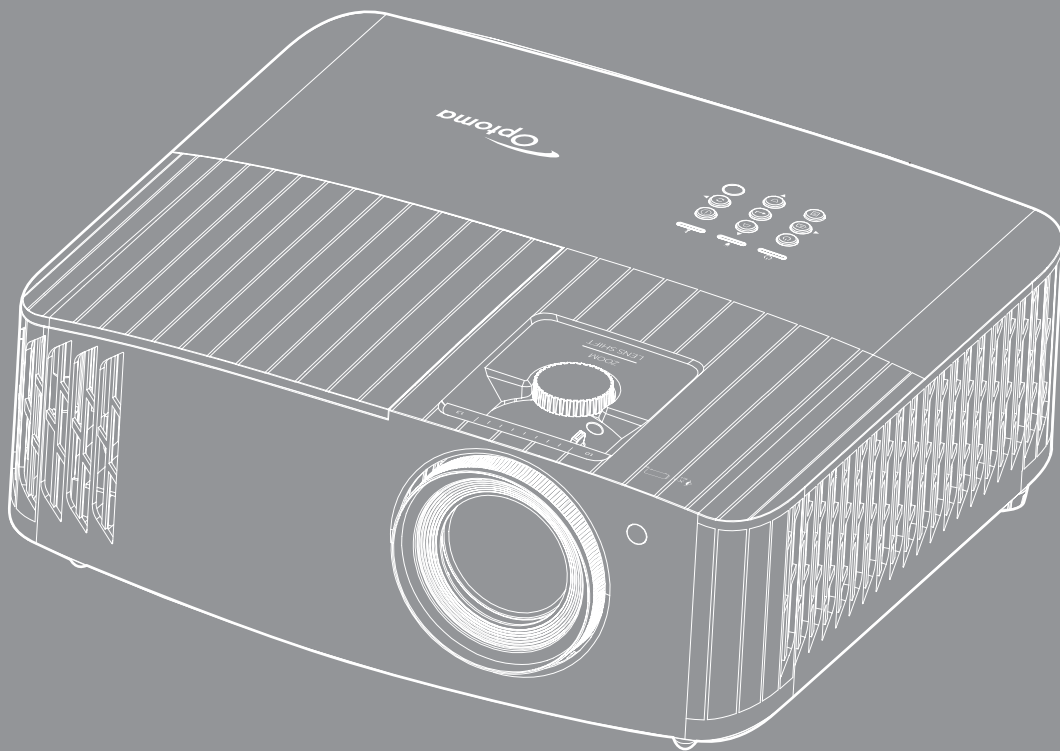


DLP®-projector





INHOUDSOPGAVE

VEILIGHEID	4
<i>Belangrijke veiligheidsinstructie.....</i>	<i>4</i>
<i>De lens reinigen.....</i>	<i>5</i>
<i>3D-veiligheidsinformatie</i>	<i>6</i>
<i>Auteursrechten</i>	<i>6</i>
<i>Disclaimer.....</i>	<i>7</i>
<i>Erkenning van handelsmerken.....</i>	<i>7</i>
<i>FCC.....</i>	<i>7</i>
<i>Conformiteitsverklaring voor EU-landen.....</i>	<i>8</i>
<i>WEEE.....</i>	<i>8</i>
INLEIDING	9
<i>Overzicht verpakking.....</i>	<i>9</i>
<i>Standaard accessoires.....</i>	<i>9</i>
<i>Optionele accessoires</i>	<i>9</i>
<i>Productoverzicht.....</i>	<i>10</i>
<i>Verbindingen</i>	<i>11</i>
<i>Toetsenblok</i>	<i>12</i>
<i>Afstandsbediening.....</i>	<i>13</i>
CONFIGURATIE EN INSTALLATIE.....	14
<i>De projector installeren.....</i>	<i>14</i>
<i>Bronnen aansluiten op de projector.....</i>	<i>15</i>
<i>Het projectorbeeld aanpassen.....</i>	<i>16</i>
<i>Instelling afstandsbediening</i>	<i>17</i>
DE PROJECTOR GEBRUIKEN.....	19
<i>De projector in- / uitschakelen.....</i>	<i>19</i>
<i>Een invoerbron selecteren.....</i>	<i>21</i>
<i>Menunavigatie en functies.....</i>	<i>22</i>
<i>OSD-menustructuur.....</i>	<i>23</i>
<i>Menu Weergave</i>	<i>30</i>
<i>Menu Audio</i>	<i>35</i>
<i>Instellingsmenu.....</i>	<i>35</i>
<i>Menu Info.....</i>	<i>39</i>
ONDERHOUD	40
<i>De lamp vervangen (Alleen onderhoudspersoneel)</i>	<i>40</i>
<i>Het stoffilter installeren en reinigen</i>	<i>42</i>

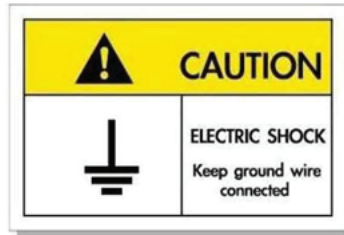
EXTRA INFORMATIE 43

<i>Compatibele resoluties</i>	43
<i>Beeldgrootte en projectieafstand</i>	47
<i>Projectorafmetingen en plafondmontage</i>	48
<i>IR-afstandsbedieningscodes</i>	49
<i>Probleemoplossing</i>	51
<i>Waarschuwingindicator</i>	53
<i>Specificaties</i>	55
<i>Wereldwijde kantoren Optoma</i>	56

VEILIGHEID

	De oplichtende flits met pijlpunt in een gelijkzijdige driehoek is bedoeld om de gebruiker attent te maken op de nabijheid van niet ongeïsoleerd "gevaarlijk voltage" binnen de behuizing van het product dat groot genoeg is om elektrische schok aan mensen toe te brengen.
	Het uitroepteken in een gelijkzijdige driehoek geeft aan dat er belangrijke gebruiks- en onderhoudsinstructies in de meegeleverde handleiding staan.

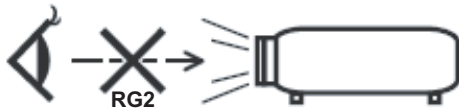
Volg alle waarschuwingen, voorzorgsmaatregelen en onderhoudsvorschriften die in deze gebruiksaanwijzing zijn aanbevolen.



Om elektrische schok te voorkomen, moeten de eenheid en zijn randapparatuur goed geaard zijn.

Belangrijke veiligheidsinstructie

- Voor het verlengen van de effectieve levensduur van de lamp, moet u ervoor zorgen dat de lamp tenminste 60 seconden aan blijft en moet u het uitvoeren van geforceerde uitschakeling vermijden.



- Niet in de straal kijken, RG2.
Net als met elke andere heldere bron, mag u niet in de directe straal kijken, RG2 IEC 62471-5:2015.
- De ventilatiegaten niet blokkeren. Om een betrouwbare werking van de projector te garanderen en het toestel te beschermen tegen oververhitting, is het aanbevolen de projector te installeren op een locatie waar de ventilatie niet wordt geblokkeerd. Plaats de projector bijvoorbeeld niet op een overvolle koffietafel, een sofa, een bed, enz. Plaats de projector niet in een ingesloten ruimte, zoals een boekenkast of een kast die de luchtstroom beperkt.
- Stel de projector niet bloot aan regen of vocht om het risico op brand en/of elektrische schok te vermijden. Installeer het toestel niet in de buurt van warmtebronnen zoals radiators, verwarmingstoestellen, fornuizen of andere apparaten, zoals versterkers, die warmte uitstralen.
- Zorg dat er geen objecten of vloeistoffen de projector binnendringen. Ze kunnen gevaarlijke spanningspunten raken en een kortsluiting veroorzaken in de onderdelen waardoor brand of elektrische schok kan ontstaan.
- Niet gebruiken in de volgende omstandigheden:
 - In een extreem warme, koude of vochtige omgeving.
 - (i) Controleer of de omgevingstemperatuur binnen het bereik 5°C tot 40°C ligt
 - (ii) Relatieve vochtigheid is 10% ~ 85%
 - In gebieden die onderhevig zijn aan overmatig stof en vuil.
 - In de buurt van een apparaat dat een krachtig magnetisch veld genereert.
 - In direct zonlicht.
- Gebruik de projector niet op plaatsen waar er brandbare of explosieve gassen in de atmosfeer aanwezig zijn. De lamp binnenin de projector wordt zeer warm tijdens het gebruik en de gassen kunnen ontsteken en brand veroorzaken.
- Gebruik het apparaat niet als het fysiek is beschadigd of vervormd. Fysieke schade/vervorming kan het volgende omvatten (maar is niet beperkt tot deze situaties):
 - Het apparaat is gevallen.

- De voedingskabel of stekker is beschadigd.
 - Er is vloeistof gemorst op de projector.
 - De projector werd blootgesteld aan regen of vocht.
 - Er is iets in de projector gevallen of er zit iets los in de projector.
 - Plaats de projector niet op een onstabiel oppervlak. De projector kan kantelen waardoor lichamelijk letsel of schade aan de projector kan ontstaan.
 - Zorg dat u het licht dat uit de projectorlens niet blokkeert tijdens de werking. Het licht verwarmt het object en zou kunnen smelten, brandwonden kunnen veroorzaken of een brand kunnen veroorzaken.
 - Open of demonteer de projector niet, anders loopt u het risico op elektrische schokken.
 - Probeer het apparaat niet zelf te repareren. Het openen of verwijderen van deksel kan u blootstellen aan gevaarlijke spanning of andere gevaren. Bel Optoma voordat u het apparaat terugstuurt voor reparatie.
 - Controleer de behuizing van de projector op markering met betrekking tot de veiligheid.
 - Het apparaat mag alleen worden gerepareerd door bevoegd onderhoudspersoneel.
 - Gebruik alleen hulpstukken/accessoires die worden aangegeven door de fabrikant.
 - Kijk niet direct in de projectorlens tijdens de werking. Het heldere licht kan uw ogen beschadigen.
 - Wanneer u de lamp vervangt, moet u het apparaat laten afkoelen. Volg de instructies zoals beschreven op pagina's 40-41.
 - Deze projector detecteert zelf de levensduur van de lamp. Zorg dat u de lamp vervangt wanneer de waarschuwingsberichten worden weergegeven.
 - Stel de functie "Lamp Reset (Reset Lamp)" opnieuw in vanaf het OSD-menu "Lamp Settings (Lampinstellingen)" nadat u de lampmodule hebt vervangen.
 - Wanneer u de projector uitschakelt, moet u, voordat u de stroom verbreekt, controleren of de koelcyclus is voltooid. Laat de projector gedurende 90 seconden afkoelen.
 - Als de lamp het einde van zijn levensduur nadert, verschijnt het bericht "Lamp life exceeded. (Levensduur van de lamp overschreden.)" op het scherm. Neem zo snel mogelijk contact op met uw lokale verdeler of onderhoudscentrum om de lamp te vervangen.
 - Schakel de voeding uit en trek de stekker uit het stopcontact voordat u het product reinigt.
 - Gebruik een zachte, droge doek met een zacht reinigingsmiddel om de behuizing van het scherm te reinigen. Gebruik geen schurende reinigingsmiddelen, was of oplosmiddelen om het apparaat te reinigen.
 - Trek de stekker uit het stopcontact als het product gedurende lange tijd niet wordt gebruikt.
- Opmerking:** *Wanneer de lamp het einde van zijn levensduur bereikt, kan de projector niet opnieuw worden ingeschakeld zolang de lampmodule niet is vervangen. Om de lamp te vervangen, volgt u de procedures die zijn beschreven in de sectie "De lamp vervangen" op pagina's 40-41.*
- *Plaats de projector niet op plekken waar deze kan worden blootgesteld aan trillingen of schokken.*
 - *Raak de lens niet aan met de blote hand.*
 - *Verwijder de batterij(en) uit de afstandsbediening voordat u deze opbergt. Als er lange tijd een of meer batterijen in de afstandsbediening achterblijven, kunnen ze lekken.*
 - *Gebruik of bewaar de projector niet op plaatsen waar er rook van olie of sigaretten aanwezig is omdat dit de kwaliteit van de projectorprestaties negatief kan beïnvloeden.*
 - *Installeer de projector in de juiste stand omdat een niet-standaard installatie de projectorprestaties kan beïnvloeden.*
 - *Gebruik een stekkerdoos en/of overspanningsbeveiliging. Omdat stroomuitval en verdonkeringen apparaten kunnen VERNIETIGEN.*

De lens reinigen

- Voordat u de lens reinigt moet u de projector uitschakelen en de voedingskabel loskoppelen zodat deze volledig kan afkoelen.
- Gebruik een bus met perslucht om stof te verwijderen.
- Gebruik een speciale doek voor het reinigen van de lens en veeg de lens voorzichtig af. Raak de lens niet aan met uw vingers.
- Gebruik geen alkaline-/zuurhoudende schoonmaakmiddelen of vluchtige oplosmiddelen zoals alcohol voor het reinigen van de lens. Als de lens beschadigd raakt door een verkeerder reiniging, wordt dit niet gedekt door de garantie.



Waarschuwing: Gebruik geen spray met brandbaar gas voor het verwijderen van stof of vuil van de lens. Dit kan brand veroorzaken door overmatige warmte binnenin de projector.



Waarschuwing: Reinig de lens niet als de projector bezig is met opwarmen omdat de film op het oppervlak van de lens hierdoor kan loskomen.



Waarschuwing: Wrijf of sla niet op de lens met een hard object.

3D-veiligheidsinformatie

Volg alle waarschuwingen en voorzorgsmaatregelen zoals aanbevolen voordat u of uw kind de 3D-functie gebruikt.

Warning

Kinderen en teenagers zijn gevoeliger voor gezondheidsproblemen met betrekking tot het kijken in 3D en moeten daarom deze beelden onder toezicht bekijken.

Waarschuwing voor fotogevoelige epilepsie en andere gezondheidsrisico's

- Sommige kijkers kunnen een epileptische aanval ervaren als ze worden blootgesteld aan bepaalde flikkerende beelden of lichten die in bepaalde geprojecteerde beelden of video games voorkomen. Als u last hebt van epilepsie of het komt in uw familie voor, neem dan contact op met een arts voordat u de 3D-functie gebruikt.
- Ook als dit niet voor u geldt, kunt u een niet gediagnosticeerde conditie hebben die fotogevoelige epileptische aanvallen kan veroorzaken.
- Zwangere vrouwen, ouderen, lijdens aan ernstige kwalen, zij die last hebben van slaapgebrek of die onder de invloed van alcohol verkeren, moeten de 3D-functionaliteit van de eenheid vermijden.
- Als u een van de volgende symptomen ervaart, moet u direct ophouden met kijken naar 3D-beelden en contact opnemen met een arts: (1) veranderde visie; (2) lichthoofdigheid; (3) duizeligheid; (4) onvrijwillige bewegingen zoals trillende ogen of spieren; (5) verwarring; (6) misselijkheid; (7) bewustzijnsverlies; (8) convulsies; (9) krampen; en/of (10) desoriëntatie. Kinderen en teenagers hebben meer kans op het ervaren van deze symptomen dan volwassenen. Ouders moeten hun kinderen in het oog houden en vragen of ze deze symptomen ervaren.
- Het kijken naar 3D projectie kan ook bewegingsziekte, perceptuele naverschijselen, desoriëntatie, oogvermoeidheid en evenwichtsstoornissen veroorzaken. Aanbevolen wordt om regelmatig te pauzeren om de kans op deze effecten te beperken. Als uw ogen tekenen van vermoeidheid of droogheid vertonen of als u een van de bovengenoemde problemen hebt, moet u direct stoppen met het gebruik van dit apparaat en ten minste 30 minuten wachten nadat de symptomen zijn verdwenen voordat u het weer gebruikt.
- Langdurig naar 3D projectie kijken terwijl u te dicht bij het scherm zit, kan uw gezichtsvermogen aantasten. De ideale kijkafstand moet minimaal driemaal de hoogte van het scherm zijn. Aanbevolen wordt om de ogen op gelijke hoogte met het scherm te hebben.
- Naar 3D projectie kijken terwijl u langere tijd een 3D-bril draagt, kan hoofdpijn of vermoeidheid veroorzaken. Als u hoofdpijn, vermoeidheid of duizeligheid ervaart, moet u niet langer naar 3D projectie kijken maar uitrusten.
- Gebruik de 3D-glazen alleen om naar 3D projectie te kijken.
- Het dragen van een 3D-bril voor andere doeleinden (als algemene bril, zonnebril, beschermende bril enzovoort) kan fysiek schadelijk zijn en uw gezichtsvermogen aantasten.
- Naar 3D-projectie kijken kan sommige kijkers desoriënteren. Plaats uw 3D PROJECTOR daarom NIET in de buurt van een open trappenhuis, snoeren, balkons of andere voorwerpen waarover u kunt struikelen, tegenaan lopen, omgooien, breken of overheen vallen.

Auteursrechten

Deze publicatie, met inbegrip van alle foto's, illustraties en software, is beschermd volgende internationale wetten op auteursrechten met alle rechten voorbehouden. Deze handleiding of het materiaal dat hierin is vermeld, mag niet worden gereproduceerd zonder de schriftelijke toestemming van de auteur.

Disclaimer

De informatie in dit document is onderhevig aan wijzigingen zonder kennisgeving. De fabrikant aanvaardt geen verantwoordelijkheden of garanties met betrekking tot de inhoud van dit document en verwerpt specifiek elke impliciete garantie op de verkoopbaarheid of geschiktheid voor een bepaald doel. De fabrikant behoudt zich het recht voor deze publicatie te herzien en de inhoud ervan af en toe te wijzigen zonder de verplichting iemand op de hoogte te brengen van een dergelijke revisie of wijziging.

Erkenning van handelsmerken

Kensington is een in de Verenigde Staten gedeponeerd handelsmerk van ACCO Brand Corporation met reeds toegekende registraties en aanvragen die in andere landen in de hele wereld in behandeling zijn.

HDMI, het HDMI-logo en High-Definition Multimedia Interface zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing LLC. in de Verenigde Staten en andere landen.

DLP®, DLP Link en het DLP-logo zijn gedeponeerde handelsmerken van Texas Instruments en BrilliantColor™ is een handelsmerk van Texas Instruments.

MHL, Mobile High-Definition Link en het MHL-logo zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van MHL Licensing, LLC.

Alle andere productnamen die in deze handleiding worden gebruikt, zijn eigendom van hun respectieve eigenaars en zijn erkend.

FCC

Dit apparaat werd getest en voldoet aan de beperkingen voor een digitaal apparaat van Klasse B, in overeenstemming met Deel 15 van de FCC-voorschriften. Deze beperkingen zijn ontwikkeld om een redelijke beveiliging te bieden tegen schadelijke storingen in een residentiële installatie. Deze apparatuur genereert, gebruikt en straalt radiofrequentie-energie uit die, indien niet geïnstalleerd en gebruikt in overeenstemming met de instructies, schadelijke storingen kan veroorzaken aan radiocommunicaties.

Er kan echter geen garantie worden gegeven dat er geen interferentie zal optreden in een specifieke installatie. Als dit apparaat toch schadelijke storingen veroorzaakt aan radio- of televisieontvangst, wat kan vastgesteld worden door het apparaat in en uit te schakelen, moet de gebruiker deze storing proberen te corrigeren door een of meer van de volgende maatregelen te nemen:

- De ontvangende antenne in een andere richting op een andere positie plaatsen.
- Vergroot de afstand tussen de apparatuur en de ontvanger.
- Sluit het apparaat aan op een stopcontact op een ander circuit dan dat waarop de ontvanger is aangesloten.
- Raadpleeg de leverancier of een ervaren radio/tv-technicus voor hulp.

8Opmerking: Afgeschermdde kabels

Alle aansluitingen op andere computerapparaten moeten gebeuren met afgeschermdde kabels zodat de FCC-voorschriften steeds worden nageleefd.

Let op

Wijzigingen of modificaties die niet nadrukkelijk door de fabrikant zijn goedgekeurd, kunnen de bevoegdheid van de gebruiker om deze projector te bedienen, die door de Federale communicatiecommissie is toegekend, ongeldig verklaren.

Bedieningsomstandigheden

Dit apparaat voldoet aan deel 15 van de FCC-regels. De werking is onderhevig aan de volgende omstandigheden:

1. Dit apparaat mag geen schadelijke storing veroorzaken en
2. Dit apparaat moet elke ontvangen storing aanvaarden, met inbegrip van storing die ongewenste werking kan veroorzaken.

Opmerking: Canadese gebruikers

Dit digitale apparaat van Klasse B voldoet aan de Canadese ICES-003.

Remarque à l'intention des utilisateurs canadiens

Cet appareil numérique de la classe B est conforme à la norme NMB-003 du Canada.

Conformiteitsverklaring voor EU-landen

- EMC-richtlijnen 2014/30/EC (inclusief wijzigingen)
- Laagspanningsrichtlijnen 2014/35/EC
- RED 2014/53/EU (als product RF-functie heeft)

WEEE



Instructies met betrekking tot afvalverwijdering

Gooi dit elektronische apparaat niet weg met het afval. Recycle het product om de pollutie te minimaliseren en de maximale bescherming van het wereldmilieu te garanderen.

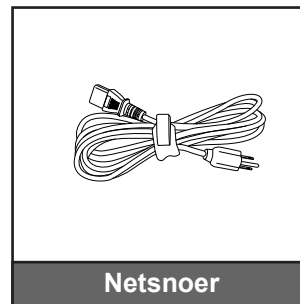
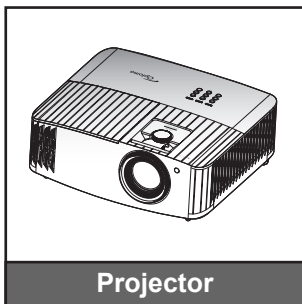
INLEIDING

Overzicht verpakking

Pak alles nauwkeurig uit en controleer of alle items die onder de standaardaccessoires zijn vermeld, aanwezig zijn. Sommige items onder de optionele accessoires zijn mogelijk niet beschikbaar afhankelijk van het model, de specificatie en uw aankoopregio. Controleer uw plaats van aankoop. Sommige accessoires kunnen verschillen, afhankelijk van de regio.

De garantiekaart wordt alleen geleverd in enkele specifieke regio's. Raadpleeg uw dealer voor gedetailleerde informatie.

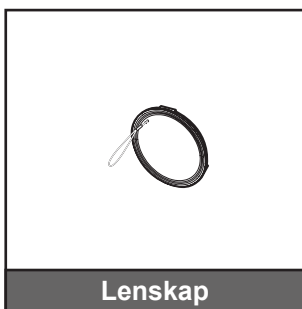
Standaard accessoires



Opmerking:

- De feitelijke afstandsbediening kan afwijken, afhankelijk van de regio.
- De afstandsbediening wordt verzonden met de batterijen.
- * Ga voor Europese garantie-informatie naar www.optoma.com.

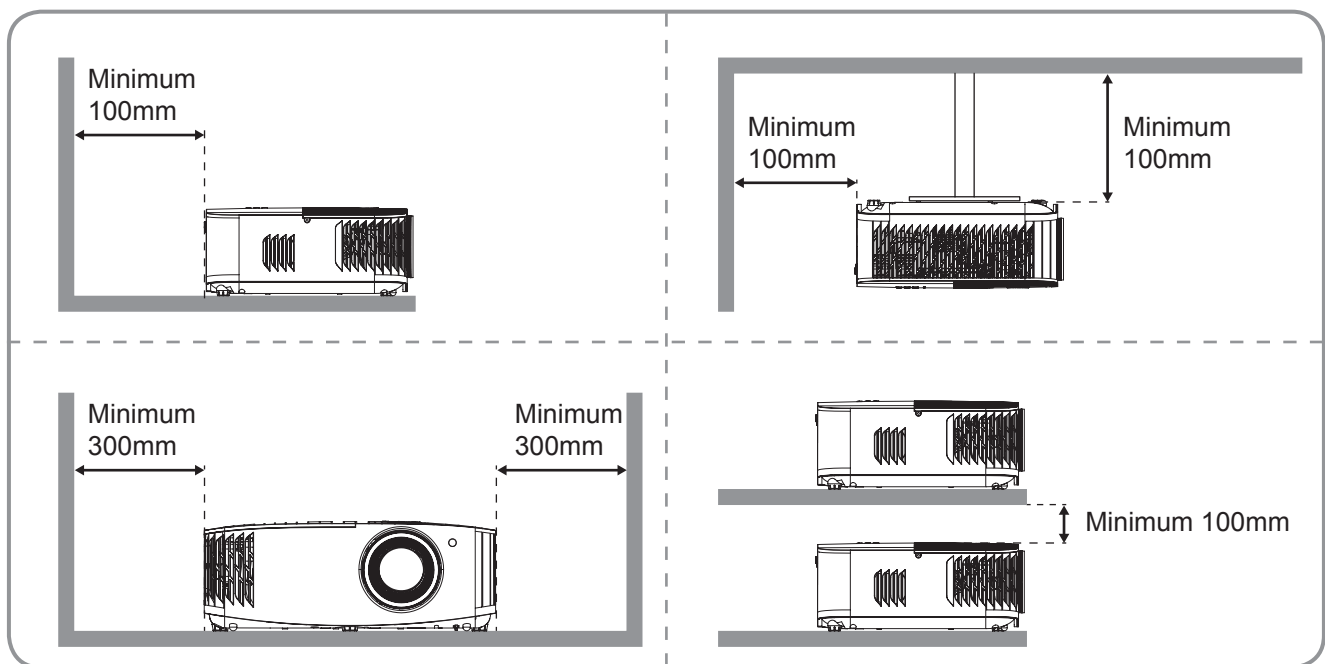
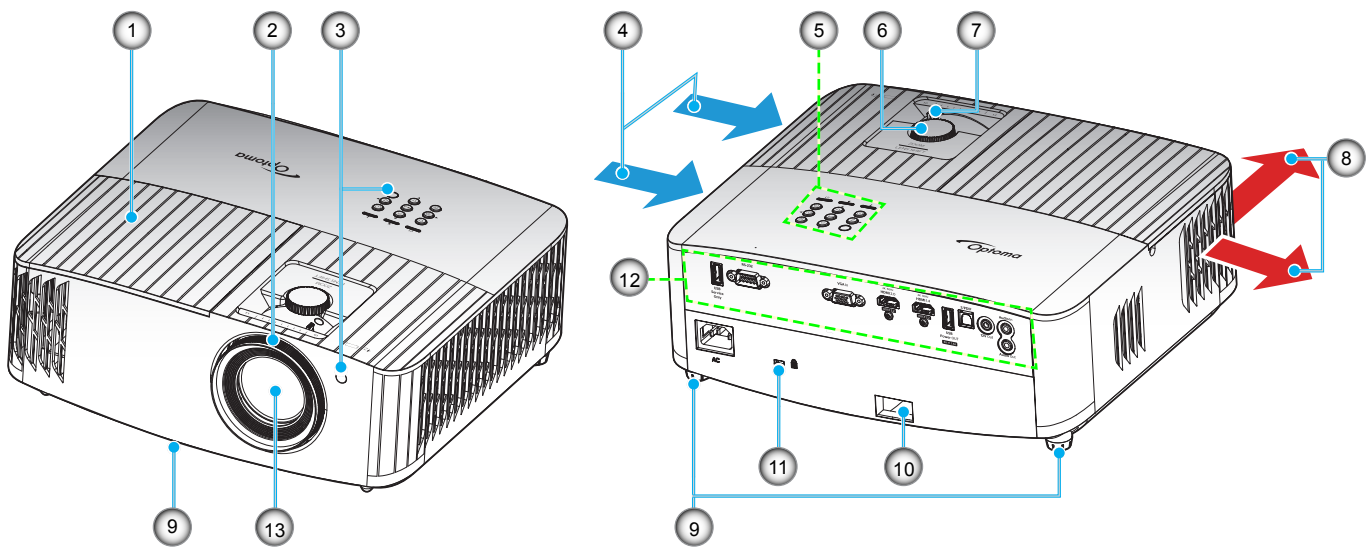
Optionele accessoires



Opmerking: Optionele toebehoren verschillen, afhankelijk van model, specificatie en regio.

INLEIDING

Productoverzicht



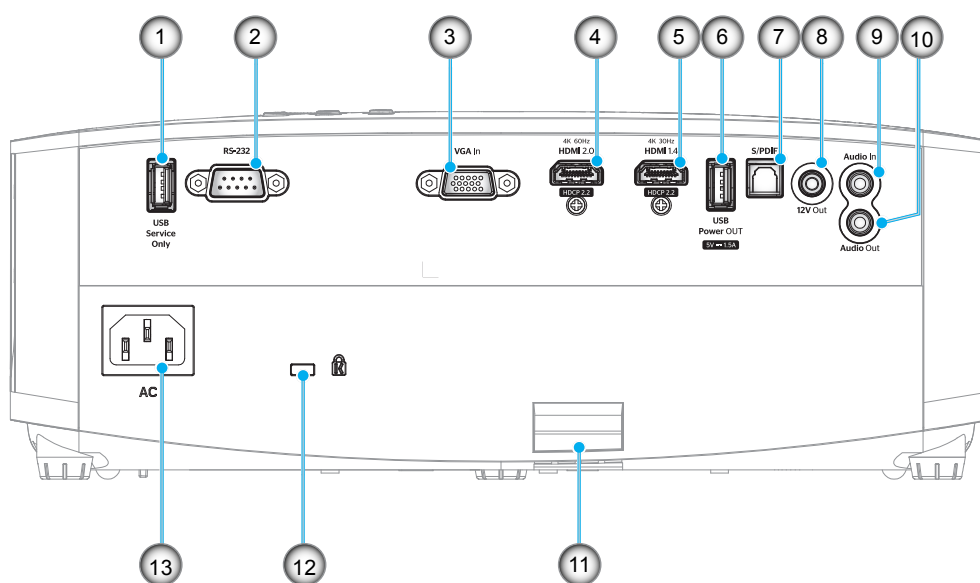
Opmerking:

- *Luchtinlaat- en uitlaatopeningen van de projector niet blokkeren.*
- *Bij het gebruiken van de projector in een besloten ruimte, moet u een tussenruimte van tenminste 30 cm aanhouden rond de luchtinlaat- en uitlaatopeningen.*

Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Lampafdekking	8.	Ventilatie (uitlaat)
2.	Scherpstelling	9.	Kantelafstelvoetjes
3.	IR-ontvanger (voor en boven)	10.	Veiligheidsbalk
4.	Ventilatie (inlaat)	11.	Poort Kensington™-slot
5.	Toetsenblok	12.	Ingang / uitgang
6.	Lensverschuivingsknop	13.	Lens
7.	Zoomhendel		

INLEIDING

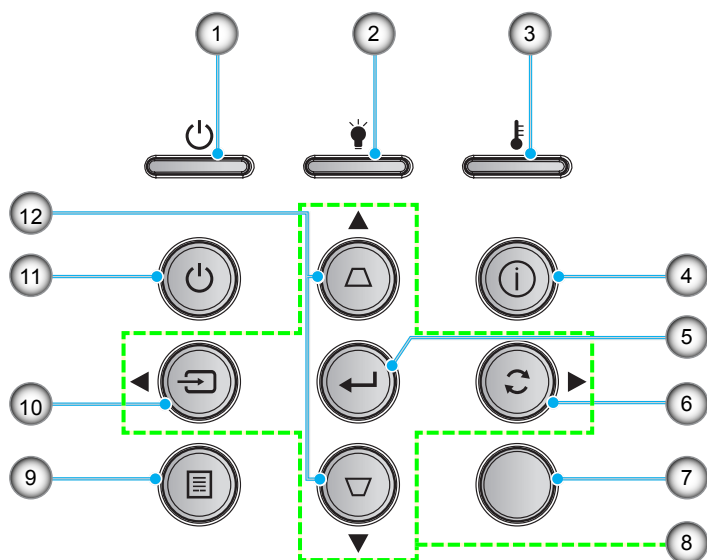
Verbindingen



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	USB-aansluiting (alleen onderhoud)	8.	12V-uitgang
2.	RS-232-aansluiting	9.	Audio-ingang
3.	VGA-ingang	10.	Audio-uitgang
4.	HDMI 2.0-aansluiting	11.	Veiligheidsbalk
5.	HDMI 1.4-aansluiting	12.	Poort Kensington™-slot
6.	USB-voedingsuitgang (5V---1,5A)	13.	Voedingsaansluiting
7.	S/PDIF-aansluiting		

INLEIDING

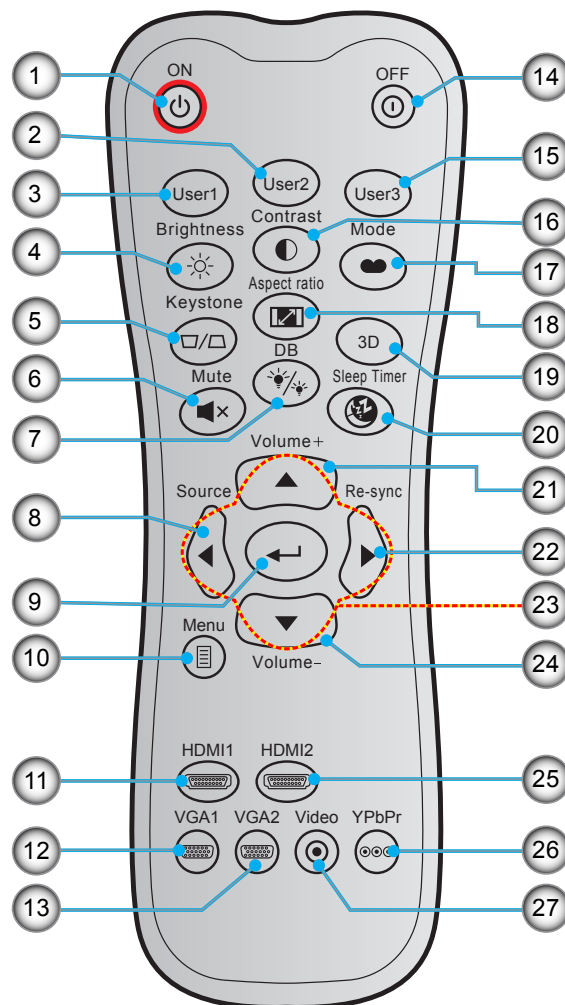
Toetsenblok



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	LED Aan/Stand-by	7.	IR-ontvanger
2.	Lamp-LED	8.	Vier richtingstoetsen voor selectie
3.	Temperatuur-LED	9.	Menu
4.	Information (Informatie)	10.	Source (Bron)
5.	Enter	11.	Power (Voeding)
6.	Re-Sync	12.	Trapeziumcorrectie

INLEIDING

Afstandsbediening



Nr.	Item	Nr.	Item
1.	Inschakelen	15.	Gebruiker 3
2.	Gebruiker 2	16.	Contrast
3.	Gebruiker 1	17.	Display Mode (Beeldschermmodus)
4.	Brightness (Helderheid)	18.	Aspect Ratio
5.	Keystone	19.	3D-stand
6.	Mute (Dempen)	20.	Sleep Timer (Slaaptimer)
7.	DB (Dynamic Black)	21.	Volume +
8.	Source (Bron)	22.	Re-Sync
9.	Enter	23.	Vier richtingstoetsen voor selectie
10.	Menu	24.	Volume -
11.	HDMI1 (HDMI 1.4)	25.	HDMI2 (HDMI 2.0)
12.	VGA1	26.	YPbPr (niet ondersteund)
13.	VGA2 (niet ondersteund)	27.	Video (niet ondersteund)
14.	Power Off		

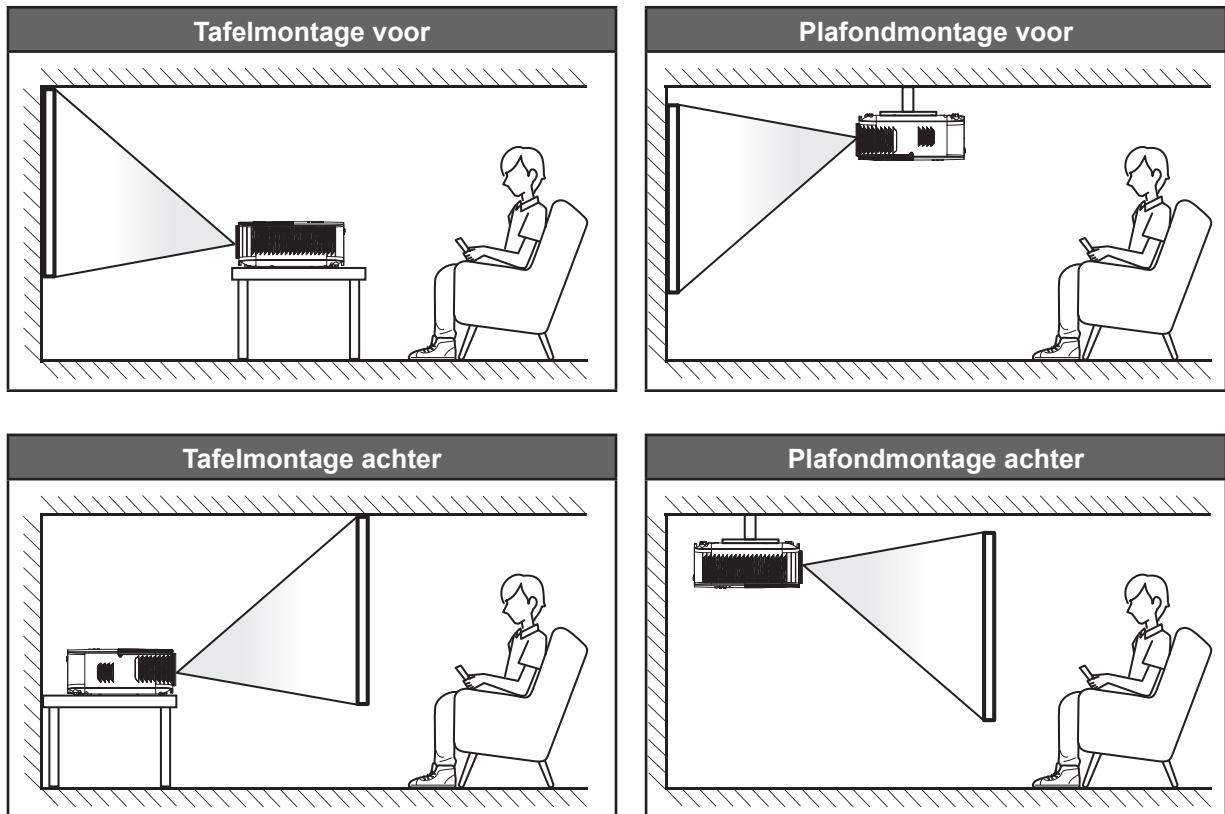
Opmerking: Sommige toetsen hebben mogelijk geen functie voor modellen die deze functies niet ondersteunen.

CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

De projector installeren

Uw projector is ontworpen om te worden geïnstalleerd op een of vier mogelijke posities.

Uw kamerinrichting of persoonlijke voorkeur zal bepalen welke installatielocatie u selecteert. Houd rekening met de grootte en positie van uw scherm, de locatie van een geschikt stopcontact en de locatie en afstand tussen de projector en de rest van uw uitrusting.



De projector moet plat op een oppervlak worden geplaatst en 90 graden / loodrecht op het scherm.

- Om de projectorlocatie voor een bepaalde schermgrootte te bepalen, raadpleegt u de afstandstabel op de pagina's 47.
- Om de schermgrootte voor een bepaalde afstand vast te leggen, raadpleegt u de afstandstabel op pagina 47.

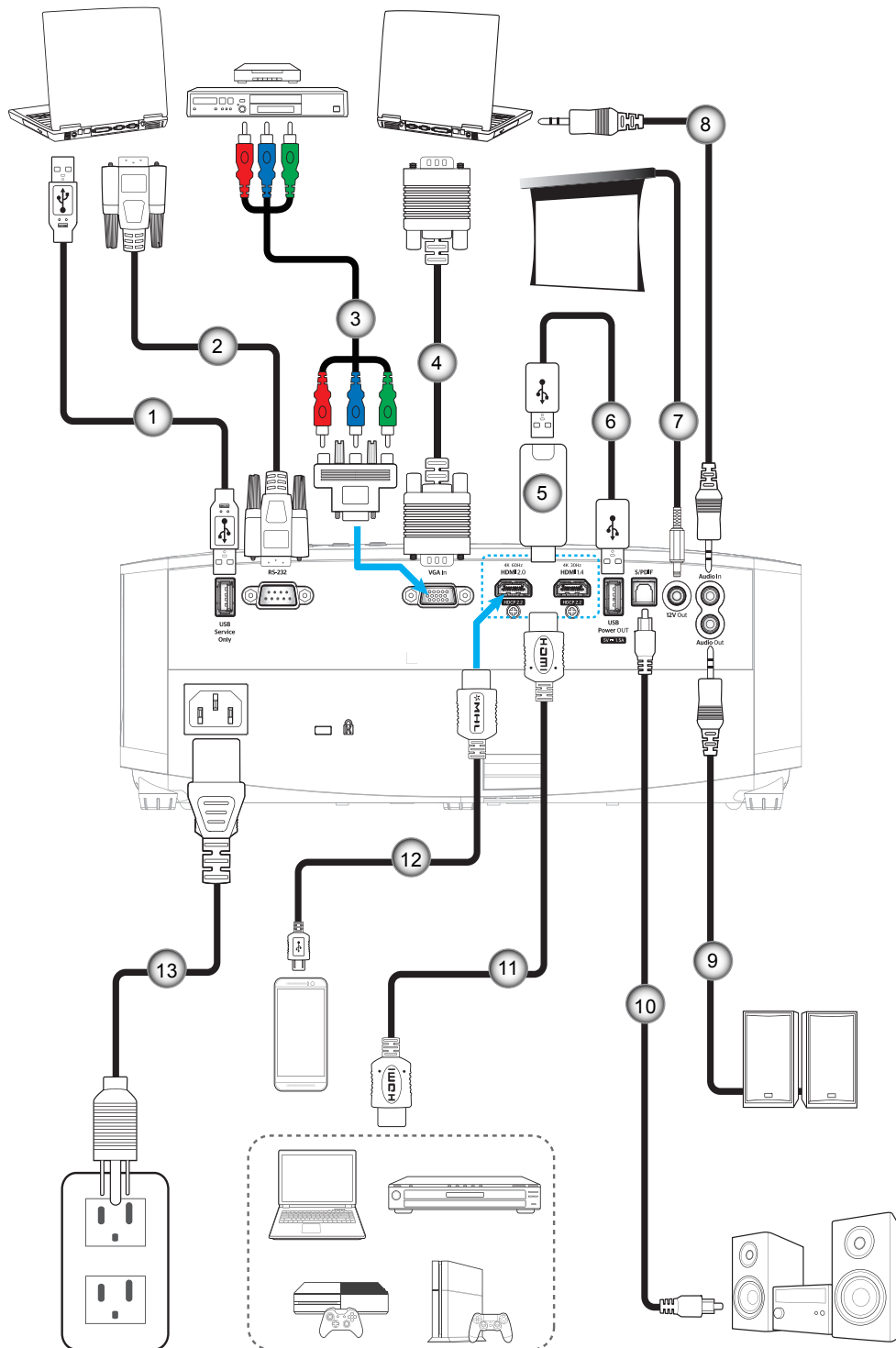
Opmerking: Hoe verder de projector van het scherm staat, hoe groter het geprojecteerde beeld wordt. Ook de verticale verschuiving wordt verhoudingsgewijs vergroot.

BELANGRIJK!

Gebruik de projector in geen enkele andere stand dan met tafelmontage of plafondmontage. De projector moet horizontaal zijn en mag niet naar voor/achter of naar links/rechts zijn gekanteld. Elke andere stand zal de garantie ongeldig maken en kan de levensduur van de projectorlamp of de projector zelf verkorten. Voor een andere dan de standaard installatie, neemt u contact op met Optoma.

CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

Bronnen aansluiten op de projector



Nr.	Item
1.	USB-kabel
2.	RS-232-kabel
3.	RCA-componentkabel
4.	VGA-ingangskabel
5.	HDMI-dongle

Nr.	Item
6.	USB-voedingskabel
7.	12 V gelijkstroomaansluiting
8.	Audio-ingangskabel
9.	Audio-uitgangskabel
10.	S/PDIF-uitgangskabel

Nr.	Item
11.	HDMI-snoer
12.	MHL-kabel
13.	Voedingskabel

Opmerking: Om de beste beeldkwaliteit te garanderen en verbindingfouten te vermijden, raden wij u het gebruik van hoge snelheids- of premium gecertificeerde HDMI-kabels tot 5 meter aan.

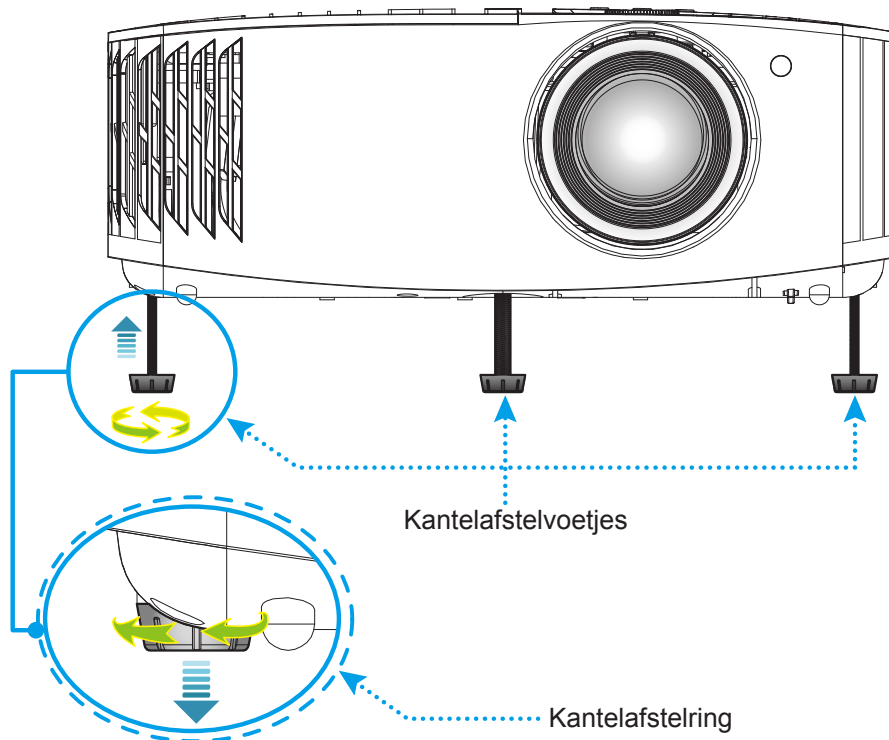
CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

Het projectorbeeld aanpassen

Beeldhoogte

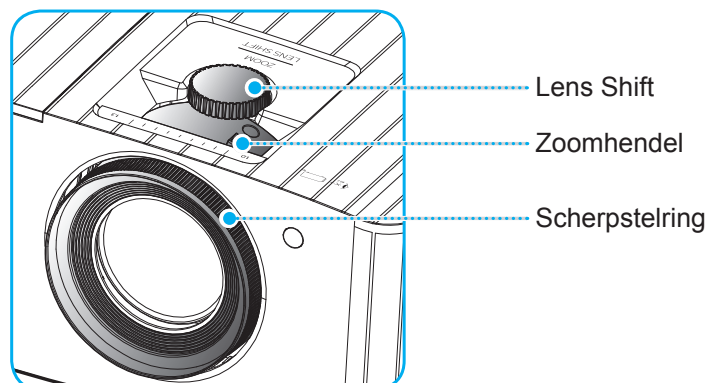
De projector is voorzien van afstelbare voetjes waarmee u de hoogte van het beeld kunt aanpassen.

1. Zoek de afstelbare voetjes die u wilt aanpassen op de onderkant van de projector.
2. Draai de afstelbare voet rechtsom of linksom om de projector te verhogen of te verlagen.



Zoom, lensverschuiving en scherpstelling

- Doe het volgende voor het aanpassen van de beeldgrootte en -positie:
 - a. Voor het aanpassen van de beeldgrootte, draait u de zoomhendel met de klok mee of tegen de klok in voor het vergroten of verkleinen van de grootte van het geprojecteerde beeld.
 - b. Voor het aanpassen van de beeldpositie, draait u de knop voor lensverschuiving met de klok mee of tegen de klok in voor het verticaal aanpassen van het geprojecteerde beeld.
- Om de beeldgrootte aan te passen, draait u de zoomhendel rechtsom of linksom om het geprojecteerde beeld te vergroten of verkleinen.



Opmerking: De projector stelt scherp op een afstand van 1,2 m tot 8,1m.

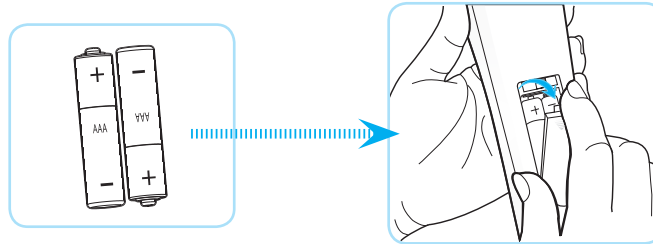
CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

Instelling afstandsbediening

De batterijen installeren/vervangen

Voor de afstandsbediening zijn twee AAA-batterijen meegeleverd.

1. Verwijder de batterijklep aan de achterkant van de afstandsbediening.
2. Plaats AAA-batterijen in het batterijvak zoals weergegeven.
3. Plaats de klep op de achterkant van de afstandsbediening terug.



Opmerking: Vervang de batterijen alleen door hetzelfde of een equivalent type batterijen.

LET OP

Onjuist gebruik van batterijen kan chemische lekkage of een ontploffing veroorzaken. Volg de onderstaande aanwijzingen.

- Gebruik verschillende soorten batterijen niet door elkaar. Verschillende soorten batterijen hebben verschillende kenmerken.
- Gebruik geen oude en nieuwe batterijen door elkaar. Door elkaar gebruiken van oude en nieuwe batterijen kan de levensduur van nieuwe batterijen verkorten of chemische lekkage in oude batterijen veroorzaken.
- Verwijder de batterijen zodra ze leeg zijn. Chemicaliën die uit batterijen lekken en die in contact met de huid komen, kunnen uitslag veroorzaken. Als u lekkende chemicaliën aantreft, moet u dit grondig met een doek opvegen.
- De met dit product geleverde batterijen kunnen als gevolg van de opslagomstandigheden een kortere levensduur hebben.
- Verwijder de batterijen als u de afstandsbediening langere tijd niet zult gebruiken.
- Als u de batterij weggooit, moet u dit overeenkomstig de plaatselijke voorschriften doen.

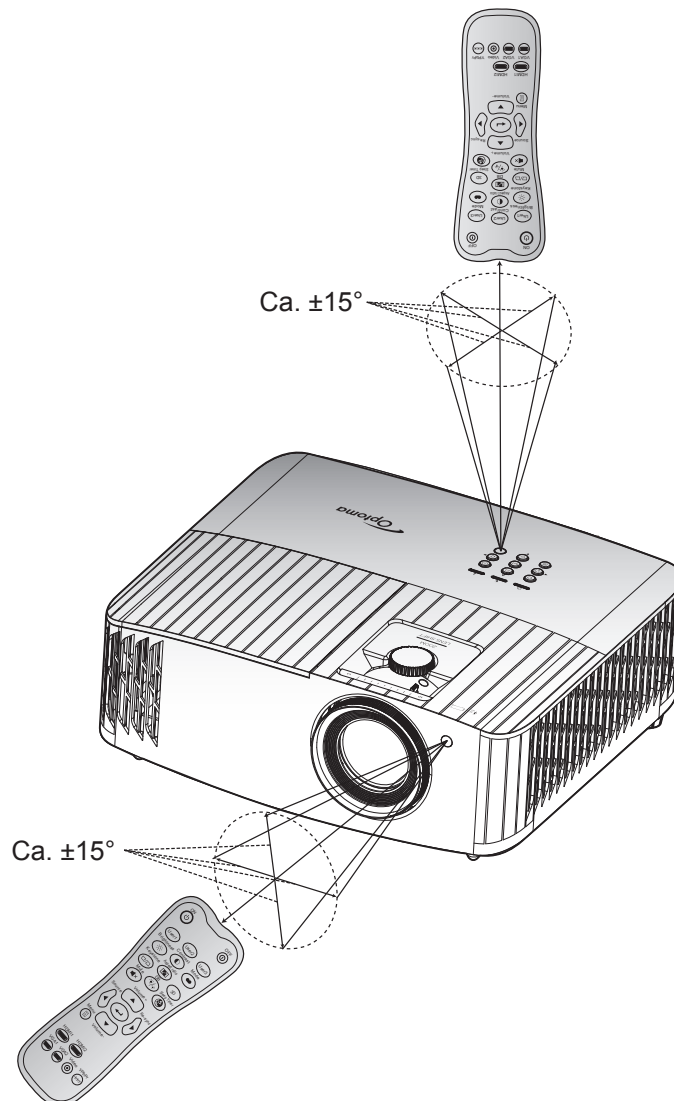
CONFIGURATIE EN INSTALLATIE

Effectief bereik

De IR-sensor (infrarood) van de afstandsbediening bevindt zich bovenop de projector. Zorg dat u de afstandsbediening in een hoek binnen ± 30 graden ten opzichte van de IR-afstandsbedieningssensor houdt zodat deze correct werkt. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor mag niet groter zijn dan 7 meter (~22 voet).

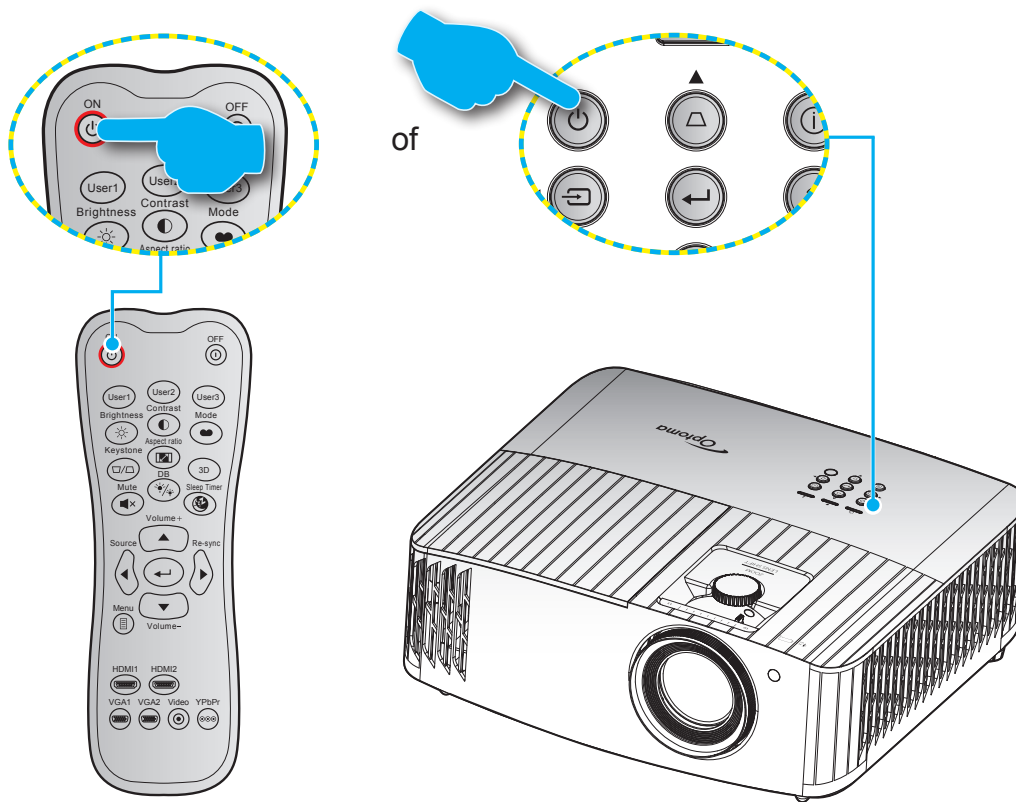
Opmerking: Bij het direct richten van de afstandsbediening (hoek van 0 graden) op de IR-sensor, mag de afstand tussen de afstandsbediening en de sensor niet groter zijn dan 10 meter (~32 voet).

- Zorg dat er geen obstakels tussen de afstandsbediening en de IR-sensor op de projector staan die de infraroodstraal kunnen hinderen.
- Zorg dat de IR-zender van de afstandsbediening niet direct wordt blootgesteld aan het zonlicht of het licht van TL-lampen.
- Houd de afstandsbediening meer dan 2 meter weg van TL-lampen, anders kan de afstandsbediening defect raken.
- Als de afstandsbediening dicht bij TL-lampen van het omvormertype is, zal deze af en toe niet correct werken.
- Als de afstandsbediening en de projector zeer dicht bij elkaar staan, kan de werking van de afstandsbediening worden beïnvloed.
- Als u naar het scherm richt, is de effectieve afstand minder dan 7 meter van de afstandsbediening tot het scherm en weerkaatsen de IR-stralen terug naar de projector. Het effectieve bereik kan echter wijzigen afhankelijk van de schermen.



DE PROJECTOR GEBRUIKEN

De projector in- / uitschakelen



Ingeschakeld

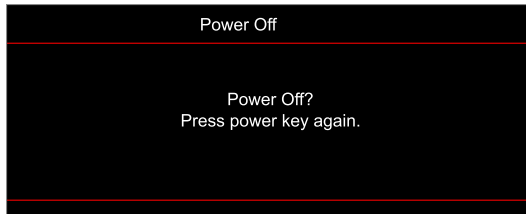
1. Maak de voedingskabel en signaal-/bronkabel stevig vast. Wanneer aangesloten, wordt de LED Aan/Stand-by rood.
2. Schakel de stroom naar de projector uit door te drukken op de knop “⏻” op het toetsenpaneel van de projector of de afstandsbediening.
3. Na ongeveer 10 seconden verschijnt een opstartscherm en knippert de LED Aan/Stand-by blauw.

Opmerking: Wanneer de projector voor het eerst wordt ingeschakeld, wordt u gevraagd de voorkeurstaal, de projectierichting en andere instellingen op te geven.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Uitschakelen

1. Schakel de projector uit door te drukken op de knop “⏻” op het toetsenpaneel van de projector of de knop “⏻” op de afstandsbediening.
2. Het volgende bericht wordt weergegeven:



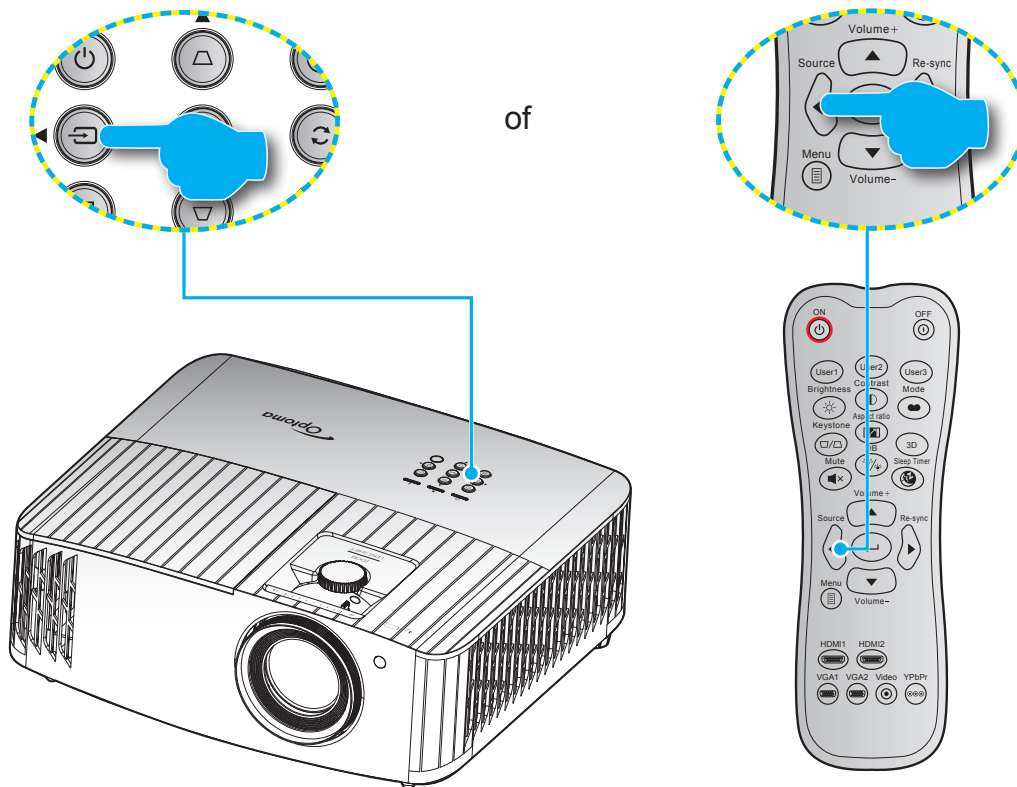
3. Druk nogmaals op de knop “⏻”/“⏻” om te bevestigen, anders verdwijnt het bericht na 15 seconden. Wanneer u voor een tweede keer op de knop “⏻”/“⏻” drukt, wordt de projector uitgeschakeld.
4. De koelventilatoren blijven gedurende ca. 10 seconden werken voor de koelcyclus en de LED Aan/Stand-by knippert blauw. Wanneer de LED Aan/stand-by stabiel rood brandt, geeft dit aan dat de projector naar de stand-bymodus is gegaan. Als u de projector opnieuw wilt inschakelen, moet u wachten tot de koelcyclus is voltooid en de projector in stand-by is. Wanneer de projector in de modus Stand-by staat, drukt u gewoon nogmaals op de knop “⏻” om de projector in te schakelen.
5. Koppel de voedingskabel los van het stopcontact en de projector.

Opmerking: *Het is niet aanbevolen de projector onmiddellijk opnieuw in te schakelen, meteen na de uitschakelprocedure.*

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Een invoerbron selecteren












Schakel de aangesloten bron die u op het scherm wilt weergeven, zoals een computer, notebook, videospeler, enz. in. De projector zal de bron automatisch detecteren. Indien meerdere bronnen zijn verbonden, drukt u op de knop “” op het toetsenpaneel van de projector of de knop **Bron** op de afstandsbediening voor het selecteren van de gewenste invoer.

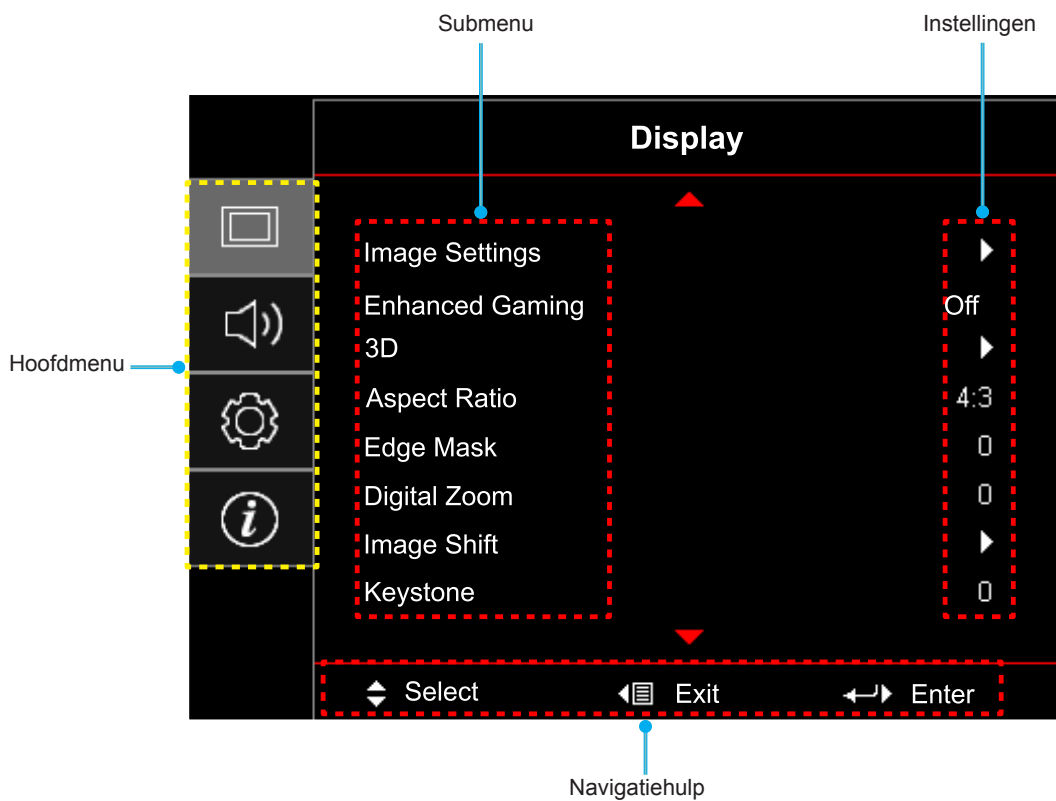


DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menunavigatie en functies

De projector beschikt over meertalige OSD-menu's waarmee u aanpassingen kunt aanbrengen aan het beeld en verschillende instellingen kunt wijzigen. De projector zal de bron automatisch detecteren.

1. Voor het openen van het OSD-menu, drukt u op  op de afstandsbediening of het toetsenpaneel van de projector.
2. Wanneer het OSD wordt weergegeven, kunt u de knoppen   gebruiken om een item in het hoofdmenu te selecteren. Bij het maken van een selectie op een specifieke pagina, drukt u op  op de afstandsbediening of het toetsenpaneel van de projector om naar het submenu te gaan.
3. Gebruik de toetsen   voor het selecteren van het gewenste item in het submenu, en druk vervolgens op  om meer instellingen weer te geven. Pas de instellingen aan met de toetsen  .
4. Selecteer het volgende item dat u wilt aanpassen in het submenu en pas het aan zoals hierboven beschreven.
5. Druk op  om te bevestigen, en het scherm keert terug naar het hoofdmenu.
6. Druk nogmaals op  om af te sluiten. Het OSD-menu wordt gesloten en de projector zal de nieuwe instellingen automatisch opslaan.



DE PROJECTOR GEBRUIKEN



OSD-menustructuur

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Display (Weergave)	Image Settings (Beeldinstellingen)	Display Mode (Beeldschermmodus)			Cinema (Bioscoop)		
					HDR		
					HLG		
					HDR SIM.		
					Game (Spel)		
					Reference (Referentie)		
					Bright (Licht)		
					User (Gebruiker)		
					3D (Drie dimensies)		
					ISF Day (ISF Dag)		
					ISF Night (ISF Nacht)		
				ISF 3D			
			Wall Color (Wandkleur)			Off (Uit) [Standaard]	
						Blackboard	
						Light Yellow (Lichtgeel)	
						Light Green (Lichtgroen)	
						Light Blue (Lichtblauw)	
						Pink (Roze)	
			Dynamic Range (Dynamisch bereik)	HDR/HLG			Off (Uit)
							Auto [Standaard]
				HDR Picture Mode (HDR beeldmodus)			Bright (Licht)
							Standard (Standaard) [Standaard]
							Film
				HLG Picture Mode (HLG- afbeeldingsmodus)			Detail
							Bright (Licht)
							Standard (Standaard) [Standaard]
				HDR Demo Mode (HDR-demomodus)			Film
							Detail
						Off (Uit) [Standaard]	
						On (Aan)	
				Brightness (Helderheid)			-50 ~ 50
				Contrast			-50 ~ 50
				Sharpness (Scherpte)			1 ~ 15
		Color (Kleur)			-50 ~ 50		
		Tint			-50 ~ 50		
	Gamma				Film		
						Video	
						Graphics (Afbeeldingen)	
						Standard(2.2) (Standaard(2.2))	
						1.8	
						2.0	
						2.4	
					3D (Drie dimensies)		

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Display (Weergave)	Image Settings (Beeldinstellingen)	Color Settings (Kleurinstellingen)	BrilliantColor™		1 ~ 10	
			Color Temp. (Kleurtemperatuur)		D55	
					D65	
					D75	
					D83	
					D93	
					Native	
			Color Gamut (Kleur Gamma)		Native	
					HDTV	
					Presentation (Presentatie)	
					Cinema (Bioscoop)	
			CMS	Color (Kleur)		R [Standaard]
						G
						B
						C
						Y
						M
					W	
				x Offset		-50 ~ 50 [Standaard: 0]
				y Offset		-50 ~ 50 [Standaard: 0]
				Brightness (Helderheid)		-50 ~ 50 [Standaard: 0]
				Reset		Cancel (Annuleren) [Standaard]
						Yes (Ja)
			Exit (Afsluiten)			
			RGB Gain/Bias (RGB versterken/ afwijken)	Red Gain (Rood versterken)		-100 ~ 100
				Green Gain (Groen versterken)		-100 ~ 100
				Blue Gain (Blauw versterken)		-100 ~ 100
				Red Bias (Afwijking rood)		0 ~ 100
				Green Bias (Afwijking groen)		0 ~ 100
				Blue Bias (Afwijking blauw)		0 ~ 100
				Reset		Cancel (Annuleren) [Standaard]
						Yes (Ja)
			Exit (Afsluiten)			
			Color Space (Kleurruimte) [Niet-HDMI-ingang]			Auto [Standaard]
						RGB
						YUV
			Color Space (Kleurruimte) [HDMI-ingang]			Auto
						RGB (0~255)
						RGB(16~235)
						YUV

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Display (Weergave)	Image Settings (Beeldinstellingen)	Signal (Signaal)	Automatic		Off (Uit) On (Aan) [Standaard]		
			Frequency (Frequentie)		-50 ~ 50 (hangt af van signaal) [Standaard: 0]		
			Phase (Fase)		0 ~ 31 (hangt af van signaal) [Standaard: 0]		
			H. Position (H. Positie)		-50 ~ 50 (hangt af van signaal) [Standaard: 0]		
			V. Position (V. Positie)		-50 ~ 50 (hangt af van signaal) [Standaard: 0]		
			Exit (Afsluiten)				
		UltraDetail				Off (Uit) 1 2 3	
		DynamicBlack (Dynamisch zwart)				Off (Uit) On (Aan)	
		Brightness Mode (Helderheidsmodus)				Bright (Licht) Eco.	
	Reset						
	Enhanced Gaming (Verbeterd spelen)		Off (Uit) [Standaard]				
			On (Aan)				
	3D (Drie dimensies)	3D -> 2D				3D (Drie dimensies) [Standaard] L R	
		3D Format (3D-Zoeken)					Auto [Standaard] SBS (SBS Mode) Top and Bottom (Boven en onder) Frame Sequential Frame Packing
		3D Mode (3D-stand)					Off (Uit) [Standaard] On (Aan)
		3D Sync Invert (3D synchr.omk.)					Off (Uit) [Standaard] On (Aan)
		Aspect Ratio (Beeldverhouding)					4:3 16:9 LBX Superwide (Superbreed) Native Auto
	Edge Mask (Rand verbergen)					0 ~ 10 [Standaard: 0]	
	Digital Zoom					-5 ~ 25 [Standaard: 0]	
	Image Shift (Beeldverschuiving)	H 				-100 ~ 100 [Standaard: 0]	
		V 				-100 ~ 100 [Standaard: 0]	
	Keystone					-40 ~ 40 [Standaard: 0]	
	Audio	Internal Speaker (Interne luidspreker)				Off (Uit) On (Aan) [Standaard]	
Mute (Dempen)						Off (Uit) [Standaard] On (Aan)	
Volume					0 ~ 10 [Standaard: 5]		

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Setup (INSTELLING)	Projection (Projectie)				Front  [Standaard]		
					Achter 		
					Plafond-boven 		
					Achter-boven 		
	Lamp Settings (Lampinstellingen)	Lamp Reminder (Lampherinnering)				Off (Uit) On (Aan) [Standaard]	
		Lamp Reset (Reset Lamp)				Cancel (Annuleren) [Standaard] Yes (Ja)	
	Filter Settings	Filter Usage Hours				(alleen lezen)	
		Optional Filter Installed (Optionele filter geïnstalleerd)				Yes (Ja) No (Nee)	
							Off (Uit) 300hr (300 uur) 500hr (500 uur) [Standaard] 800hr (800 uur) 1000hr (1000 uur)
		Filter Reminder					Cancel (Annuleren) [Standaard] Yes (Ja)
		Filter Reset				Cancel (Annuleren) [Standaard] Yes (Ja)	
	Power Settings	Direct Power On (Direct inschakelen)				Off (Uit) [Standaard] On (Aan)	
		Auto Power Off (min) (Auto uitschakelen (min))				0 ~ 180 (toenames van 5 min) [Standaard: 20]	
		Slaaptimer (min)				0 ~ 990 (stappen van 30 min) [Standaard: 0] No (Nee) [Standaard] Yes (Ja)	
			Always On (Altijd Aan)				
	Security (Beveiliging)	Security (Beveiliging)				Off (Uit) On (Aan)	
		Security Timer (Beveiligingstimer)	Month (Maand)				
			Day (Dag)				
			Hour (Uur)				
	Change Password (Wachtwoord wijzigen)						
	Test Pattern (Testpatroon)					Green Grid (Groen raster) Magenta Grid (Magenta raster) White Grid (Wit raster) White (Wit) Off (Uit)	
	Remote Settings (AB instellingen) [afhankelijk van de afstandsbediening]	IR Function (IR-functie)				On (Aan) Front (Voor) Back (Vorige) Off (Uit)	

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden		
Setup (INSTELLING)	Remote Settings (AB instellingen) [afhankelijk van de afstandsbediening]	User1 (Gebruiker 1)			Test Pattern (Testpatroon)		
					CMS		
					Color Temp. (Kleurtemperatuur)		
					Gamma		
					Auto Source (Autobron)		
					Projection (Projectie)		
					Lamp Settings (Lampinstellingen)		
					Digital Zoom		
					MHL		
					Dynamic Range (Dynamisch bereik) [Standaard]		
					DynamicBlack (Dynamisch zwart)		
				User2 (Gebruiker 2)			Test Pattern (Testpatroon)
					CMS		
					Color Temp. (Kleurtemperatuur)		
					Gamma		
					Auto Source (Autobron)		
					Projection (Projectie)		
					Lamp Settings (Lampinstellingen)		
					Digital Zoom		
					MHL [Standaard]		
					Dynamic Range (Dynamisch bereik)		
					DynamicBlack (Dynamisch zwart)		
			User3 (Gebruiker 3)				Test Pattern (Testpatroon)
					CMS		
					Color Temp. (Kleurtemperatuur)		
					Gamma		
					Auto Source (Autobron)		
					Projection (Projectie)		
					Lamp Settings (Lampinstellingen)		
					Digital Zoom		
					MHL		
					Dynamic Range (Dynamisch bereik)		
					DynamicBlack (Dynamisch zwart) [Standaard]		
				Projector-ID			
			12V Trigger (12 V activering)	12V Trigger (12 V activering)			On (Aan) Off (Uit)
			Options (Opties)	Language (Taal)			English [Standaard]
					Deutsch		
					Français		
					Italiano		
					Español		
					Português		
					简体中文		
		日本語					
		한국어					
			Русский				

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden
Setup (INSTELLING)	Options (Opties)	Menu Settings (Menu Instellingen)	Menu Location (Menulocatie)		Linksboven <input type="checkbox"/>
					Rechtsboven <input type="checkbox"/>
					Midden <input type="checkbox"/> [Standaard]
					Linksonder <input type="checkbox"/>
					Rechtsonder <input type="checkbox"/>
					Off (Uit)
			Menu Timer		5 sec
				10 sec [Standaard]	
				Off (Uit) [Standaard]	
			Auto Source (Autobron)		On (Aan)
			Input Source (Invoerbron)		HDMI 1.4
				HDMI 2.0	
				VGA	
			High Altitude (Grote hoogte)		Off (Uit) [Standaard]
				On (Aan)	
			Display Mode Lock		Off (Uit) [Standaard]
				On (Aan)	
			Keypad Lock (Toetsenblokver-grendeling)		Off (Uit) [Standaard]
				On (Aan)	
			Information Hide (Info verbergen)		Off (Uit) [Standaard]
		On (Aan)			
		Logo		Default (Standaard) [Standaard]	
			Neutral (Neutraal)		
		Background Color (Achtergrondkleur)		None (Geen) [Standaard]	
			Blue (Blauw)		
			Red (Rood)		
			Green (Groen)		
	Gray (Grijs)				
	HDMI 1.4 EQ		1 ~ 7 [Standaard: 4]		
	HDMI 2.0 EQ		1 ~ 7 [Standaard: 4]		
	Reset	Reset OSD		Cancel (Annuleren) [Standaard]	
			Yes (Ja)		
		Reset to Default (Reset naar standaard)		Cancel (Annuleren) [Standaard]	
			Yes (Ja)		

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Hoofdmenu	Submenu	Submenu 2	Submenu 3	Submenu 4	Waarden	
Info.	Regulatory (Gereguleerd)					
	Serial Number (Serial Number)					
	Source (Bron)					
	Resolution (Resolutie)				00x00	
	Refresh Rate (Vernieuwings- frequentie)				0,00Hz	
	Display Mode (Beeldschermmodus)					
	Light Source Hours (Lichtbronuren)					
	Projector-ID				00 ~ 99	
	Color Depth (Kleurdiepte)					
	Color Format (Kleurformaat)					
	Filter Usage Hours					
	Brightness Mode (Helderheidsmodus)					
	FW Version (FW-versie)	System (SYSTEEM)				
		MCU				

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Weergave

Menu Beeldinstellingen

Display Mode (Beeldschermmodus)

Er zijn talrijke instellingen die vooraf in de fabriek zijn gedefinieerd en voor verschillende typen beelden zijn geoptimaliseerd.

- **Cinema (Bioscoop):** Biedt de beste kleuren voor het bekijken van films.
- **HDR:** Decodeert en geeft High Dynamic Range (HDR) inhoud weer voor het diepste zwart, het helderste wit en levendige filmkleuren met REC.2020 kleurenbereik. Deze modus wordt automatisch ingeschakeld als HDR is ingesteld op ON (en HDR-inhoud naar de projector wordt gezonden – 4K UHD Blu-ray, 1080p/4K UHD HDR-games, 4K UHD Streaming Video). Als de modus HDR actief is, kunnen andere weergavemodi (Bioscoop, Referentie enz.) kan niet worden geselecteerd omdat HDR kleuren levert die zeer nauwkeurig zijn en die de kleurenprestaties overtreffen van de andere weergavemodi.
- **HLG:** Voor HDR-films met inhoud Hybride logboek.
- **HDR SIM.:** Verbetert niet-HDR-inhoud met gesimuleerd Hoog dynamisch bereik (HDR). Kies deze modus ter verbetering van gamma, contrast, en kleurverzadiging voor niet-HDR inhoud (720p en 1080p uitzending/kabel-TV, 1080p Blu-ray, niet-HDR games, enz). Deze modus kan UITSLUITEND worden gebruikt met niet-HDR-inhoud.
- **Game (Spel):** Selecteer deze modus om het niveau van de helderheid en de responstijd te verhogen om te genieten van videogames.
- **Reference (Referentie):** Deze modus is bedoeld om het beeld zo nauwkeurig mogelijk te reproduceren op de manier zoals het door de regisseur werd bedoeld. De instellingen voor kleur, kleurtemperatuur, helderheid, contrast en gamma worden allemaal geconfigureerd op standaard referentieniveaus. Selecteer deze modus om een video te bekijken.
- **Bright (Licht):** maximale helderheid van pc-ingang.
- **Gebruiker:** Gebruikersinstellingen onthouden.
- **3D (Drie dimensies):** Om het 3D-effect te ervaren, hebt u een 3D-bril nodig. Controleer of uw pc/ draagbaar apparaat een 120 Hz quad buffered grafische kaart voor signaaluitgang heeft en of er een 3D-speler is geïnstalleerd.
- **ISF Day (ISF Dag):** optimaliseer het beeld met de ISF Dag-modus voor een perfecte kalibratie en een hoge beeldkwaliteit.
- **ISF Night (ISF Nacht):** optimaliseer het beeld met de ISF Nacht-modus voor een perfecte kalibratie en een hoge beeldkwaliteit.
- **ISF 3D:** Optimaliseer het beeld met de ISF 3D-modus voor een perfecte kalibratie en een hoge beeldkwaliteit.

Opmerking: *Neem contact op met uw lokale dealer voor toegang tot en kalibratie van ISF-modi Dagweergave en Nachtwoergave.*

Wall Color (Wandkleur)

Gebruik deze functie om een geoptimaliseerd schermbeeld te verkrijgen volgens de wandkleur. Kies tussen Off (Uit), Blackboard, Light Yellow (Lichtgeel), Light Green (Lichtgroen), Light Blue (Lichtblauw), Pink (Roze) en Gray (Grijs).

Dynamic Range (Dynamisch bereik)

Configureer de instelling Hoog Dynamisch Bereik (HDR) en het effect hiervan bij het weergeven van video van 4K Blu-ray-spelers en -streaming-apparaten.

Opmerking: *HDMI 1.4 en VGA bieden geen ondersteuning voor Dynamisch bereik.*

➤ HDR/HLG

- **Off (Uit):** HDR/HLG-verwerking uitschakelen. Indien uitgeschakeld decodeert de projector HDR/HLG-inhoud NIET.
- **Auto:** HDR-signaal automatisch detecteren.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

► HDR Picture Mode (HDR beeldmodus)

- **Bright (Licht):** Kies deze modus voor meer verzadigde kleuren.
- **Standard (Standaard):** Kies deze modus voor natuurlijke kleuren met een evenwicht tussen warme en koele kleuren.
- **Film:** Kies deze modus voor verbeterde details en beeldscherpte.
- **Detail:** Het signaal komt van de OETF-conversie om de beste kleurafstemming te bereiken.

► HLG Picture Mode (HLG-afbeeldingsmodus)

- **Bright (Licht):** Kies deze modus voor meer verzadigde kleuren.
- **Standard (Standaard):** Kies deze modus voor natuurlijke kleuren met een evenwicht tussen warme en koele kleuren.
- **Film:** Kies deze modus voor verbeterde details en beeldscherpte.
- **Detail:** Het signaal komt van de OETF-conversie om de beste kleurafstemming te bereiken.

► HDR Demo Mode (HDR-demomodus)

- Met deze functie ziet u het verschil in beeldkwaliteit tussen het ruwe onverwerkte beeld en het beeld zoals het door de HDR is verwerkt.

Brightness (Helderheid)

Past de helderheid van het beeld aan.

Contrast

Het contrast beheert het verschil tussen de helderste en donkerste gedeelten van het beeld.

Sharpness (Scherpte)

Past de scherpte van het beeld aan.

Color (Kleur)

Past een videobeeld aan van zwart-wit naar volledig verzadigde kleuren.

Tint

Past de kleurbalans van rood en groen aan.

Gamma

Het type gammacurve instellen. Na de initiële installatie en fijnafstelling is voltooid, gebruikt u de stappen voor gamma-afstelling om uw beelduitvoer te optimaliseren.

- **Film:** voor thuisbioscoop.
- **Video:** Voor video- of tv-bron.
- **Graphics (Afbeeldingen):** Voor pc/fotobron.
- **Standard(2.2) (Standaard(2.2)):** Voor aangepaste instellingen.
- **1.8 / 2.0 / 2.4:** Voor specifieke pc-/fotobron.
- **3D (Drie dimensies):** Om het 3D-effect te ervaren, hebt u een 3D-bril nodig. Controleer of uw pc/ draagbaar apparaat een 120 Hz quad buffered grafische kaart voor signaaluitgang heeft en of er een 3D-speler is geïnstalleerd.

Opmerking: Deze opties zijn alleen beschikbaar als de functie 3D-modus is uitgeschakeld. In 3D-modus kan de gebruiker alleen "3D (Drie dimensies)" selecteren voor Gamma-instelling.

Color Settings (Kleurinstellingen)

De kleurinstellingen configureren.

- **BrilliantColor™:** Dit aanpasbare item maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en verbeteringen om de hogere helderheid mogelijk te maken terwijl het beeld ware, helderdere kleuren vertoont.
- **Color Temp. (Kleurtemperatuur):** Selecteer een kleurtemperatuur uit D55, D65, D75, D83, D93 of Native.
- **Color Gamut (Kleur Gamma):** Selecteer een juist kleurengamma uit Native, HDTV, Presentation (Presentatie), Cinema (Bioscoop), of Game (Spel).

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

- **CMS (Color Management System):** Selecteer een van de kleuren (R/G/B/C/M/Y) om de x/y verschuiving en de helderheid aan te passen.
 - Color (Kleur): Selecteer uit kleur rood (R), groen (G), blauw (B), cyaan (C), geel (Y), magenta (M) en wit (W).
 - x Offset: Pas de waarde voor x-verschuiving van de geselecteerde kleur aan.
 - y Offset: Pas de waarde voor y-verschuiving van de geselecteerde kleur aan.
 - Brightness (Helderheid): Pas de helderheidswaarde van de geselecteerde kleur aan.
 - Reset: Stel de standaard fabrieksinstellingen voor kleuraanpassing opnieuw in.
 - Exit (Afsluiten): Afsluiten het menu "CMS" af.
- **RGB Gain/Bias (RGB versterken/afwijken):** Met deze instellingen kunt u de helderheid (versterking) en het contrast (bias) van een beeld configureren.
 - Reset: Stel de standaard fabrieksinstellingen voor RGB-versterking/afwijking opnieuw in.
 - Exit (Afsluiten): Afsluiten het menu "RGB Gain/Bias (RGB versterken/afwijken)" af.
- **Color Space (Kleurruimte)(alleen niet-HDMI-ingang):** Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB of YUV.
- **Color Space (Kleurruimte) (alleen HDMI-ingang):** Selecteer een geschikt kleurenmatrixtype uit de volgende opties: Auto, RGB(0-255), RGB(16-235) en YUV.

Signal (Signaal)

Pas de signaalopties aan.

- **Automatic:** Configureer het signaal automatisch (de onderdelen Frequentie en Fase zijn grijs). Als Automatisch is uitgeschakeld, kunnen de items Frequentie en Fase verschijnen voor het aanpassen en opslaan van de instellingen.
- **Frequency (Frequentie):** Wijzig de frequentie van de weergavegegevens in overeenstemming met de frequentie van de grafische kaart van uw computer. Gebruik deze functie alleen als het beeld dat verschijnt verticaal flit.
- **Phase (Fase):** Synchroniseer de signaaltiming van het beeldscherm met deze van de grafische kaart. Als het beeld onstabiel is of flinkt, gebruikt u deze functie om dit te corrigeren.
- **H. Position (H. Positie):** Past de horizontale positionering van het beeld aan.
- **V. Position (V. Positie):** Past de verticale positionering van het beeld aan.
- **Exit (Afsluiten):** Afsluiten het menu "Signal (Signaal)" af.

Opmerking: Dit menu is alleen beschikbaar als de ingangsbron RGB/Component is.

UltraDetail

Pas de randen van het geprojecteerde beeld aan om meer details te bieden.

DynamicBlack (Dynamisch zwart)

Gebruiken om automatisch de helderheid van het beeld aan te passen voor een optimaal contrast.

Brightness Mode (Helderheidsmodus)

Pas de instellingen voor helderheidsmodus aan.

- **Bright (Licht):** Kies "Bright (Licht)" om de helderheid te verhogen.
- **Eco.:** Kies "Eco." om de projectorlamp te dimmen zodat er minder energie wordt verbruikt en de levensduur van de lamp wordt verlengd.

Reset

Zet terug naar de standaard fabrieksinstellingen voor kleurinstellingen.

Verbeterd game-menu

Schakel deze functie in om de responstijden (ingangslatentie) tijdens spelen te reduceren tot 15,7 ms*.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Opmerking:

- *Alleen voor signalen van 1080p 240Hz.
- De invoervertraing door signalen wordt beschreven in de volgende tabel:
- De waarden in de tabel kunnen licht verschillen.

4K 60Hz	1440P 60Hz	1080P 60Hz	1080P 120Hz	1080P 240Hz
25,8 ms	25,8 ms	23,8 ms	18,2 ms	15,7 ms

3D-menu

3D Mode (3D-stand)

Gebruik deze optie voor het inschakelen/uitschakelen van de functie 3D-modus.

3D Sync Invert (3D synchr.omk.)

Gebruik deze optie om de functie 3D synchr.omk. te gebruiken.

3D Format (3D-Zoeken)

Gebruik deze optie om de geschikte 3D-zoeken te selecteren.

- **Auto:** Bij detectie van een 3D-identificatiesignaal wordt het 3D-formaat automatisch geselecteerd.
- **SBS (SBS Mode):** toon 3D-signaal in de indeling "Naast elkaar".
- **Top and Bottom (Boven en onder):** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Top and Bottom (Boven en onder)" weer.
- **Frame Sequential:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Frame Sequential" weer.
- **Frame Packing:** Geeft het 3D-signaal in de indeling "Frame Packing" weer.

3D -> 2D

Gebruik deze optie om op te geven hoe de 3D-inhoud op het scherm moet verschijnen.

- **3D (Drie dimensies):** Geeft het 3D-signaal weer.
- **L (Links):** Geeft het linkerbeeld van de 3D-inhoud weer.
- **R (Rechts):** Geeft het rechterbeeld van de 3D-inhoud weer.

Menu Aspect ratio

Selecteer de beeldverhouding van het weergegeven beeld uit de volgende opties:

- **4:3:** Dit formaat is voor 4:3-ingangsbronnen.
- **16:9:** Dit formaat is voor 16:9-invoerbronnen, zoals HDTV en DVD die verbeterd zijn voor breedbeeld-tv.
- **LBX:** Dit formaat is voor een letterbox-bron die geen 16x9 is en als u een externe 16x9 lens gebruikt om een hoogte-breedteverhouding van 2,35:1 weer te geven met volledige resolutie.
- **Superwide (Superbreed):** Gebruik deze speciale beeldverhouding 2,0:1 gebruikt, zodat films met de beeldverhoudingen 16:9 en 2,35:1 ook kunnen worden weergegeven zonder de zwarte balken bovenaan en onderaan op het scherm.
- **Native:** dit formaat geeft het originele beeld weer zonder enige schaalindeling.
- **Auto:** Selecteert automatisch het geschikte beeldformaat.

Opmerking:

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

- *Gedetailleerde informatie over de LBX-modus:*
 - *Sommige LBX-dvd's zijn niet verbeterd voor 16x9 televisietoestellen. In deze situatie zal het beeld er niet juist uitzien wanneer het wordt weergegeven in de modus 16:9. Probeer in deze situatie de 4:3-modus te gebruiken om de dvd te bekijken. Als de inhoud geen 4:3 is, zullen bij weergave op 16:9 zwarte balken rond het beeld worden weergegeven. Voor dit type inhoud kunt u de LBX-modus gebruiken om het beeld op het 16:9 beeldscherm te vullen.*
 - *Als u een externe anamorfe lens gebruikt, kunt u met deze LBX-stand ook 2,35:1-inhoud weergeven (inclusief anamorfe DVD en HDTV-filmbron) die de functie ondersteunen dat anamorf breed wordt verbeterd voor 16x9-weergave in een breed 2,35:1-beeld. In dit geval zijn er geen zwarte balken. Het lampvermogen en de verticale resolutie worden volledig gebruikt.*
- *Om het superbrede formaat te gebruiken, doet u het volgende:*
 - a) *Stel schermverhouding in op 2.0:1.*
 - b) *Selecteer het formaat "Superwide (Superbreed)".*
 - c) *Lijn het projectorbeeld correct uit op het scherm.*

4K UHD-schaaltabel:

16:9 scherm	480i/p	576i/p	720p	1080i/p	2160p
4x3	Schaal naar 2880 x 2160.				
16x9	Schaal naar 3840 x 2160.				
LBX	Krijg het centrale beeld van 3840 x 1620 en schaal vervolgens naar 3840 x 2160 voor weergave.				
Native	1:1 toewijzing gecentreerd. Er wordt geen schaling uitgevoerd; de weergegeven resolutie hangt af van de invoerbron.				
Auto	<ul style="list-style-type: none"> - Als de bron 4:3 is, wordt het schermtype geschaald naar 2880 x 2160. - Als de bron 16:9 is, wordt het schermtype geschaald naar 3840 x 2160. - Als de bron 15:9 is, wordt het schermtype geschaald naar 3600 x 2160. - Als de bron 16:10 is, wordt het schermtype geschaald naar 3456 x 2160. 				

Automatische toewijzingsregel:

	Invoerresolutie		Automatisch schaalgrootte instellen	
	H-resolutie	V-resolutie	3840	2160
4:3	640	480	2880	2160
	800	600	2880	2160
	1024	768	2880	2160
	1280	1024	2880	2160
	1400	1050	2880	2160
	1600	1200	2880	2160
Breedbeeld Laptop	1280	720	3840	2160
	1280	768	3600	2160
	1280	800	3456	2160
SDTV	720	576	2700	2160
	720	480	3240	2160
HDTV	1280	720	3840	2160
	1920	1080	3840	2160

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Rand verbergen

Gebruik deze functie om de videocoderingsruis aan de randen van de videobron te verwijderen.

Menu Digital zoom

Gebruik dit om het beeld op het projectiescherm te verkleinen of te vergroten.

Menu Image shift

Pas de positie van het geprojecteerde beeld horizontaal (H) of verticaal (V) aan.

Opmerking: *De beeldgrootte zal iets afnemen wanneer u de horizontale en verticale trapeziumcorrectie aanpast.*

Menu Keystone

Past de beeldvervorming aan die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt.

Menu Audio

Internal Speaker (Interne luidspreker)

Gebruik deze optie om de interne luidspreker in of uit te schakelen.

- **Off (Uit):** Kies "Off (Uit)" om de interne luidspreker uit te schakelen.
- **On (Aan):** Kies "On (Aan)" om de interne luidspreker in te schakelen.

Mute (Dempen)

Gebruik deze optie om het geluid tijdelijk uit te schakelen.

- **Off (Uit):** Kies "Off (Uit)" om het dempen uit te schakelen.
- **On (Aan):** Kies "On (Aan)" om het dempen in te schakelen.

Opmerking: *"De functie "Mute (Dempen)" beïnvloedt het volume voor zowel de interne als externe luidspreker.*

Volume

Pas het volumeniveau aan.

Instellingsmenu

Projection (Projectie)

Selecteer de voorkeursprojectie tussen voor, achter, plafond-boven en achter-boven.

Menu Lamp settings

Lamp Reminder (Lampherinnering)

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de lamp wordt weergegeven. Het bericht verschijnt 30 uur vóór de voorgestelde vervanging van de lamp.

Lamp Reset (Reset Lamp)

Stelt de teller voor de lampuren opnieuw in nadat u de lamp hebt vervangen.

Menu Filter settings

Filter Usage Hours

Geef de filtertijd weer.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Optional Filter Installed (Optionele filter geïnstalleerd)

Geef de instelling op voor het waarschuwingsbericht.

- **Yes (Ja):** geef waarschuwingen weer na 500 uur gebruik.
Opmerking: "Filter Usage Hours / Filter Reminder / Filter Reset" verschijnt alleen wanneer "Optional Filter Installed (Optionele filter geïnstalleerd)" is ingesteld op "Yes (Ja)".
- **No (Nee):** schakel het waarschuwingsbericht.

Filter Reminder

Kies deze functie om het waarschuwingsbericht weer te geven of te verbergen wanneer het bericht voor het vervangen van de filter wordt weergegeven. De beschikbare opties omvatten 300hr (300 uur), 500hr (500 uur), 800hr (800 uur) en 1000hr (1000 uur).

Filter Reset

Voert een reset uit van de uurteller van de stoffilter na het vervangen of reinigen van het stoffilter.

Menu Power settings

Direct Power On (Direct inschakelen)

Kies "On (Aan)" om de modus Direct inschakelen te activeren. De projector wordt automatisch ingeschakeld wanneer er stroom wordt geleverd, zonder dat op de toets "Voeding" op het bedieningspaneel van de projector of op de afstandsbediening wordt gedrukt.

Auto Power Off (min) (Auto uitschakelen (min))

Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer start het aftellen wanneer het geen signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.

Slaaptimer (min)

De slaaptimer configureren.

- **Slaaptimer (min):** Stelt het interval in voor de afteltimer. De afteltimer wordt gestart wanneer er al dan niet een signaal naar de projector wordt gestuurd. Wanneer het aftellen (in minuten) is voltooid, wordt de projector automatisch uitgeschakeld.
Opmerking: De Slaaptimer wordt telkens bij het uitschakelen van de projector opnieuw ingesteld.
- **Always On (Altijd Aan):** Zorg dat u de slaaptimer altijd ingeschakeld houdt.

Menu Beveiliging

Security (Beveiliging)

Schakel deze functie in om een wachtwoord te vragen voordat u de projector gebruikt.

- **Off (Uit):** kies "Off (Uit)" om de projector te kunnen inschakelen zonder wachtwoordverificatie.
- **On (Aan):** kies "On (Aan)" om de beveiligingsverificatie te gebruiken wanneer de projector wordt ingeschakeld.

Security Timer (Beveiligingstimer)

Selecteer de tijdfunctie (Month (Maand)/Day (Dag)/Hour (Uur)) om het aantal uren in te stellen dat de projector kan worden gebruikt. Nadat deze duur is verstreken, zult u worden gevraagd uw wachtwoord opnieuw in te voeren.

Change Password (Wachtwoord wijzigen)

Gebruik dit om het wachtwoord dat wordt gevraagd bij het inschakelen van de projector, in te stellen of te wijzigen.

Menu Testpatroon

Selecteer voor het testpatroon uit groen raster, magenta raster, wit raster, wit of uit (deze functie uitschakelen).

Menu AB instellingen

IR Function (IR-functie)

Geef de IR-functie-instelling.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

- **On (Aan):** Kies "On (Aan)", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend vanaf de IR-ontvangers op de boven- en voorkant.
- **Front (Voor):** Kies "Front (Voor)", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend vanaf de IR-ontvanger op de voorkant.
- **Top (Boven):** Kies "Top (Boven)", de projector kan worden bediend via de afstandsbediening van de IR-ontvanger bovenaan.
- **Off (Uit):** Kies "Off (Uit)", de projector kan met de afstandsbediening worden bediend. Door "Off (Uit)" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

User1 (Gebruiker 1)/ User2 (Gebruiker 2)/ User3 (Gebruiker 3)

Wijs de standaardfunctie toe voor User1 (Gebruiker 1), User2 (Gebruiker 2) of User3 (Gebruiker 3) tussen Test Pattern (Testpatroon), CMS, Color Temp. (Kleurtemperatuur), Gamma, Auto Source (Autobron), Projection (Projectie), Lamp Settings (Lampinstellingen), Digital Zoom, MHL, Dynamic Range (Dynamisch bereik), of DynamicBlack (Dynamisch zwart).

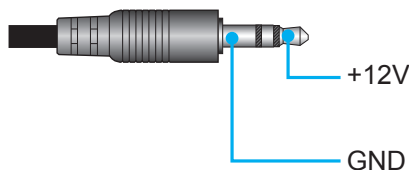
Menu Projector-ID

De ID-definitie kan worden ingesteld via het menu (bereik 0 ~ 99), en biedt de gebruiker via RS232-besturing de controle over een individuele projector.

12 V activering menu

Gebruik deze functie om de activering in of uit te schakelen.

Opmerking: 3,5 mm ministekker die 12V 500mA (max.) uitvoert voor de bediening van het relaisysteem.



- **On (Aan):** kies "On (Aan)" om de activering in te schakelen.
- **Off (Uit):** kies "Off (Uit)" om de activering uit te schakelen.

Menu Opties

Language (Taal)

Selecteer het meertalige OSD-menu tussen Engels, Duits, Frans, Italiaans, Spaans, Portugees, Vereenvoudigd Chinees, Japans, Koreaans en Russisch.

Menu Settings (Menu Instellingen)

Stel de menulocatie in op het scherm en configureer de instellingen voor het menu Timer.

- **Menu Location (Menulocatie):** Selecteer de locatie van het menu op het weergavescherm.
- **Menu Timer:** Stel de duur in dat het OSD-menu zichtbaar moet blijven op het scherm.

Auto Source (Autobron)

Kies deze optie om de projector automatisch een beschikbare invoerpoort te laten zoeken.

Input Source (Invoerbron)

Kies voor de ingangsbron tussen HDMI 1.4, HDMI 2.0 en VGA.

High Altitude (Grote hoogte)

Wanneer "On (Aan)" is geselecteerd, draaien de ventilatoren sneller. Deze functie is nuttig in gebieden op grote hoogte waar de lucht dun is.

Display Mode Lock

Kies "On (Aan)" of "Off (Uit)" om de instellingen voor het aanpassen van de weergavemodus te vergrendelen of te ontgrendelen.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Keypad Lock (Toetsenblokvergrendeling)

Wanneer de toetsenbordvergrendeling is ingesteld op "On (Aan)", wordt het toetsenblok vergrendeld. De projector kan echter met de afstandsbediening worden bediend. Door "Off (Uit)" te selecteren, kunt u het toetsenblok weer gebruiken.

Information Hide (Info verbergen)

Schakel deze functie in om het informatiebericht te verbergen.

- **Off (Uit):** kies "Off (Uit)" om het bericht "zoeken" weer te geven.
- **On (Aan):** kies "On (Aan)" om het infobericht te verbergen.

Logo

Gebruik deze functie om het gewenste opstartscherm in te stellen. Als er wijzigingen zijn uitgevoerd, worden ze van kracht wanneer de projector de volgende keer wordt ingeschakeld.

- **Default (Standaard):** het standaard opstartscherm.
- **Neutral (Neutraal):** Het logo wordt niet weergegeven op het opstartscherm.

Background Color (Achtergrondkleur)

Gebruik deze functie om een blauwe, rode, groene of grijze kleur of niets weer te geven als er geen signaal beschikbaar is.

HDMI 1.4 EQ

Stel de EQ-waarde van de HDMI-poort voor HDMI 1.4 in.

HDMI 2.0 EQ

Stel de EQ-waarde van de HDMI-poort voor HDMI 2.0 in.

Opmerking:

- *HDMI EQ analyseert de signaalgegevens en elimineert vervorming door signaalverlies bij het gebruik van lange HDMI-kabels. De HDMI-ontvanger bevat tevens een instelcircuit voor de timing die timing jitter verwijdert, waardoor optimale overdrachtniveaus van het HDMI-signaal worden hersteld.*
- *Voor 3840x2160@60Hz is het gebruik van een HDMI-kabel van minder dan 5 meter aanbevolen. Als de HDMI-kabel langer is dan 5 meter, raden wij u sterk aan een actieve HDMI-vezelkabel of signaalversterker/repeater te gebruiken.*
- *Voor 3840x2160@30Hz/25Hz/24Hz is het gebruik van een HDMI-kabel van minder dan 15 meter aanbevolen. Als de HDMI-kabel korter is dan 15 meter, zijn de meeste koperkabels acceptabel. Als de kabel langer is dan 15 meter of als er problemen zijn met de signaalsynchronisatie, raden wij u sterk aan een actieve HDMI-vezelkabel of signaalversterker/repeater te gebruiken.*
- *Om de beste beeldkwaliteit te garanderen en verbindingfouten te vermijden, raden wij u het gebruik van hoge snelheids- of premium gecertificeerde HDMI-kabels tot 5 meter aan.*

Menu Reset

Reset OSD

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor de instellingen van het schermmenu opnieuw in.

Reset to Default (Reset naar standaard)

Stel de standaard fabrieksinstellingen voor alle instellingen opnieuw in.

DE PROJECTOR GEBRUIKEN

Menu Info

Geef de projectorinformatie weer zoals hieronder:

- Regulatory (Gereguleerd)
- Serial Number (Serial Number)
- Source (Bron)
- Resolution (Resolutie)
- Refresh Rate (Vernieuwingsfrequentie)
- Display Mode (Beeldschermmodus)
- Light Source Hours (Lichtbronuren)
- Projector-ID
- Color Depth (Kleurdiepte)
- Color Format (Kleurformaat)
- Filter Usage Hours
- Brightness Mode (Helderheidsmodus)
- FW Version (FW-versie)

ONDERHOUD

De lamp vervangen (Alleen onderhoudspersoneel)

De projector detecteert automatisch de levensduur van de gloeilamp en wanneer deze zijn einde nadert, verschijnt een waarschuwingsbericht op het scherm.

Wanneer dit bericht verschijnt, neemt u zo snel mogelijk contact op met uw lokale verkoper of servicentrum om de lamp te vervangen. Voordat u de gloeilamp vervangt, moet u de projector uitschakelen, de voedingskabel loskoppelen en ervoor zorgen dat de projector minstens 30 minuten is afgekoeld en dat de lamp volledig is afgekoeld.



Waarschuwing: Als de projector aan het plafond is bevestigd, moet u voorzichtig zijn wanneer u het toegangspaneel voor de lamp opent. Wij raden u aan een veiligheidsbril te dragen wanneer u de lamp vervangt van een projector die aan het plafond is gemonteerd. Ga voorzichtig te werk zodat er geen losse onderdelen uit de projector vallen.



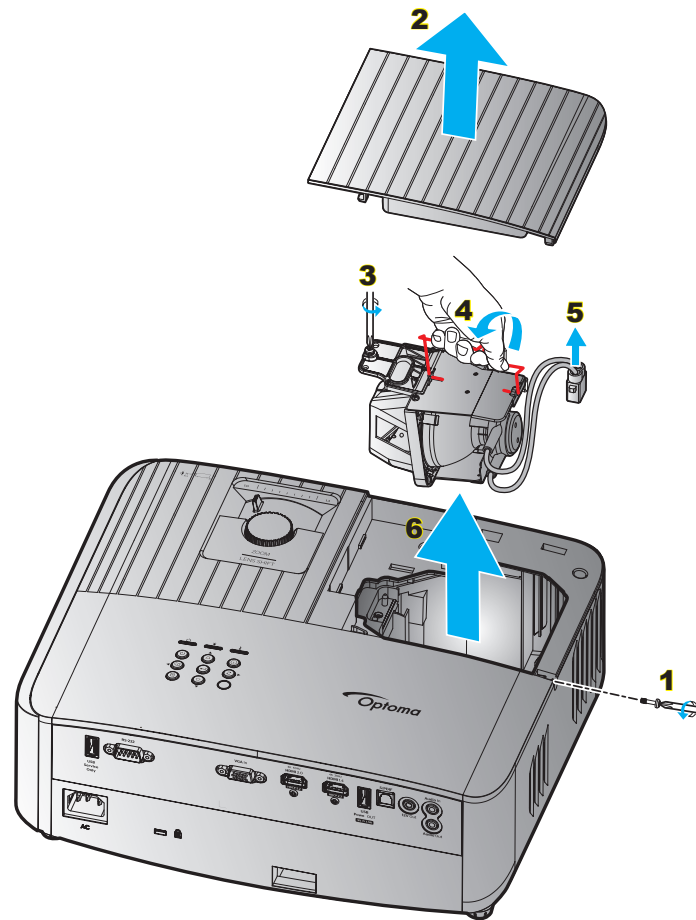
Waarschuwing: Het lampcompartiment is warm! Laat de projector afkoelen voordat u een lamp vervangt!





Waarschuwing: Laat de lampmodule niet vallen of raak de gloeilamp niet aan om het risico op lichamelijke letsels te voorkomen. De gloeilamp kan uiteenspatten en letsels veroorzaken als u de lamp laat vallen.

ONDERHOUD

De lamp vervangen (vervolg)



Procedure:

1. Schakel de stroom naar de projector uit door op de knop “” op het toetsenblok van de projector of de toets “” op de afstandsbediening te drukken.
2. Laat de projector minstens 30 minuten afkoelen.
3. Koppel de voedingskabel los.
4. Verwijder de schroef die het bovendeksel vasthoudt. **1**
5. Verwijder het deksel van de lamp. **2**
6. Verwijder de schroef op de lampmodule. **3**
7. Til de handgreep van de module op. **4**
8. Verwijder het lampsnoer. **5**
9. Verwijder de lampmodule voorzichtig. **6**
10. Keer de vorige stappen om, om de lampmodule te vervangen.
11. Schakel de projector in en stel de lamptimer terug.
12. Reset Lamp: (i) Druk op "Menu" → (ii) Selecteer "Setup (INSTELLING)" → (iii) Selecteer "Lamp Settings (Lampinstellingen)" → (iv) Selecteer "Lamp Reset (Reset Lamp)" → (v) Selecteer "Yes (Ja)".

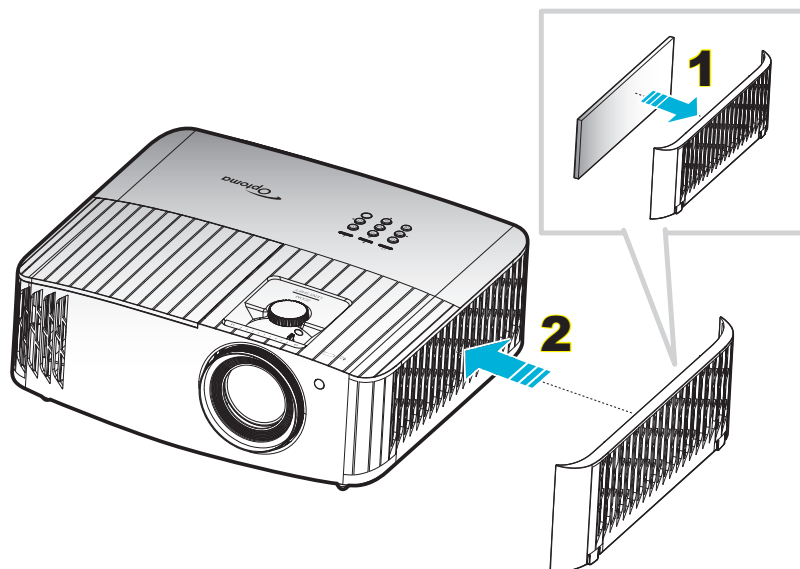
Opmerking:

- *De projector kan niet worden ingeschakeld als de lampbedekking niet terug op de projector is geplaatst.*
- *Raak het glazen gedeelte van de lamp niet aan. Door vet aan de handen kan de lamp springen. Gebruik een droge doek om de lampmodule schoon te maken als u deze per ongeluk hebt aangeraakt.*

ONDERHOUD

Het stoffilter installeren en reinigen

De stoffilter installeren



Opmerking:

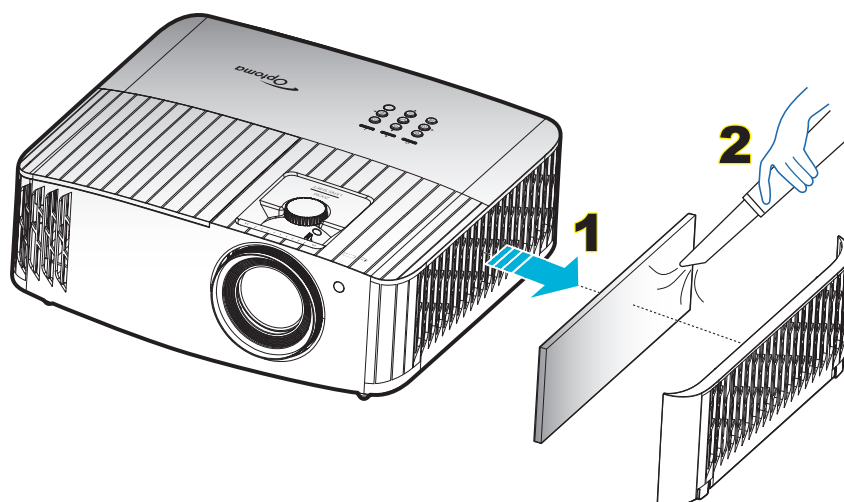
- *Stoffilters zijn alleen nodig/geleverd in bepaalde regio's met veel stof.*
- *Stoffilters zijn niet vereist in de Noord-Amerikaanse regio.*

Het stoffilter reinigen

Wij raden u aan de stoffilter elke drie maanden te reinigen. Reinig de filter vaker als de projector wordt gebruikt in een stoffige omgeving.

Procedure:

1. Schakel de stroom naar de projector uit door op de knop “⏻” op het toetsenblok van de projector of de toets “ⓘ” op de afstandsbediening te drukken.
2. Koppel de voedingskabel los.
3. Trek het stoffiltercompartiment naar de zijkant om het uit de rechterzijde van de projector te trekken. **1**
4. Verwijder het luchtfilter voorzichtig. Reinig of vervang de stoffilter vervolgens. **2**
5. Om het stoffilter terug te plaatsen, keert u de vorige stap om.



EXTRA INFORMATIE

Compatibele resoluties

Videocompatibiliteit

Signaal	Resolutie
SDTV	480i/p, 576i/p
HDTV	720p (50/60Hz), 1080i (50/60Hz), 1080p (24/50/60Hz)
UHD	2160p (24/50/60Hz)

Gedetailleerde videotiming

Signaal	Resolutie	Vernieuwingsfrequentie (Hz)	Opmerkingen
SDTV (480i)	640 x 480	60	Voor component
SDTV (480p)	640 x 480	60	
SDTV (576i)	720 x 576	50	
SDTV (576p)	720 x 576	50	
HDTV (720p)	1280 x 720	50/60	
HDTV (1080i)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/50/60	
UHD (2160p)	3840 x 2160	24/50/60	Voor 4K UHD

Computercompatibiliteit (PC)

Signaal	Resolutie	H. frequentie	Vernieuwingsfrequentie	Video	Digitaal	Analoog	Opmerking
		(KHz)	(Hz)				
VGA	720 x 400	31.5	70		√	√	
	720 x 400	37.9	85		√	√	
	720 x 576		50		√	√	
	640 x 480	31.5	60		√	√	
	640 x 480		67		√	√	
	640 x 480	37.9	72.8		√	√	72Hz
	640 x 480	37.5	75		√	√	
	640 x 480	43.3	85		√	√	
SVGA	800 x 600	35.2	56.3		√	√	56Hz
	800 x 600	37.9	60.3		√	√	60Hz
	800 x 600	46.9	75		√	√	
	800 x 600	48.1	72.2		√	√	72Hz
	800 x 600	53.7	85.1		√	√	85Hz
	832 x 624		75		√	√	
XGA	1024 x 768	48.4	60		√	√	
	1024 x 768	56.5	70.1		√	√	70Hz
	1024 x 768	60	75		√	√	
	1024 x 768	68.7	85		√	√	
	1024 x 768		120		Nvt.	√	
	1152 x 864		75		√	√	
HD720	1280 x 720		50		√	√	
	1280 x 720		60		√	√	
	1280 x 720	92.62	120		Nvt.	√	
WXGA	1280 x 768	47.4	60		√	√	
	1280 x 768		75		√	√	
	1280 x 768		85		√	√	
WXGA-800	1280 x 800		60		√	√	
SXGA	1280 x 1024	64	60		√	√	
	1280 x 1024	80	75		√	√	
	1280 x 1024	91.1	85		√	√	
SXGA+	1400 x 1050		60		Nvt.	√	

EXTRA INFORMATIE

Signaal	Resolutie	H. frequentie	Vernieuwingsfrequentie	Video	Digitaal	Analoog	Opmerking
		(KHz)	(Hz)				
UXGA	1600 x 1200	75	60		√	√	
HD1080	1920 x 1080		24		√	√	
	1920 x 1080		50		√	√	
	1920 x 1080		60		√	√	
WUXGA ^(*)	1920 x 1200		60		√	√	
HDTV	1920 x 1080i		50	Nvt.	√	√	
	1920 x 1080i		60	Nvt.	√	√	
	1920 x 1080p		24	Nvt.	√	√	
	1920 x 1080p		50	Nvt.	√	√	
	1920 x 1080p		60	Nvt.	√	√	
	1280 x 720	45	60	√	Nvt.	Nvt.	
	1280 x 720p		50	Nvt.	√	√	
	1280 x 720p		60	Nvt.	√	√	
SDTV	720 x 576	31.3	50	√	Nvt.	Nvt.	
	720 x 576i		50	Nvt.	√	√	
	720 x 576p		50	Nvt.	√	√	
	720 x 480	31.5	60	√	Nvt.	Nvt.	
	720 x 480i		60	Nvt.	√	√	
	720 x 480p		60	Nvt.	√	√	

Opmerking:

- “√” betekent dat de resolutie wordt ondersteund, “Nvt.” betekent dat de resolutie niet wordt ondersteund.
- ^(*) 1920 x 1200 @ 60Hz ondersteunt alleen RB (reduced blanking).

Computercompatibiliteit (Mac)

Resolutie	Hz	Macbook-compatibiliteit		Macbook Pro (Intel)-compatibiliteit		Power Mac G5-compatibiliteit		Power Mac G4-compatibiliteit	
		Digitaal	Analoog	Digitaal	Analoog	Digitaal	Analoog	Digitaal	Analoog
800 x 600	60	√	√	√	√	Nvt.	Nvt.	√	Nvt.
800 x 600	72	√	√	√	√	Nvt.	√	√	√
800 x 600	75	√	√	√	√	Nvt.	√	√	√
800 x 600	85	√	√	Nvt.	√	Nvt.	√	√	√
1024 x 768	60	√	√	√	√	Nvt.	√	√	√
1024 x 768	70	√	√	√	√	Nvt.	√	√	√
1024 x 768	75	√	√	√	√	Nvt.	√	√	√
1024 x 768	85	√	√	√	√	Nvt.	√	√	√
1280 x 720	60	√	√	√	√	Nvt.	√	√	√
1280 x 768	60	√	√	√	√	Nvt.	Nvt.	Nvt.	√
1280 x 768	75	Nvt.	√	Nvt.	√	Nvt.	√	√	√
1280 x 768	85	Nvt.	√	Nvt.	√	Nvt.	Nvt.	Nvt.	√
1280 x 800	60	Nvt.	√	Nvt.	√	Nvt.	√	√	√
1280 x 1024	60	√	Nvt.	Nvt.	√	Nvt.	√	√	√
1280 x 1024	75	√	Nvt.	Nvt.	√	Nvt.	√	√	Nvt.
1920 x 1080	60	√	Nvt.	Nvt.	√	Nvt.	√	√	√
1920 x 1200 ^(*)	60	√	Nvt.	Nvt.	√	Nvt.	√	√	√
3840 x 2160	60								

Opmerking:

- “√” betekent dat de resolutie wordt ondersteund, “Nvt.” betekent dat de resolutie niet wordt ondersteund.
- ^(*) 1920 x 1200 @ 60Hz ondersteunt alleen RB (reduced blanking).

EXTRA INFORMATIE

HDMI-compatibiliteit

Signaal	Resolutie	Vernieuwingsfrequentie (Hz)	Opmerkingen voor Mac
VGA	640 x 480	60	Mac 60/72/85
SVGA	800 x 600	60/72/85/120	Mac 60/72/85
XGA	1024 x 768	60/70/75/85/120	Mac 60/70/75/85
SDTV (480i)	640 x 480	60	
SDTV (480p)	640 x 480	60	
SDTV (576i)	720 x 576	50	
SDTV (576p)	720 x 576	50	
HDTV (720p)	1280 x 720	50/60	Mac 60
WXGA	1280 x 768	60/75/85	Mac 75
	1280 x 800	60/120	Mac 60
WXGA	1366 x 768	60	
WXGA+	1440 x 900	60/120 (RB)	Mac 60
SXGA	1280 x 1024	60/75/85	Mac 60/75
SXGA+	1400 x 1050	60/85	
UXGA	1600 x 1200	60/65/70/75/85	
HDTV (1080i)	1920 x 1080	50/60	
HDTV (1080p)	1920 x 1080	24/30/50/60/120	Mac 60
WUXGA	1920 x 1200 ^(*1)	60	Mac 60RB
WQHD	2560 x 1440	60RB	
UHD (2160p)	3840 x 2160	24/30/50/60	Mac 24/30
	4096 x 2160	24/30/50/60	Mac 24

Opmerking:

- “√” betekent dat de resolutie wordt ondersteund, “Nvt.” betekent dat de resolutie niet wordt ondersteund.
- (*1) 1920 x 1200 @ 60Hz ondersteunt alleen RB (reduced blanking).

EXTRA INFORMATIE

3D-timing voor HDMI1.4a 3D ondersteund

Voor Blu-ray 3D

2D ondersteuning beeldsnelheid	Timing	Zoeken
59/60Hz optie:	1920 x 1080p @ 23,98 / 24Hz	Frame packing
	1280 x 720p @ 59,94 / 60Hz	Frame packing
	1920 x 1080i @ 59,94 / 60Hz	Side-by-Side (Half)
	1920 x 1080p @ 23,98 / 24Hz	Top-and-Bottom
	1280 x 720p @ 59,94 / 60Hz	Top-and-Bottom
50Hz optie:	1920 x 1080p @ 23,98 / 24Hz	Frame packing
	1280 x 720p @ 50Hz	Frame packing
	1920 x 1080i @ 50Hz	Side-by-Side (Half)
	1920 x 1080p @ 23,98 / 24Hz	Top-and-Bottom
	1280 x 720p @ 50Hz	Top-and-Bottom

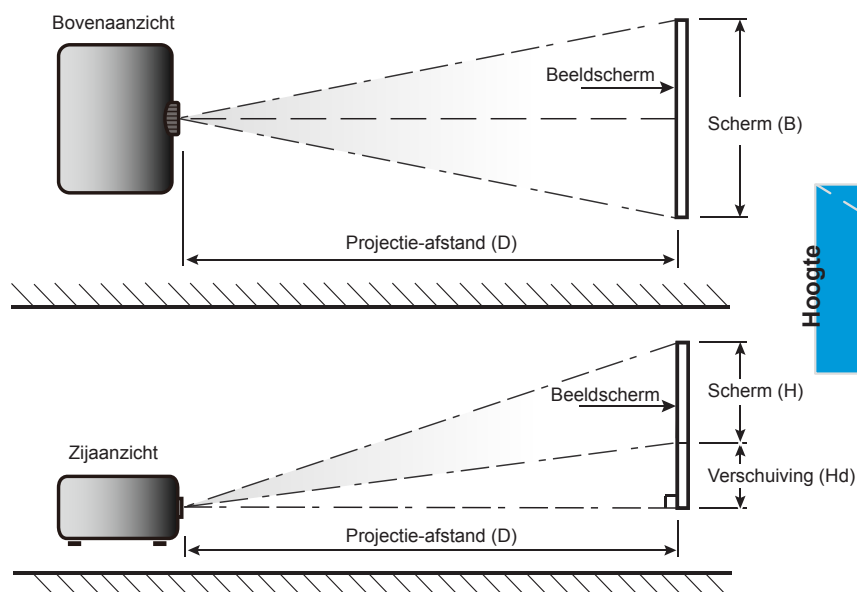
PC 3D-timing

	Timing	Zoeken
HDMI:	1920 x 1080 @ 120Hz	Frame Sequential
	1280 x 800 @ 120Hz	
	1024 x 768 @ 120Hz	
	800 x 600 @ 120Hz	
	640 x 480 @ 120Hz	
VGA	1280 x 800 @ 120Hz	Frame Sequential
	1024 x 768 @ 120Hz	
	800 x 600 @ 120Hz	
	640 x 480 @ 120Hz	

EXTRA INFORMATIE

Beeldgrootte en projectieafstand

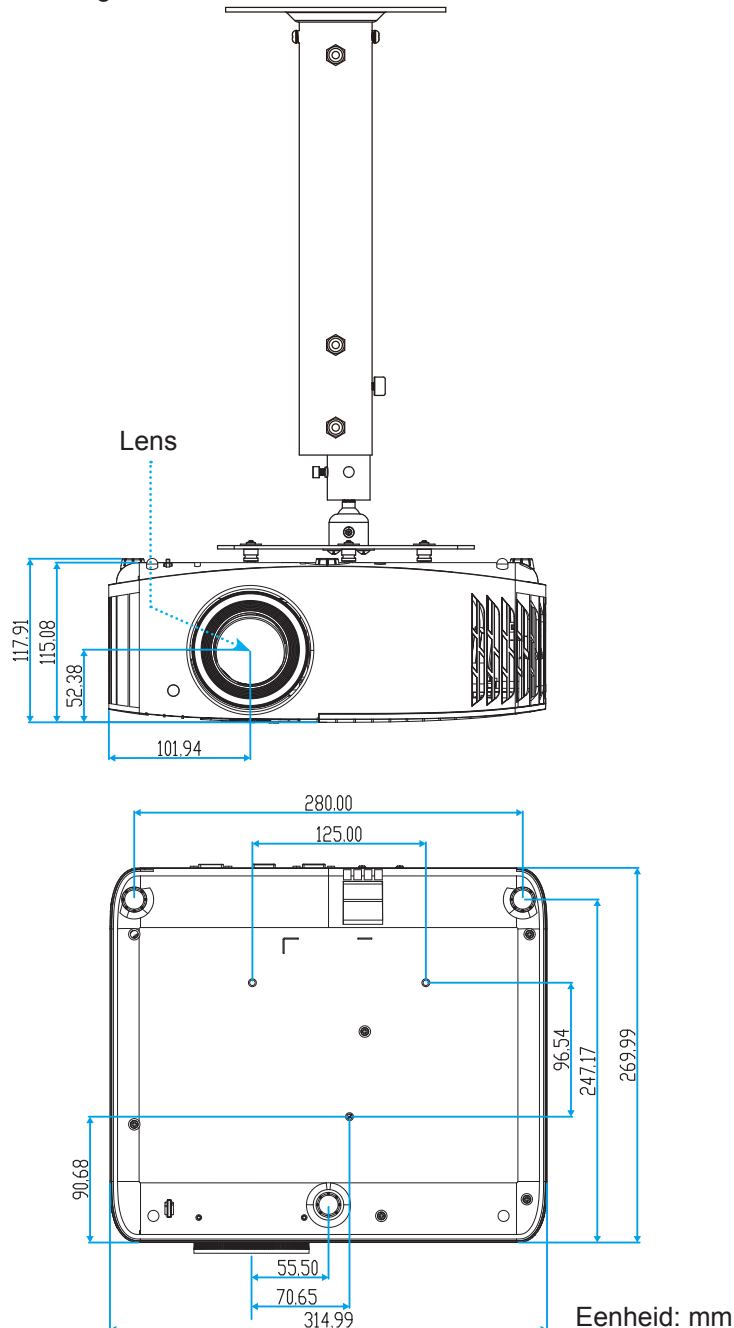
Diagonale lengte (inch) van 16:9 scherm	Schermgrootte B x H				Projectie-afstand (D)				Verschuiving (HD)	
	(m)		(inch)		(m)		(ft)		(m)	(inch)
	Breedte	Hoogte	Breedte	Hoogte	Breedbeeld	Tele	Breedbeeld	Tele		
30	0,66	0,37	25,97	14,61	-	1,05	-	3,44	0,02	0,84
40	0,89	0,50	34,86	19,61	1,07	1,41	3,51	4,62	0,03	1,08
60	1,33	0,75	52,29	29,42	1,61	2,11	5,27	6,93	0,04	1,56
70	1,55	0,87	61,01	34,32	1,88	2,46	6,15	8,08	0,05	1,92
80	1,77	1,00	69,73	39,22	2,14	2,82	7,03	9,23	0,05	2,16
90	1,99	1,12	78,44	44,12	2,41	3,17	7,91	10,39	0,06	2,40
100	2,21	1,25	87,16	49,03	2,68	3,52	8,78	11,54	0,07	2,64
120	2,66	1,49	104,59	58,83	3,21	4,22	10,54	13,85	0,08	3,24
150	3,32	1,87	130,74	73,54	4,02	5,28	13,18	17,31	0,10	4,08
180	3,98	2,24	156,88	88,25	4,82	6,34	15,81	20,78	0,12	4,80
200	4,43	2,49	174,32	98,05	5,36	7,04	17,57	23,08	0,14	5,40
250	5,53	3,11	217,89	122,57	6,70	8,80	21,96	28,85	0,17	6,72
300,6	6,65	3,74	262,00	147,37	8,05	-	26,40	-	0,21	8,16



EXTRA INFORMATIE

Projectorafmetingen en plafondmontage

1. Gebruik de plafondmontage van Optoma om schade aan uw projector te voorkomen.
2. Als u een plafondmontageset van een derde wilt gebruiken, moet u controleren of de schroeven die worden gebruikt om de set op de projector te monteren, aan de volgende specificaties voldoen:
 - Type schroef: M4 voor tweepunts montage of M6 voor eenpunts montage
 - Minimale schroeflengte: 10mm



Opmerking: Wanneer schade wordt veroorzaakt door een onjuiste installatie, wordt de garantie ongeldig.

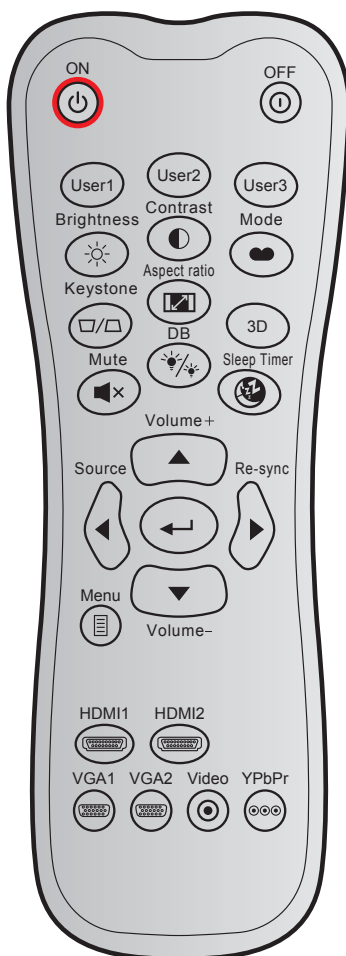


Waarschuwing:

- Als u een plafondmontageset van een ander bedrijf aanschaft, moet u ervoor zorgen dat u de juiste schroefgrootte gebruikt. De schroefgrootte zal verschillen afhankelijk van de dikte van de montageplaat.
- Zorg dat u een opening van minstens 10 cm tussen het plafond en de onderkant van de projector behoudt.
- Vermijd het installeren van de projector in de buurt van een warmtebron.














EXTRA INFORMATIE

IR-afstandsbedieningscodes



Toets	NEC- formaat	Klantcode		Toetscode		Beschrijving	
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4		
Inschakelen		FORMAAT 1	32	CD	02	FD	Indrukken om de projector in te schakelen.
Power off		FORMAAT 1	32	CD	2E	D1	Indrukken om de projector uit te schakelen.
Gebruiker 1	FORMAAT 1	32	CD	36	C9	Door de gebruiker gedefinieerde toetsen.	
Gebruiker 2	FORMAAT 1	32	CD	65	9A		
Gebruiker 3	FORMAAT 1	32	CD	66	99		
Brightness (Helderheid)		FORMAAT 1	32	CD	41	BE	Past de helderheid van het beeld aan.
Contrast		FORMAAT 1	32	CD	42	BD	Beheert het verschil tussen de helderste en donkerste gedeelten van het beeld.
Beeldschermmodus		FORMAAT 1	32	CD	05	FA	Selecteer een weergavemodus voor geoptimaliseerde instellingen voor verschillende toepassingen.
Keystone		FORMAAT 1	32	CD	07	F8	Indrukken om de beeldvervorming aan te passen die door het kantelen van de projector wordt veroorzaakt.

EXTRA INFORMATIE








Toets	NEC- formaat	Klantcode		Toetscode		Beschrijving	
		Byte 1	Byte 2	Byte 3	Byte 4		
Aspect ratio 	FORMAAT 1	32	CD	64	9B	Indrukken om de beeldverhouding van een weergegeven beeld te wijzigen.	
3D (Drie dimensies)	FORMAAT 1	32	CD	89	76	Druk hierop om de 3D-modusfunctie in/uit te schakelen	
Mute (Dempen) 	FORMAAT 1	32	CD	52	AD	Schakelt de audio tijdelijk uit/aan.	
DB (Dynamic Black) 	FORMAAT 1	32	CD	44	BB	Past automatisch de helderheid van het beeld aan voor een optimaal contrast.	
Slaaptimer 	FORMAAT 1	32	CD	63	9C	Stelt het interval in voor de afteltimer.	
Volume +	FORMAAT 2	32	CD	11	EE	Aanpassen om het volume te verhogen.	
▲		FORMAAT 2	32	CD	11	EE	Gebruik ▲, ◀, ▶ of ▼ om items te selecteren of aanpassingen aan te brengen aan uw selectie.
◀		FORMAAT 2	32	CD	10	EF	
▶		FORMAAT 2	32	CD	12	ED	
▼		FORMAAT 2	32	CD	14	EB	
Source (Bron)	FORMAAT 2	32	CD	10	EF	Druk op "Bron" om een invoersignaal te selecteren.	
Entertoets 	FORMAAT 1	32	CD	0F	F0	Bevestig uw itemselectie.	
Re-sync	FORMAAT 2	32	CD	12	ED	Synchroniseert de projector automatisch met de invoerbron.	
Volume -	FORMAAT 2	32	CD	14	EB	Aanpassen om het volume te verlagen.	
Menu 	FORMAAT 1	32	CD	0E	F1	Geef het OSD-menu voor de projector weer of sluit het af.	
HDMI1 (HDMI 1.4) 	FORMAAT 1	32	CD	16	E9	Druk op "HDMI1" om de bron van de HDMI 1-aansluiting te kiezen.	
HDMI2 (HDMI 2.0) 	FORMAAT 1	32	CD	30	CF	Druk op "HDMI2" om de bron van de HDMI 2-aansluiting te kiezen.	
VGA1 	FORMAAT 1	32	CD	1B	E4	Druk op "VGA1" om de bron te kiezen uit VGA-aansluiting.	
VGA2 	FORMAAT 1	32	CD	1E	E1	Geen functie	
Video 	FORMAAT 1	32	CD	1C	E3	Geen functie	
YPbPr 	FORMAAT 1	32	CD	17	E8	Geen functie	

EXTRA INFORMATIE

Probleemoplossing

Is er een probleem met de projector, zie dan de volgende informatie. Neem contact op met uw lokale verdeler of met een onderhoudsdienst als het probleem zich blijft voordoen.

Beeldproblemen

-  *Er verschijnt geen beeld op het scherm*
- Controleer of alle kabels en voedingen correct en stevig zijn aangesloten, zoals beschreven in het hoofdstuk "Installatie".
 - Controleer of de pinnen van de aansluitingen niet zijn gebogen of gebroken.
 - Controleer of de projectielamp veilig is geïnstalleerd. Raadpleeg de sectie "De lamp vervangen" op de pagina's 40-41.
 - Controleer of de functie "Dempen" niet is ingeschakeld.
-  *Beeld is niet scherpgesteld*
- Stel de scherpstelring op de projectorlens bij. Zie pagina 16.
 - Zorg dat het projectiescherm tussen de vereiste afstand van de projector is. (Raadpleeg de pagina's 47).
-  *Het beeld wordt uitgerekt wanneer een 16:9 DVD-titel wordt weergegeven*
- Wanneer u een anamorfe DVD of 16:9 DVD afspeelt, zal de projector het beste beeld in 16:9 formaat aan projectorzijde weergeven.
 - Als u een DVD-titel in LBX-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar LBX.
 - Als u een DVD-titel in 4:3-formaat afspeelt, moet u het formaat in het OSD van de projector wijzigen naar 4:3.
 - Stel het beeldschermformaat in op de breedte-hoogteverhouding 16:9 (breed) op uw DVD-speler.
-  *Het beeld is te klein of te groot*
- Pas de zoomhendel op de bovenkant van de projector aan.
 - Plaats de projector dichterbij of verder van het scherm.
 - Druk op "Menu" op het projectorpaneel, ga naar "Display (Weergave)-->Aspect Ratio (Beeldverhouding)". Probeer de verschillende instellingen.
-  *Het beeld heeft schuine zijden:*
- Verplaats de projector indien mogelijk zodat deze gecentreerd en onder de onderkant van het scherm is gericht.
-  *Het beeld is omgedraaid*
- Selecteer "Setup (INSTELLING)-->Projection (Projectie)" in het OSD en pas de richting van de projectie aan.
-  *Vaag dubbel beeld*
- Zorg ervoor dat "Display Mode (Beeldschermmodus)" niet 3D is om te vermijden dat het normale

EXTRA INFORMATIE

2D-beeld wordt weergegeven als wazig dubbel beeld.

Overige problemen

- ❓ *De projector reageert op geen enkele besturing*
 - Schakel, indien mogelijk, de projector uit en trek vervolgens de voedingskabel uit. Wacht 20 seconden voordat u de voeding opnieuw aansluit.

- ❓ *Lamp is doorgebrand of maakt een knallend geluid*
 - Als de lamp het einde van zijn levensduur bereikt, zal hij doorbranden of een luid knallend geluid maken. Als dat gebeurt, zal de projector niet opnieuw inschakelen tot de lampmodule is vervangen. Om de lamp te vervangen, volgt u de procedures die zijn beschreven in de sectie "De lamp vervangen" op pagina's 40-41.

Problemen met de afstandsbediening

- ❓ *Als de afstandsbediening niet werkt*
 - Controleer de bedieningshoek van de afstandsbediening is gericht binnen $\pm 15^\circ$ ten opzichte van de IR-ontvangers op de projector.
 - Controleer of er geen hindernissen zijn tussen de afstandsbediening en de projector. Ga binnen 7 m (~22 ft) van de projector staan.
 - Controleer of de batterijen juist zijn geplaatst.
 - Vervang de batterijen als ze leeg zijn.

EXTRA INFORMATIE

Waarschuwingsindicator

Wanneer de waarschuwingsindicatoren (zie hieronder) oplichten of knipperen, wordt de projector automatisch uitgeschakeld:

- Wanneer de LED-indicator "LAMP" rood is opgelicht en de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert.
- Wanneer de LED-indicator "TEMP" rood is opgelicht en de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert. Dit geeft aan dat de projector oververhit is. In normale omstandigheden kan de projector opnieuw worden ingeschakeld.
- Als de LED-indicator "TEMP" rood knippert en als de indicator "Aan/Stand-by" rood knippert.

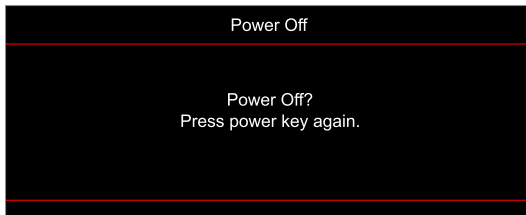
Koppel de voedingskabel los van de projector, wacht 30 seconden en probeer het opnieuw. Als de waarschuwingsindicator oplicht of knippert, moet u contact opnemen met een servicecentrum in de buurt voor hulp.

Berichten LED-lamp

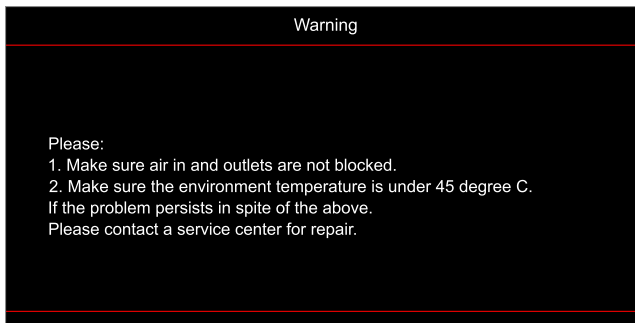
Bericht	LED Aan/Stand-by		Temperatuur-LED	Lamp-LED
	(Rood)	(Blauw)	(Rood)	(Rood)
Stand-bytoestand (Ingang voedingskabel)	Stabiel licht			
Inschakelen (opwarmen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan)		
Inschakelen en lampverlichting		Stabiel licht		
Power off (afkoelen)		Knipperend (0,5 sec uit / 0,5 sec aan). Terug naar stabiel rood lampje wanneer de koelventilator uitschakelt.		
Fout (lamp defect)	Knipperend			Stabiel licht
Fout (Vent.defect)	Knipperend		Knipperend	
Fout (Over temp.)	Knipperend		Stabiel licht	
Stand-bytoestand (Inbrandingsmodus)		Knipperend		
Inbranden (waarschuwing)		Knipperend		
Inbranden (afkoelen)		Knipperend		
Inbranden (Lampverlichting)		Knipperend (3 sec aan / 1 sec uit)		
Inbranden (Lamp uit)		Knipperend (1 sec aan / 3 sec uit)		

EXTRA INFORMATIE

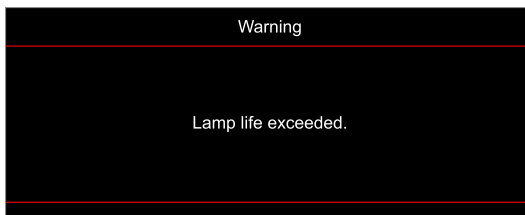
- Uitschakelen:



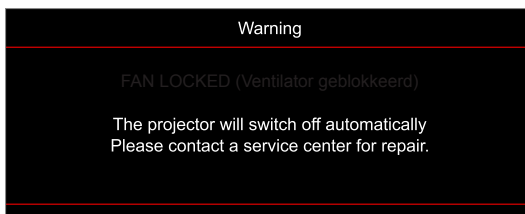
- Temperatuurwaarschuwing:



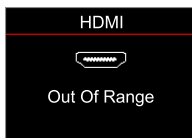
- Lampwaarschuwing:



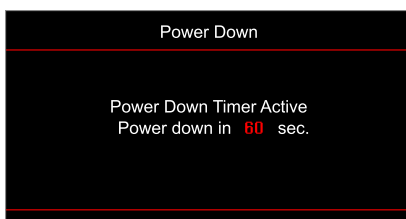
- Ventilator defect:



- Buiten weergavebereik:



- Uitschakelwaarschuwing:



EXTRA INFORMATIE

Specificaties

Optisch	Beschrijving
Maximale resolutie	- Grafisch tot 2160p@60Hz - Maximum resolutie: HDMI 1.4: 1980 x 1200 @ 60Hz (RB) HDMI 2.0: 2160p @ 60Hz
Oorspronkelijke resolutie	(zonder actuator) 1920 x 1080
Lens	Handmatige zoom en handmatige scherpstelling
Beeldgrootte (diagonaal)	34,1"~302,4", geoptimaliseerd@breed
Projectieafstand	1,2 ~ 8,1 m, geoptimaliseerd@1,61 m
Waarde tolerantie lensverschuiving	105% ~ 115%, tolerantie +/-5%

Elektrisch	Beschrijving
Ingangen	- HDMI V1.4 - HDMI V2.0 / HDCP2.2 / MHL 2.1 - VGA-ingang - Audio-ingang 3,5mm - USB-A (voor 5V PWR 1,5A / MStar-firmware-upgrade) - USB 2.0 (voor firmware-upgrade) - RS232C bol (9 pennen d-sub)
Uitgangen	- Audio-uitgang 3,5mm - SPDIF-uitgang (2-kanaals stereo PCM) - 12 V activering (stekker van 3,5mm)
Kleurenreproductie	1073,4 miljoen kleuren
Scansnelheid	Horizontale scanfrequentie: 31,0 ~ 135,0 KHz Verticale scanfrequentie: 24 ~ 120 Hz
Ingebouwde luidspreker	10 W ingebouwde luidspreker
Stroomvereisten	100 - 240 V ±10%, wisselstroom 50/60 Hz
Ingangsstroom	3,5A

Mechanisch	Beschrijving
Installatiestand	Voorkant, Achterkant, Plafond - boven, Achterkant - boven
Afmetingen (B x D x H) (zonder lens)	- 315 x 270 x 115 mm (zonder voetjes) - 315 x 270 x 118 mm (met voetjes)
Gewicht	3,9 ± 0,5 kg
Omgevingsomstandigheden	Werkt bij 5 ~ 40°C, 10% tot 85% vochtigheid (niet-condenserend)

Opmerking: Alle specificaties kunnen zonder voorafgaande kennisgeving worden gewijzigd.




EXTRA INFORMATIE

Wereldwijde kantoren Optoma

Neem contact op met uw lokaal kantoor voor reparaties of ondersteuning.




VSA

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com




Canada

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com

Latijns-Amerika

47697 Westinghouse Drive,
Fremont, CA 94539, USA
www.optomausa.com

 888-289-6786
 510-897-8601
 services@optoma.com



Europa

Unit 1, Network 41, Bourne End Mills,
Hemel Hempstead, Herts,
HP1 2UJ, United Kingdom
www.optoma.eu
Tel. service: +44 (0)1923 691865

 +44 (0) 1923 691 800
 +44 (0) 1923 691 888
 service@tsc-europe.com




Benelux BV

Randstad 22-123
1316 BW Almere
Nederland
www.optoma.nl

 +31 (0) 36 820 0252
 +31 (0) 36 548 9052



Frankrijk

Bâtiment E
81-83 avenue Edouard Vaillant
92100 Boulogne Billancourt, Frankrijk

 +33 1 41 46 12 20
 +33 1 41 46 94 35
 savoptoma@optoma.fr




Spanje

C/ José Hierro,36 Of. 1C
28522 Rivas VaciaMadrid,
Spanje

 +34 91 499 06 06
 +34 91 670 08 32




Duitsland

Wiesenstrasse 21 W
D40549 Düsseldorf,
Duitsland

 +49 (0) 211 506 6670
 +49 (0) 211 506 66799
 info@optoma.de

Scandinavië



Lerpeveien 25
3040 Drammen
Noorwegen

 +47 32 98 89 90
 +47 32 98 89 99
 info@optoma.no

PO.BOX 9515
3038 Drammen
Noorwegen


Korea

WOOMI TECH.CO.,LTD.
4F, Minu Bldg.33-14, Kangnam-Ku,
Seoel,135-815, KOREA
korea.optoma.com

 +82+2+34430004
 +82+2+34430005




Japan

東京都足立区綾瀬3-25-18
株式会社オーエス
コンタクトセンター:0120-380-495

 info@os-worldwide.com
www.os-worldwide.com



Taiwan

12F., No.213, Sec. 3, Beixin Rd.,
Xindian Dist., New Taipei City 231,
Taiwan, R.O.C.
www.optoma.com.tw

 +886-2-8911-8600
 +886-2-8911-6550
 services@optoma.com.tw
asia.optoma.com



Hongkong

Unit A, 27/F Dragon Centre,
79 Wing Hong Street,
Cheung Sha Wan,
Kowloon, Hong Kong

 +852-2396-8968
 +852-2370-1222
www.optoma.com.hk

China

5F, No. 1205, Kaixuan Rd.,
Changning District
Shanghai, 200052, China

 +86-21-62947376
 +86-21-62947375
www.optoma.com.cn

