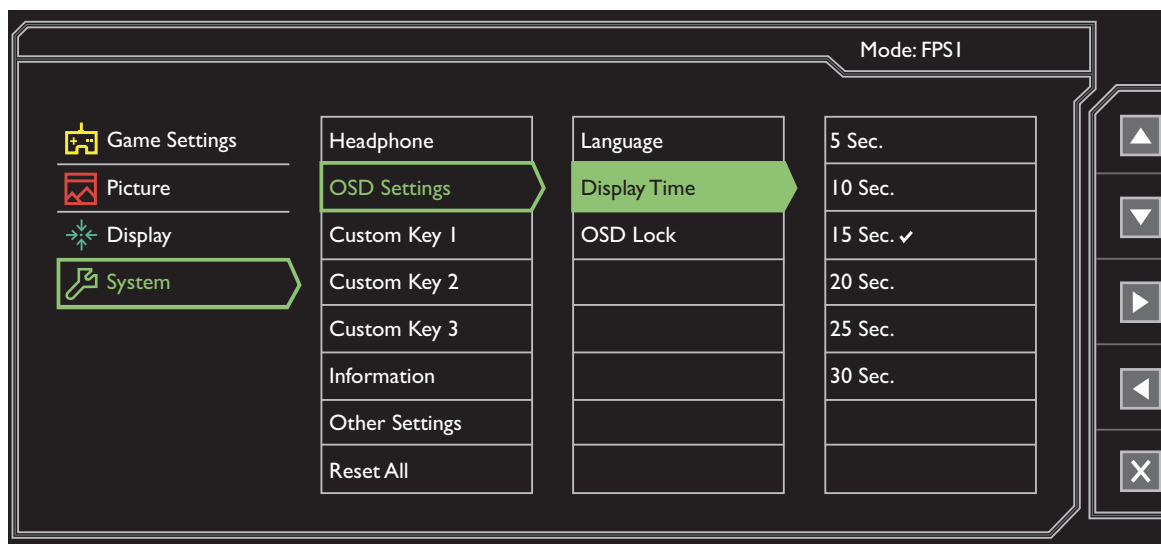
Item	Functie	Bereik	
Weergave-modus	<p>Met deze functie kunt u andere beeldverhoudingen dan 16:9 weergeven zonder geometrische vervorming.</p> <ul style="list-style-type: none">  De opties onder Weergavemodus veranderen naar gelang het invoersignaal.  (alleen voor XL2430) Als hetingangssignaal is ingesteld op 144 Hz, is uitsluitend Volledig beschikbaar.  Afhankelijk van de selectie van Beeldmodus, worden verschillende opties voor Weergavemodus vooraf ingesteld. Verander indien nodig de instelling. 		
	Volledig	Schaalt hetingangssignaal op om het volledig scherm te vullen. Ideaal voor beelden van 16:9.	
	Beeldverhouding	Het beeld van hetingangssignaal wordt zonder geometrische vervorming weergegeven en het scherm wordt zo veel mogelijk opgevuld.	
	1:1	Geeft het beeld van hetingangssignaal weer zoals het is, zonder schaalverandering.	
	17" (4:3)	Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 17" met een beeldverhouding van 4:3.	
	19" (4:3)	Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 19" met een beeldverhouding van 4:3.	
	19" (5:4) (alleen voor XL2730)	Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 19" met een beeldverhouding van 5:4.	
	19"B (16:10)	Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 19"B met een beeldverhouding van 16:10.	
	21,5" (16:9)	Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 21,5" met een beeldverhouding van 16:9.	
	22"B (16:10)	Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 22"B met een beeldverhouding van 16:10.	
23"B (16:9)	Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 23"B met een beeldverhouding van 16:9.		

Item	Functie		Bereik
	23,6"B (16:9) (alleen voor XL2730)	Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 23,6"B met een beeldverhouding van 16:9.	
	24"B (16:9) (alleen voor XL2730)	Geeft het beeld weer als op een beeldscherm van 24"B met een beeldverhouding van 16:9.	
Slimme schaal	<p>Past de beeldgrootte aan op de instelling die het beste past.</p> <p> Niet beschikbaar als de Weergavemodus is ingesteld op Volledig of Beeldverhouding. Voor de andere modi (met uitzondering van 1:1) kan elke laatste schaalinstelling worden opgeslagen zodat deze snel toegankelijk is.</p> <p> Als de Weergavemodus is ingesteld op 1:1 (en de resolutie van de invoerbron is lager dan 1920 x 1080), worden laatste 3 schaalinstellingen (op verschillende resoluties van de invoerbron) opgeslagen zodat ze snel toegankelijk zijn.</p>		0 tot 100
HDMI RGB pc-bereik	Bepaalt het bereik van de kleurschalen. Kies een optie die overeenkomt met de instelling van het RGB-bereik van het aangesloten hdmi-apparaat.		<ul style="list-style-type: none"> • RGB (0 tot 255) • RGB (16 tot 235)
Overscan	<p>Vergroot het ingangssignaal in kleine mate. Gebruik deze functie om storende ruis aan de rand te verbergen indien dit aanwezig is.</p> <p> Uitsluitend beschikbaar als de ingang HDMI, DP, of D-sub (vga geconverteerd van Component) is.</p>		<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT

Item	Functie		Bereik
Geometrie	Auto-aanpassing	Optimaliseert automatisch de scherminstellingen en past deze toe.  Niet van toepassing op een digitaal ingangssignaal.	
	H. positie	Past de horizontale positie van het beeld aan.	0 tot 100
	V. positie	Past de verticale positie van het beeld aan.	0 tot 100
	Pixelklok	Past de frequentietiming van de pixelklok aan zodat deze synchroon loopt met het videosignaal van de analoge ingang. Zie ook: Beeldoptimalisering op pagina 38.  Niet van toepassing op een digitaal ingangssignaal.	0 tot 100
	Fase	Past de fasetiming van de pixelklok aan zodat deze synchroon loopt met het videosignaal van de analoge ingang. Zie ook: Beeldoptimalisering op pagina 38.  Niet van toepassing op een digitaal ingangssignaal.	0 tot 63



Menu Systeem

Welke menu-opties beschikbaar zijn kan variëren, afhankelijk van de invoerbron, functies en instellingen. Menu-opties die niet beschikbaar zijn, worden grijs gemaakt. Toetsen die niet beschikbaar zijn, worden uitgeschakeld en de betreffende OSD-pictogrammen worden verborgen. Voor modellen zonder bepaalde functies geldt, dat de instellingen en gerelateerde items niet in het menu verschijnen.




1. Kies **Menu** in het sneltoetsmenu.
2. Selecteer **Systeem** met de toetsen of .
3. Kies om naar een submenu te gaan en selecteer een menu-item met of .
4. Voer aanpassingen uit met of , of maak selecties met .
5. Kies om terug te keren naar het vorige menu.
6. Kies om het menu te sluiten.

Item	Functie		Bereik
Koptelefoon	Volume	Past het geluidsvolume aan.	0 tot 100
	Geluid uit	Dempt de geluidsingang.	

Item	Functie		Bereik
OSD-instellingen	Taal	Stelt de taal van het OSD-menu in.  De taalopties op de OSD kunnen verschillen van de opties die rechts zijn weergegeven, afhankelijk van het product dat in uw regio wordt geleverd.	<ul style="list-style-type: none"> • English • Français • Deutsch • Italiano • Español • Polski • Český • Magyar • Serbo-croatia • Română • Nederlands • Русский • Svenska • Português • 日本語 • 繁體中文 • 简体中文
	Tijd weergeven	Past de tijdsweergave van het OSD-menu aan.	<ul style="list-style-type: none"> • 5 sec. • 10 sec. • 15 sec. • 20 sec. • 25 sec. • 30 sec.
	OSD-vergrendeling	Zorgt dat de monitorinstellingen niet per ongeluk kunnen worden veranderd. Als deze functie is geactiveerd, worden OSD-bediening en sneltoetshandelingen uitgeschakeld.  Om de OSD-bediening te activeren, drukt u op een willekeurige toets en houdt deze 10 seconden ingedrukt.	

Item	Functie		Bereik
Aangepaste toets	Aangepaste toets 1	Stelt de functies in die kunnen worden geopend door de aangepaste toets 1.	<ul style="list-style-type: none"> • Black eQualizer • Blur Reduction • Color Vibrance • Low Blue Light • Contrast • Volume • Geluid uit • Input • Helderheid • Beeldmodus • Weergavemodus • Auto Game Mode
	Aangepaste toets 2	Stelt de functies in die kunnen worden geopend door de aangepaste toets 2.	
	Aangepaste toets 3	Stelt de functies in die kunnen worden geopend door de aangepaste toets 3.	
Informatie	Geeft de kenmerken van de huidige instellingen van de monitor weer.		<ul style="list-style-type: none"> • Modelnaam • Input • Huidige resolutie • Optimale resolutie (beste met het beeldscherm)
Andere instelling	Resolutiemelding	Stelt in of de resolutiemelding voor de aanbevolen resolutie wordt weergegeven als de monitor een nieuw ingangssignaal detecteert.	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT
	Zoemer	Schakelt het geluid van de bedieningstoetsen aan en uit.	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT
	Ing. auto-omsch	Detecteert autoamtisch de beschikbare ingang.	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT
	Sensor Auto-dr.	Zorgt ervoor dat het scherm meedraait met het beeldscherm.	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT
	Automatisch uit	Stelt de tijd in waarna het beeldscherm in de energiebesparende modus automatisch wordt uitgeschakeld.	<ul style="list-style-type: none"> • UIT • 10 min. • 20 min. • 30 min.

Item	Functie		Bereik
	Led-indicator	Bepaalt de helderheid van de led-indicator.	<ul style="list-style-type: none"> • UIT • Medium • Hoog
	DDC/CI	<p>Hiermee kunnen de instellingen van de monitor worden veranderd met software op de PC.</p> <p> DDC/CI, de afkorting van Display Data Channel/Command Interface, is ontworpen door Video Electronics Standards Association (VESA). Met DDC/CI-functionaliteit kan de besturing van de monitor via software worden overgedragen zodat dit op afstand kan worden gecontroleerd.</p>	<ul style="list-style-type: none"> • AAN • UIT
Beginwaarden	Stel alle instellingen voor modus, kleur en geometrie in op de standaard fabriekswaarden.		<ul style="list-style-type: none"> • JA • NEE

Problemen oplossen

Veelgestelde vragen (FAQ)



Het beeld heeft een afwijkende kleur.



- De standaard **Beeldmodus** is **FPS1**, speciaal ontworpen voor FPS-games. Als u liever een andere beeldmodus gebruikt, gaat u naar **Beeld** en wijzigt u de instelling in **Beeldmodus**.
- Als het beeld geel, blauw of roze is, ga naar **Beeld** en **Kleur herstellen**, en selecteer vervolgens **JA**, om de kleurinstellingen terug te zetten naar de fabrieksinstellingen.

Als het beeld nog steeds niet in orde is en de OSD ook een afwijkend kleur heeft, betekent dit, dat één van de drie primaire kleuren in hetingangssignaal ontbreekt. Controleer vervolgens de connectoren van de signaalkabel. Als er een pin gebogen of afgebroken is, neem dan contact op met uw dealer voor de nodige ondersteuning.



Het beeld is niet scherp.



- Lees de instructies onder de koppeling "**Instellen van de schermresolutie**" op de cd, selecteer vervolgens de juiste resolutie en beeldherhalingsfrequentie en stel e.e.a. in aan de hand van deze instructies.
- Als een vga-uitbreidingskabel wordt gebruikt, test u eerst zonder de uitbreidingskabel. Is het beeld nu scherp? Zo nee, optimaliseer dan het beeld via de instructies in de sectie "**Instelling van de beeldherhalingsfrequentie**" onder de koppeling "**Instellen van de schermresolutie**". Door eventueel signaalverlies bij gebruik van verlengkabels kan het beeld onscherp worden. U kunt dit signaalverlies beperken door een verlengkabel met een beter signaalgeleidend vermogen of met een geïntegreerde signaalversterker te gebruiken.



Is het beeld uitsluitend onscherp bij resoluties lager dan de natuurlijke (maximum) resolutie?



- Lees de instructies onder de koppeling "**Instellen van de schermresolutie**" op de cd. Selecteer de maximum resolutie.



Er zijn pixelfouten zichtbaar.

Eén of meer pixels is/zijn continue zwart, wit, rood, groen, blauw of heeft/hebben een andere kleur.



- Reinig het LCD-scherm.
- Zet het scherm een paar keer aan en uit.
- Dit zijn pixels die continue aan of uit staan. Het is een normaal defect dat bij de LCD-technologie voorkomt.

? De LED brandt wit of oranje.

- ✓ Als de LED wit brandt, is het beeldscherm ingeschakeld.
- Wanneer de LED wit oplicht en de mededeling **Buiten bereik** op het scherm verschijnt, betekent dit, dat u een weergavemodus gebruikt die deze monitor niet ondersteunt. Wijzig de instelling naar een modus die wel ondersteund wordt. Lees de sectie "**Vooringestelde Weergavemodus**" onder de koppeling "**Instellen van de schermresolutie**".
- Wanneer de LED oranje oplicht, is de energiebeheermodus ingeschakeld. Druk op een willekeurige toets van het computertoetsenbord of beweeg de muis. Wanneer dat niet helpt, controleer dan de connectoren van de signaalkabel. Als er een pin gebogen of afgebroken is, neem dan contact op met uw dealer voor de nodige ondersteuning.
- Als de LED uit is, controleert u de aansluiting van de voedingsspanning, de externe voeding en de netschakelaar.

? Een vage schaduw van het statisch beeld wordt zichtbaar op het scherm.

- ✓ Activeer de functie Energiebeheer om de computer en monitor in een stroombesparende slaapstand te schakelen als deze niet actief in gebruik is.
- Gebruik een schermbeveiliging om het inbranden van het beeld te voorkomen.

? Het beeld is vervormd, knippert of flikkert.

- ✓ Lees de instructies onder de koppeling "**Instellen van de schermresolutie**" op de cd, selecteer vervolgens de juiste resolutie en beeldherhalingsfrequentie en stel e.e.a. in aan de hand van deze instructies.

? U gebruikt de monitor op zijn standaardresolutie, maar het beeld is nog steeds vervormd.

- ✓ Beelden van andere ingangssignalen kunnen vervormd of uitgerekt lijken op een beeldscherm dat op zijn standaardresolutie is ingesteld. Gebruik de functie **Weergavemodus** om de geschikte beeldverhouding voor de ingangssignalen in te stellen, voor het optimale beeld van elk soort ingangssignaal. Zie [Weergavemodus op pagina 50](#) voor details.

? Het beeld is in een bepaalde richting verschoven.

- ✓ Lees de instructies onder de koppeling "**Instellen van de schermresolutie**" op de cd, selecteer vervolgens de juiste resolutie en beeldherhalingsfrequentie en stel e.e.a. in aan de hand van deze instructies.

? De OSD-besturingselementen zijn ontoegankelijk.

- ✓ Om de OSD-bediening te activeren wanneer deze vooraf is ingesteld op vergrendeld, drukt u op een willekeurige toets en houdt deze 10 seconden ingedrukt.



Er komt geen geluid uit de aangesloten externe luidsprekers.



- Trek de koptelefoon los (als de koptelefoon op het beeldscherm is aangesloten).
- Controleer of lijn-uit correct is aangesloten.
- Als de energievoorziening van de externe luidsprekers via usb verloopt, controleert u of de usb-verbinding correct is.
- Verhoog het volume (volume is wellicht gedempt of te laag) van de externe luidsprekers.

Meer hulp nodig?

Wanneer u na het raadplegen van deze handleiding nog steeds problemen heeft, neem dan contact op met uw dealer of ga naar de plaatselijke website via www.BenQ.com voor meer ondersteuning en de plaatselijke klantenservice.