



Digitale projector Gebruikershandleiding

LH660

V 1.00

Informatie betreffende garantie en copyright

Beperkte garantie

BenQ biedt een garantie voor dit product tegen materiaal- en fabricagefouten bij gewoon gebruik en opslag.

Bij een garantieclaim is bewijs van de aankoopdatum vereist. In het geval dat dit product binnen de garantieperiode defect wordt bevonden, dan is het de enige verplichting van BenQ en uw enige oplossing de defecte onderdelen te vervangen (werkuren inbegrepen). Om garantieservice te verkrijgen, dient u onmiddellijk de dealer waar u het product hebt gekocht op de hoogte te brengen van defecten.

Belangrijk: De bovenstaande garantie vervalt indien de klant heeft nagelaten het product te gebruiken volgens de schriftelijke instructies van BenQ, in het bijzonder de instructies inzake de gebruiksomstandigheden. De vochtigheidsgraad moet tussen 10% en 90% liggen, de temperatuur tussen 0°C en 35 °C en de projector mag niet worden gebruikt op stoffige plaatsen of op plaatsen hoger dan 1500 meter. Deze garantie geeft u specifieke juridische rechten en u hebt mogelijk andere rechten die per land kunnen verschillen.

Ga voor meer informatie naar www.BenQ.com.

Copyright

Copyright © 2026 door BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Van deze publicatie mogen in geen enkele vorm of op geen enkele wijze, elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of anders, delen worden gereproduceerd, overgedragen, overgeschreven, opgeslagen in een zoekstelsel of in elke willekeurige taal of computertaal worden vertaald, zonder de schriftelijke goedkeuring van BenQ Corporation.

Disclaimer

BenQ Corporation verstrekt geen verklaringen of garanties, expliciet of impliciet, betreffende de inhoud hiervan en wijst uitdrukkelijk eventuele garanties, verhandelbaarheid of geschiktheid voor een specifiek doeleinde af. Daarnaast houdt BenQ Corporation zich het recht voor om deze publicatie te herzien en van tijd tot tijd wijzigingen aan te brengen aan de inhoud ervan, zonder verplicht te zijn personen op de hoogte te brengen van zulke herzieningen of wijzigingen.

*DLP, Digital Micromirror Device en DMD zijn handelsmerken van Texas Instruments. Anderen zijn auteursrechten van hun respectievelijke bedrijven of organisaties.

De termen HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress en de HDMI logo's zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc.

Inhoudsopgave

Informatie betreffende garantie en copyright	2
Belangrijke veiligheidsinstructies	4
Inleiding	6
Inhoud van de verpakking	6
Buitenkant van de projector	7
Bedieningselementen en functies	8
Uw projector positioneren	10
Een locatie kiezen	10
Een gewenste grootte voor het geprojecteerde beeld verkrijgen	11
De projector monteren	12
Het geprojecteerde beeld aanpassen	13
Aansluiting	16
Werking	18
De projector opstarten	18
De menu's gebruiken	19
De projector vastmaken	20
Schakelen tussen ingangssignalen	22
De projector bedienen in een bedrade LAN-omgeving	22
De projector uitschakelen	25
Menu's gebruiken	26
Basis Menu	26
Geavanceerd Menu	27
Onderhoud	48
Zorg voor de projector	48
Lichtbroninformatie	49
Problemen oplossen	52
Specificaties	53
Projectorspecificaties	53
Afmetingen	54
Timingtabel	55
RS232-opdracht	57

Belangrijke veiligheidsinstructies

Uw projector is ontworpen en getest om te voldoen aan de nieuwste normen inzake veiligheid van apparatuur voor informatietechnologie. Voor een veilig gebruik van dit product dient u de instructies in de gebruikershandleiding / installatiegids en op de verpakking van het product nauwkeurig op te volgen.

1. **Lees de gebruikershandleiding / installatiegids aandachtig door voordat u de projector gaat gebruiken.** Bewaar deze voor toekomstige raadpleging.
2. **Kijk tijdens de werking niet rechtstreeks in de projectorlens.** De intense lichtstraal kan uw ogen beschadigen.
3. **Laat onderhoud uitvoeren door gekwalificeerd onderhoudspersoneel.**
4. **Zorg er altijd voor dat de lenssluiter (indien aanwezig) is geopend of de lensdop (indien aanwezig) is verwijderd als de lamp van de projector brandt.**
5. De lichtbron wordt erg heet tijdens het gebruik.
6. In sommige landen is de netspanning NIET stabiel. Deze projector is ontworpen om veilig te werken binnen een bereik van netspanning tussen 100 tot 240 Volt wisselstroom. Hij kan echter falen als stroomstoringen of schommelingen van ± 10 Volt optreden. **In regio's waar de netspanning kan schommelen of uitvallen, wordt het aanbevolen dat u uw projector aansluit via een voedingsstabilisator, overspanningsbeveiliging of noodstroomvoeding (UPS).**
7. Blokkeer de projectielens niet met objecten als de projector in werking is. Hierdoor kunnen de objecten heet worden en vervormd raken of zelfs brand veroorzaken. Om de lichtbron tijdelijk uit te schakelen, gebruikt u de functie leeg.
8. Gebruik de lichtbronnen niet langer dan de voorgeschreven levensduur.
9. Plaats dit product niet op een onstabiele wagen, steun of tafel. Het product kan vallen en ernstige schade oplopen.
10. Probeer niet om zelf deze projector te openen. Bepaalde onderdelen in het apparaat staan onder hoogspanning, wat levensgevaarlijk kan zijn al u ze raakt.
U mag onder geen enkele voorwaarde andere afdekkingen ongedaan maken of verwijderen. Laat onderhoud uitvoeren door gepast gekwalificeerd onderhoudspersoneel.
11. Blokkeer de ventilatieopeningen niet.
 - Plaats deze projector niet op een deken, beddengoed of een ander zacht oppervlak.
 - Dek deze projector niet af met doek of andere items.
 - Plaats geen brandbare stoffen in de buurt van de projector.Als de ventilatieopeningen ernstig worden belemmerd, kan oververhitting in de projector brand veroorzaken.
12. Plaats de projector niet als deze volledig verticaal staat. Hierdoor kan de projector vallen en letsel veroorzaken of beschadigd raken.
13. Sta niet op de projector en plaats er geen voorwerpen op. Behalve mogelijke fysieke beschadiging van de projector, kan dit leiden tot ongelukken en mogelijk letsel.
14. Als de projector in werking is, kunt u mogelijk verwarmde lucht en geur van het ventilatierooster waarnemen. Dit is een normaal fenomeen en wijst niet op een defect van het product.
15. Plaats geen vloeistoffen in de buurt van of op de projector. In de projector gemorste vloeistoffen kunnen storingen veroorzaken. Als de projector nat wordt, trek de stekker dan uit het stopcontact en bel naar BenQ om de projector te laten onderhouden.

16. Dit apparaat moet geaard zijn.

17. Plaats deze projector niet in één van de volgende omgevingen.

- Slecht geventileerde of besloten ruimte. Verzekeer ten minste 50 cm afstand van muren en verzekeer een vrije luchtstroom rondom de projector.
- Locaties waar temperaturen overmatig hoog kunnen worden, zoals in een auto met alle ramen gesloten.
- In locaties met overmatige vochtigheid, stof of sigarettenrook kunnen optische componenten vervuild raken, kan de levensduur van de projector worden verkort en de afbeeldingen donkerder worden weergegeven.
- Locaties in de buurt van brandalarmen
- Locaties met een omgevingstemperatuur van meer dan 40 °C / 104 °F
- Locaties waar de hoogten groter zijn dan 3000 m (10000 voet).

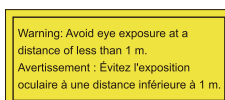
18. Richt nooit een krachtige laserstraal op de projectielens om beschadiging van de DLP-chips te vermijden.

Risicogroep 2

1. Volgens de classificatie van fotobiologische veiligheid van lichtbronnen en lichtbronsystemen valt dit product onder Risicogroep 2, IEC 62471-5:2015.
2. Dit product straalt mogelijk gevaarlijke optische straling uit.
3. Staar niet in een werkende lichtbron. Dit kan uw ogen beschadigen.
4. Net als bij elke heldere lichtbron, mag u niet rechtstreeks in de lichtstraal kijken.



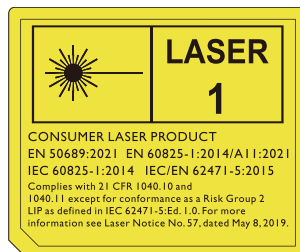
De lichtbroneenheid van de projector gebruikt een laser.



- Let op dat iemand toezicht houdt op kinderen en dat kinderen nooit direct in de straal van de projector mogen kijken, ongeacht de afstand tot de projector.
- Let op dat u voorzichtig bent als u voor de projectielens staat en de projector start met de afstandsbediening.
- Let op dat u geen optische hulpmiddelen gebruikt in de straal, zoals een verrekijker of telescoop.

Waarschuwing over lasers

Dit product is een laserproduct van KLASSE 1 en voldoet aan IEC 60825-1:2014, EN 60825-1:2014/A11:2021 en EN 50689:2021.



Bovenstaande waarschuwingen over de laser staat aan de onderzijde van dit apparaat.

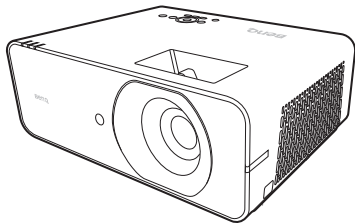
Pas op – Het gebruik van besturingselementen of aanpassingen of prestaties van procedures die afwijken van de hier genoemde, kan resulteren in blootstelling aan gevaarlijke straling.

Inleiding

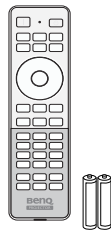
Inhoud van de verpakking

Pak de doos voorzichtig uit en verifieer dat u alle hieronder weergegeven items hebt. Als enkele van deze items ontbreken, neem dan contact op met de plaats van uw aankoop.

Standaardaccessoires



Projector



Afstandsbediening met
batterijen



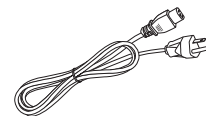
Installatiegids



Voorschriften



Garantiekaart*



Netsnoer



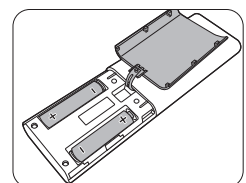
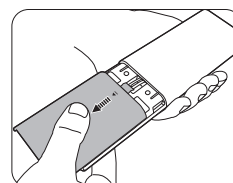
- De meegeleverde accessoires zijn geschikt voor uw regio, maar verschillen mogelijk van die in de afbeeldingen.
- *De garantiekaart wordt alleen in enkele specifieke regio's geleverd. Raadpleeg uw dealer voor meer informatie.

Optionele accessoires

1. Draadloze dongle (QP30)
2. Plafondmontage (CMG3)

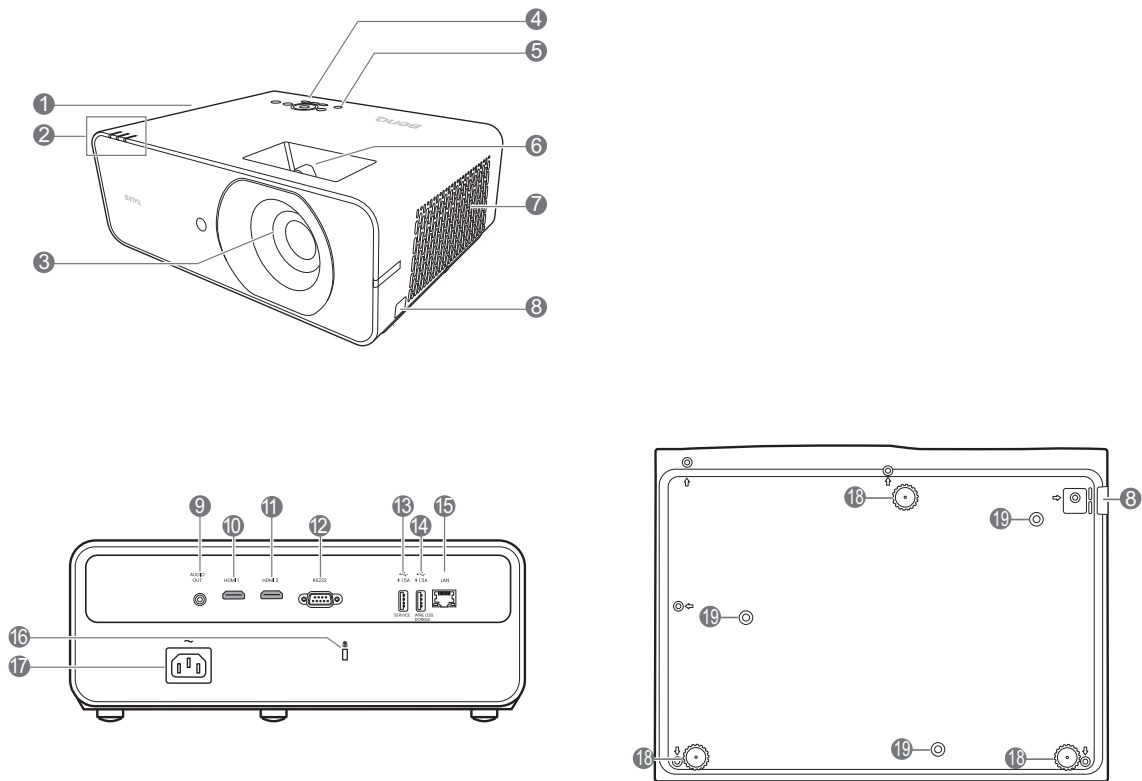
De batterijen van de afstandsbediening vervangen

1. Druk en schuif de batterijklep weg zoals in de afbeelding is weergegeven.
2. Verwijder de oude batterijen (indien van toepassing) en plaats twee AAA-batterijen. Verzeker dat de positieve en negatieve eindes correct zijn gepositioneerd, zoals weergegeven op de afbeelding.
3. Schuif de batterijklep terug zodat deze op z'n plek klikt.



- Laat de afstandsbediening en batterijen niet in een omgeving met overmatige warmte of vochtigheid, zoals de keuken, badkamer, sauna, serre of in een gesloten auto.
- Gebruik alleen dezelfde batterijen of batterijen van hetzelfde type dat door de fabrikant van de batterij wordt aanbevolen.
- Gooi de gebruikte batterijen weg volgens de instructies van de fabrikant en de lokale milieuwetten in uw regio.
- Gooi de batterijen nooit in vuur. Dit vormt een gevaar voor explosie.
- Als de batterijen leeg zijn of als u de afstandsbediening voor een lange tijd niet gaat gebruiken, verwijder dan de batterijen om beschadiging van de afstandsbediening door mogelijke lekkende batterijen te vermijden.

Buitenkant van de projector



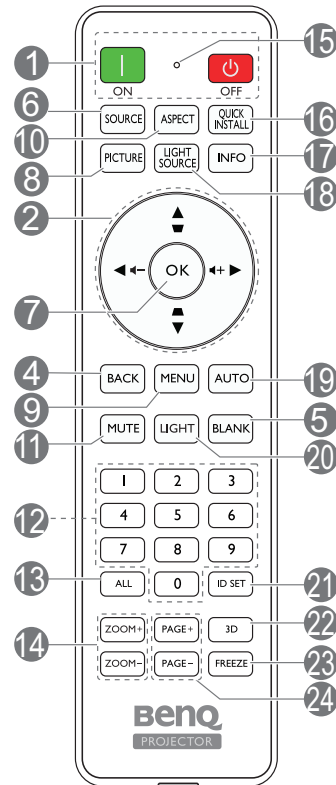
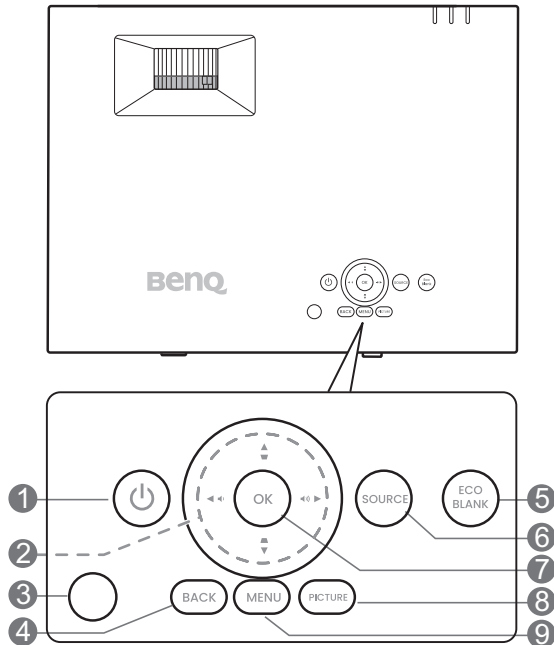
- | | |
|--|---|
| <ol style="list-style-type: none"> 1. Ventilatie (luchtuitlaat) 2. AAN/UIT-indicatielampje/TEMP (waarschuwingslampje temperatuur)/ LAMP-indicatielampje
(Zie Indicatoren op pagina 51.) 3. Projectielens 4. Extern bedieningspaneel
(Zie Bedieningselementen en functies op pagina 8.) 5. IR-afstandssensor 6. Focus- en zoomring 7. Ventilatie (luchtinlaat) 8. Beveiligingsbalk 9. Audio-uitgangsaansluiting | <ol style="list-style-type: none"> 10. HDMI 1-ingangspoort 11. HDMI 2-ingangspoort 12. RS-232-besturingspoort 13. USB Type-A-poort (met voeding van 5 V/1,5 A)
(voor bijwerken van Firmware) 14. USB Type-A-poort (met voeding van 5 V/1,5 A)
(voor optionele draadloze dongle) 15. RJ-45 LAN-ingangstekker 16. Sleuf voor Kensington-vergrendeling 17. AC-voedingsstekker 18. Stelvoetjes 19. Openingen voor wandmontage |
|--|---|

Bedieningselementen en functies

Projector en afstandsbediening



Alle toetsen die in dit document worden beschreven, zijn beschikbaar op de afstandsbediening van projector.



1. **AAN/UIT**

Schakelt de projector tussen stand-bymodus en aan.

ON (AAN) / **OFF (UIT)**

Schakelt de projector tussen stand-bymodus en aan.

2. Pijltoetsen (, , ,)

Als het On-Screen Display (OSD)-menu is geactiveerd, gebruikt u deze toetsen als pijltoetsen om de gewenste menu-items te selecteren en om aanpassingen uit te voeren.

Keystone-toetsen (,)

Geeft de keystone-correctiepagina weer.

Volumetoetsen (,)

Zet het volume van de projector lager of hoger.

3. IR-afstandssensor

4. **BACK (TERUG)**

Gaat terug naar het vorige OSD-menu, sluit en slaat menu-instellingen op.

5. **ECO BLANK (ECO LEEG)/BLANK (LEEG)**

Gebruikt om het schermbeeld te verbergen.



Blokkeer de projectielens niet tijdens projectie. Hierdoor kunnen de objecten heet worden en vervormd raken of zelfs brand veroorzaken.

6. **SOURCE (INGANG)**

Geeft de bronselectiebalk weer.

7. **OK**

Bevestigt het menu-item van het on-screen display (OSD).

8. **PICTURE (BEELD)**

Kies een beschikbare beeldinstellingsmodus.

9. **MENU**

Schakelt het menu on-screen display (OSD) in.

10. **ASPECT**

Selecteert de beeldverhouding van het beeld.

11. **MUTE (GELUID UIT)**

Schakelt het projectorgeluid in of uit.

12. Numerieke toetsen

Voor het invoeren van getallen om de afstandsbediening-ID in te stellen. Numerieke toetsen 1, 2, 3, 4 kunnen niet worden ingedrukt om een wachtwoord in te voeren.

13. ALL (ALLE)

Houd **ID SET (ID INGESTELD)** ingedrukt tot het indicatielampje voor ID-instelling gaat branden. Druk op **ALL (ALLE)** om de huidige ID-instelling van de afstandsbediening te wissen. De ID wordt gewist als u ziet dat het indicatielampje voor ID-instelling gaat knipperen en vervolgens uit gaat.

14. ZOOM+/ZOOM-

Vergroot of verkleint de afmeting van het geprojecteerde beeld.

15. Indicatielampje ID-instelling

16. SNEL INSTALLEREN

Selecteert snel enkele functies om het geprojecteerde beeld af te stellen en geeft het testpatroon weer.

17. INFO

Toont informatie over de projector.

18. LIGHT SOURCE (LICHTBRON)

Kies een beschikbare lampmodus.

19. AUTO

Geen functie.

20. LIGHT (LAMP)

Zet de verlichting van de afstandsbediening een aantal seconden aan. Druk, terwijl de verlichting aan is, op een andere toets om de verlichting aan te houden. Druk nogmaals op de toets om de verlichting uit te schakelen.

21. ID SET (ID INGESTELD)

Stelt de code in voor deze afstandsbediening. Houd **ID SET (ID INGESTELD)** ingedrukt tot het indicatielampje voor ID-instelling gaat branden. Voer de ID in voor de afstandsbediening (tussen 01~99). De afstandsbediening-ID moet dezelfde zijn als de corresponderende projector-ID. De ID is opgeslagen als u ziet dat het indicatielampje voor ID-instelling gaat knipperen en vervolgens uit gaat.

22. 3D

Geeft het menu **3D** weer.

23. FREEZE (STILZETTEN)

Zet het geprojecteerde beeld stil.

24. PAGE+ (PAGINA+)/PAGE- (PAGINA-)

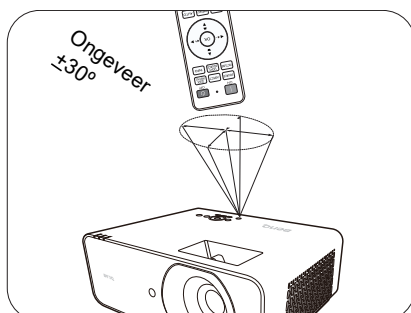
Gebruik uw beeldsoftwareprogramma (op een aangesloten pc) dat reageert op pagina omhoog/omlaag commando's (zoals Microsoft PowerPoint).

Effectief bereik van de afstandsbediening

De afstandsbediening moet in een hoek van 30 graden loodrecht op de IR-afstandsbedieningssensor(en) worden gericht om goed te werken. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor(en) mag niet meer dan 8 meter (~ 26 voet) zijn.

Verzekert dat er zich tussen de afstandsbediening en de IR-sensor(en) van de projector geen obstakels bevinden die de infraroodstraal kunnen blokkeren.

- De projector vanaf de bovenkant bedienen



Uw projector positioneren

Een locatie kiezen

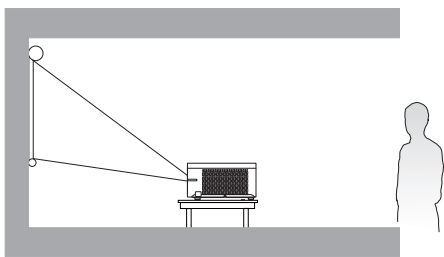
Alvorens een installatielocatie te kiezen voor uw projector, moet u de volgende factoren in beschouwing nemen:

- Grootte en positie van uw scherm
- Locatie van het stopcontact
- Locatie en afstand tussen de projector en de rest van uw apparatuur

U kunt uw projector op de volgende manieren installeren.

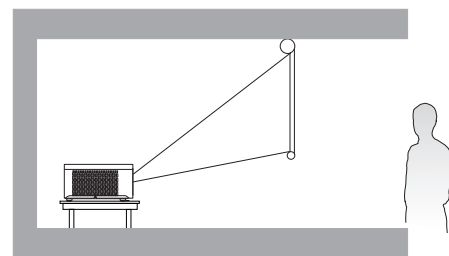
1. Voorkant

Selecteer deze locatie waarbij de projector op de tafel voor het scherm is geplaatst. Dit is de meest gebruikte wijze om de projector te plaatsen voor snelle installatie en draagbaarheid.



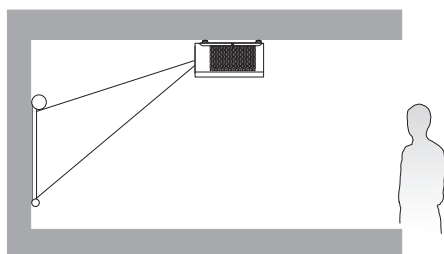
2. Achterkant

Selecteer deze locatie waarbij de projector op de tafel achter het scherm is geplaatst. Let op dat hiervoor een speciaal scherm voor projectie via de achterkant is vereist.



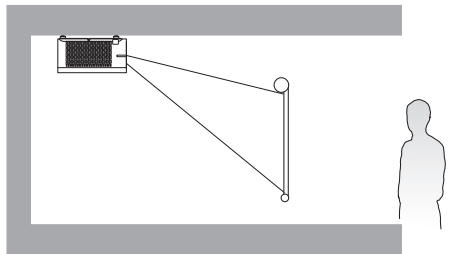
3. Plafond vooraan

Selecteer deze instelling als u de projector tegen het plafond en voor het scherm installeert. Als u de projector aan het plafond wilt bevestigen, kunt u het beste de plafondmontageset voor een BenQ Projector bij uw leverancier kopen.



4. Plafond achteraan

Selecteer deze instelling als u de projector tegen het plafond en achter het scherm installeert. Voor deze opstelling zijn een speciaal scherm voor achterwaartse projectie en de plafondmontageset voor een BenQ-projector vereist.



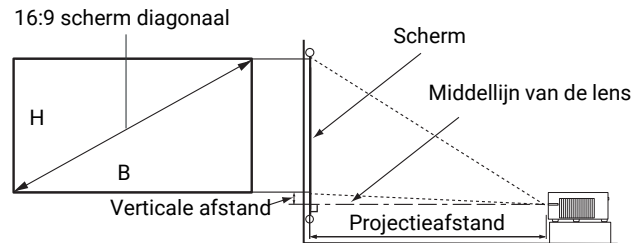
Ga na het inschakelen van de projector naar het **Geavanceerd** menu - **Installatie** > **Positie projector**, druk op **OK** en druk daarna op ◀/▶ om een instelling te selecteren.

U kunt ook **QUICK INSTALL (SNEL INSTALLEREN)** gebruiken op de afstandsbediening om dit menu te openen.

Een gewenste grootte voor het geprojecteerde beeld verkrijgen

De afstand van de projectorlens tot het scherm, de zoominstelling (indien beschikbaar) en de video-indeling beïnvloeden de grootte van het geprojecteerde beeld.

Projectieafmetingen



- De beeldverhouding van het scherm is 16:9 en de beeldverhouding van het geprojecteerde beeld is 16:9

Schermformaat		Projectieafstand (mm)			Offset (mm)		
Diagonaal		H (mm)	B (mm)	Min. afstand (met max. zoom)		Gemiddeld d	Max. afstand (met min. zoom)
Inch	mm						
60	1524	747	1328	1528	1760	1992	43
70	1778	872	1550	1782	2053	2324	50
80	2032	996	1771	2037	2347	2657	57
90	2286	1121	1992	2291	2640	2989	64
100	2540	1245	2214	2546	2933	3321	72
110	2794	1370	2435	2800	3227	3653	79
115	2921	1432	2546	2928	3373	3819	82
120	3048	1494	2657	3055	3520	3985	86
130	3302	1619	2878	3310	3813	4317	93
135	3429	1681	2989	3437	3960	4483	97
140	3556	1743	3099	3564	4107	4649	100
150	3810	1868	3321	3819	4400	4981	107

Als u bijvoorbeeld een scherm van 90 inch gebruikt, is de aanbevolen projectieafstand in de "Gemiddeld"-kolom 2640 mm.

Als uw gemeten projectieafstand 3000 mm is, dan is 2933 mm de beste benadering in de "Gemiddeld"-kolom. Door in deze rij te kijken, ziet u dat een scherm van 100" (ca 2,5 m) vereist is.



- Voor een optimale beeldkwaliteit raden we aan dat u projecteert op een gebied dat niet grijs is.
- De prestaties van de projectie variëren op basis van de daadwerkelijke projectiegrootte en het omgevingslicht.
- Alle afmetingen zijn bij benadering en kunnen verschillen van de ware grootte. BenQ beveelt aan, dat bij een permanente plaatsing van de projector de projectiegrootte en -afstand eerst ter plaatse met de projector fysiek te testen, zodat u rekening kunt houden met de optische eigenschappen van deze projector. Dit zal u helpen om de precieze montagepositie te bepalen die het meest geschikt is voor uw installatielocatie.



- De plafondmontage moet worden uitgevoerd door een gekwalificeerde monteur. Neem contact op met de dealer voor meer informatie. Het wordt niet aangeraden de projector zelf te installeren.
- Gebruik de projector uitsluitend op een stevig, recht oppervlak. Als de projector valt kan dit resulteren in ernstig letsel en beschadiging.
- Gebruik de projector niet in een omgeving met extreme temperaturen. De projector moet worden gebruikt op een temperatuur tussen 0 graden Celsius (32 graden Fahrenheit) en 104 graden Fahrenheit (40 graden Celsius).
- Het scherm kan beschadigd raken als de projector wordt blootgesteld aan vocht, stof of rook.
- Dek de ventilatie-openingen van de projector niet af. Er is voldoende ventilatie nodig om de warmte af te laten vloeien. De projector kan beschadigd raken als de ventilatie-openingen worden afgedekt.

De projector monteren

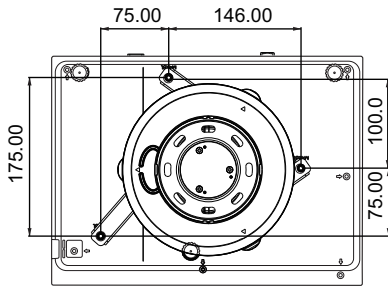
Als u uw projector gaat monteren, raden wij u ten zeerste aan om de gepaste montageset voor uw BenQ-projector te gebruiken om te verzekeren dat deze stevig en veilig wordt geïnstalleerd.

Als u een montageset voor de projector gebruikt die niet van het merk BenQ is, dan ontstaat er een veiligheidsrisico waardoor de projector kan vallen vanwege onjuiste bevestiging door de verkeerde maat of lengte van schroeven te gebruiken.

Alvorens de projector te monteren

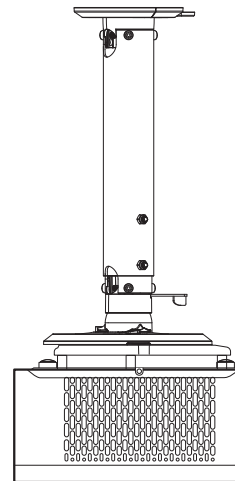
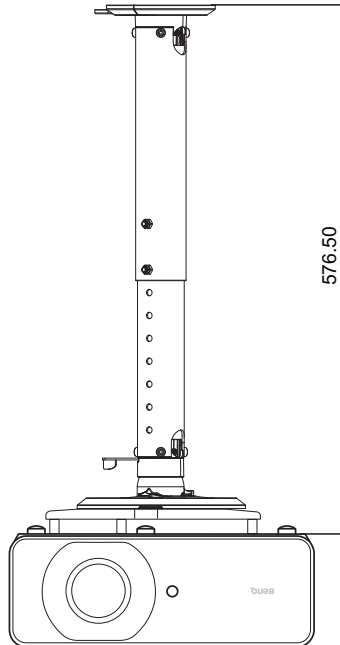
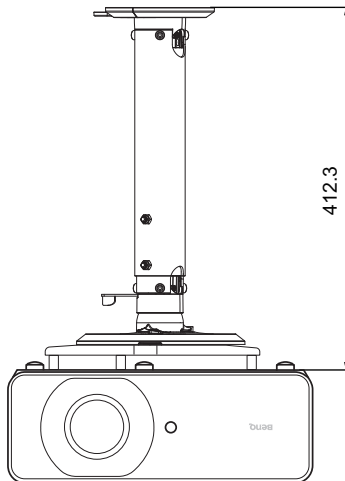
- Koop een montageset voor uw BenQ-projector waar u uw BenQ-projector hebt gekocht.
- Vraag uw dealer om de projector voor u te installeren. Door zelf uw projector te installeren, kan deze vallen met letsel als gevolg.
- Neem de nodige maatregelen om te voorkomen dat de projector valt, bijvoorbeeld tijdens een aardbeving.
- De garantie dekt geen beschadiging van het product die wordt veroorzaakt door de projector met een montageset voor projectoren te gebruiken dat niet van het merk BenQ is.
- Houd rekening met de omgevingstemperatuur op de plaats waar de projector op het plafond of aan de wand wordt gemonteerd. Als een verwarming wordt gebruikt, kan de temperatuur bij het plafond hoger zijn dan verwacht.
- Lees de gebruikershandleiding voor de montageset inzake bereik van aanhaalmomentwaarden. Vastzetten met een aanhaalmoment hoger dan het aanbevolen bereik, kan beschadiging van de projector veroorzaken waarna deze mogelijk valt.
- Verzeker dat het stopcontact zich op een bereikbare hoogte bevindt zodat u de projector gemakkelijk kunt uitschakelen.

Afbeelding voor plafondmontage



BenQ plafondmontage CMG3 (5J.JAM10.001)
Schroef voor plafondmontage: M4 x 8L (eenheid: mm)

Eenheid: mm

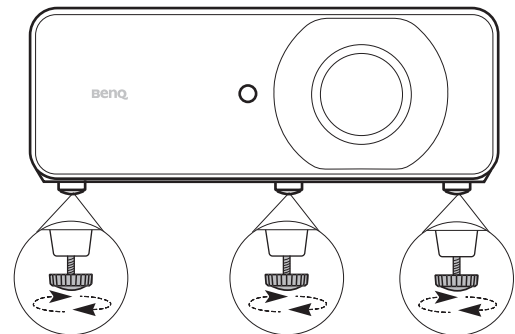


Het geprojecteerde beeld aanpassen

De projectiehoek aanpassen

Als de projector niet op een vlak oppervlak is geplaatst of als het scherm en de projector zich niet loodrecht ten opzichte van elkaar bevinden, dan wordt het geprojecteerde beeld trapeziumvormig. U kunt het verstelvoetje aanpassen om de horizontale hoek nauwkeuriger in te stellen.

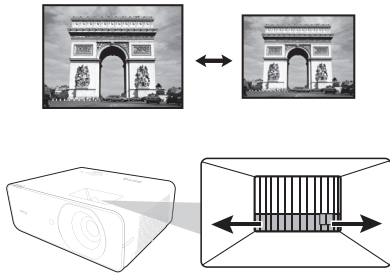
Schroef de stelvoetjes in omgekeerde richting om de voetjes uit te trekken.



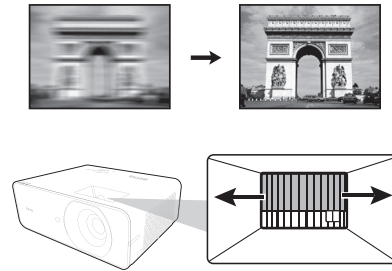
Kijk niet in de lens wanneer de lichtbron brandt. Het felle licht kan schade toebrengen aan uw ogen.

De helderheid van het beeld fijn afstellen

- Stel het geprojecteerde beeld af op de gewenste grootte met de zoomring.



- Maak het beeld scherp door aan de focusing te draaien.



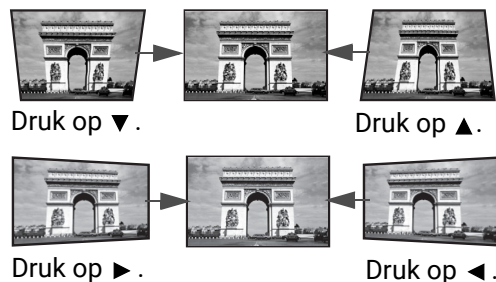
Keystone corrigeren

Keystone verwijst naar de situatie waarbij het geprojecteerde beeld trapeziumvormig wordt vanwege projectie onder een hoek.

U kunt dit corrigeren door de hoogte van de projector aan te passen, maar ook, als u wilt dat de projector dit automatisch aanpast, met de automatisch keystonecorrectie, verzeker dat de **Auto verticale keystone** functie in het **Geavanceerd Menu - Installatie** menu is **Aan**.

Of corrigeer het handmatig via onderstaande stappen.

1. Voer één van de volgende stappen uit om de pagina keystone-correctie weer te geven.
 - Druk op ▲/▼.
 - Druk op **QUICK INSTALL (SNEL INSTALLEREN)** op de afstandsbediening. Druk op ▼ om **2D keystone** te selecteren en druk op **OK**.
 - Ga naar **Geavanceerd Menu - Installatie > 2D keystone** en druk op **OK**.
2. Daarna wordt de **2D keystone** correctiepagina weergegeven. Gebruik ▲/▼ om verticale keystonevervorming te corrigeren. Gebruik ◀/▶ om horizontale keystonevervorming te corrigeren.



Passend in hoek aanpassen

Pas handmatig de vier hoeken van het beeld aan door de horizontale en verticale waarden in te stellen.

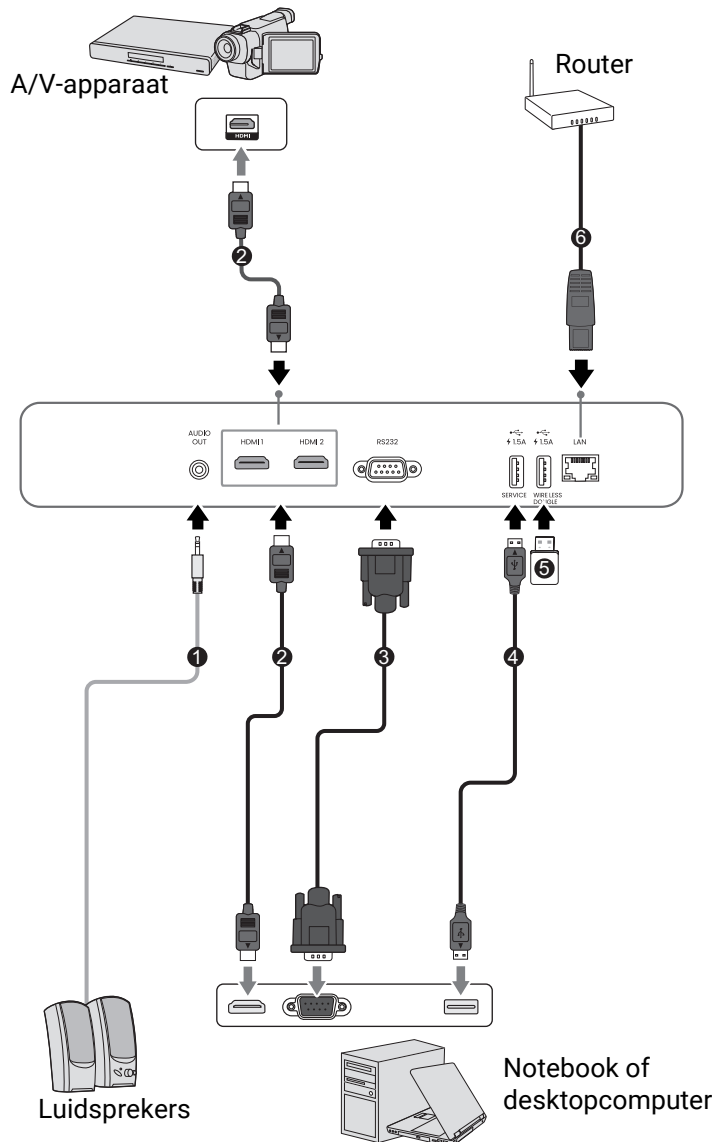
1. Ga om de hoek passend op de correctiepagina weer te geven naar het **Geavanceerd** menu - **Installatie > Geometrie > In een hoek passend** en druk op **OK**.
2. Druk op ▲/▼/◀/▶ om een hoek te selecteren en druk op **OK**.
3. Druk op ▲/▼ om de verticale waarden aan te passen.
4. Druk op ◀/▶ om de horizontale waarden aan te passen.



Aansluiting

Verzeker volgende zaken als u een signaalbron op de projector aansluit:

1. Schakel alle apparatuur uit voordat u aansluitingen maakt.
2. Gebruik de juiste signaalkabels voor elke bron.
3. Zorg dat de kabels goed zijn geplaatst.



1	Audiokabel
2	HDMI-kabel
3	RS-232-kabel
4	USB-kabel
5	Draadloze dongle
6	RJ-45-kabel



- In de bovenstaande aansluitingen zijn enkele kabels mogelijk niet inbegrepen bij de projector (zie [Inhoud van de verpakking op pagina 6](#)). Zij zijn verkrijgbaar bij elektronikazaken.
- De afbeeldingen voor aansluiting zijn alleen ter referentie. De aansluitingen achteraan op de projector verschillen per projectormodel.
- Veel notebooks schakelen hun externe videopoorten niet in als ze op een projector zijn aangesloten. Meestal wordt het extern scherm in-/uitgeschakeld via een toetsencombinatie, zoals FN + functietoets met een monitorsymbool. Druk tegelijkertijd op FN en de gelabelde functietoets. Raadpleeg de documentatie van uw notebook om de toetsencombinatie voor uw notebook te vinden.
- Als het geselecteerde videobeeld niet wordt weergegeven nadat de projector is ingeschakeld en de juiste videobron is geselecteerd, controleer dan of het videobronapparaat is ingeschakeld en juist werkt. Controleer ook of de signaalkabels juist zijn aangesloten.

Audio aansluiten

De projector heeft, alleen voor bedrijfsdoeleinden, geïntegreerde mono luidspreker(s) die zijn ontworpen om basis-audiofunctionaliteit te leveren met bijbehorende gegevenspresentaties. Zij zijn niet ontworpen of bedoeld voor stereo-audioreproductie, zoals verwacht zou kunnen worden voor toepassingen voor thuisbioscopen. Een stereo audio-ingang (indien aanwezig), wordt via de luidspreker(s) van de projector naar een algemene mono audio-uitgang omgezet.



De geïntegreerde luidspreker(s) zal/zullen worden gedempt als de **AUDIO UIT** stekker wordt aangesloten.

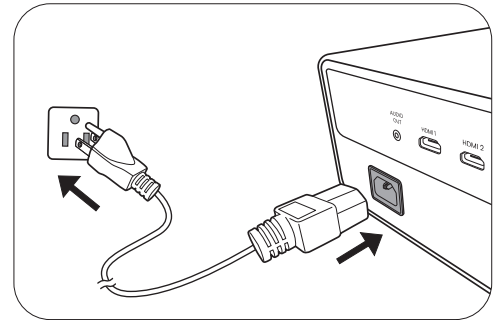


Zelfs als een stereo audio-ingang is aangesloten, kan de projector alleen maar omgezette mono-audio afspelen.

Werking

De projector opstarten

1. Steek het netsnoer in de AC-voedingsaansluiting van de projector. Schakel de schakelaar van het stopcontact in (indien aanwezig). Het oranje lampje van de voedingsindicator op de projector brandt nadat de voeding is ingeschakeld.
2. Druk op de projector op  of op de afstandsbediening op  om de projector te starten. Het groene lampje van de voedingsindicator knippert en blijft groen als de projector ingeschakeld is.



De opstartprocedure duurt ongeveer 10 seconden. In een latere fase van het opstarten, wordt een opstartlogo geprojecteerd.

Draai, indien nodig, de focusing om de beeldscherpte af te stellen.

3. Als dit de eerste keer is dat u de projector activeert, zal een installatiewizard u door enkele basisinstellingen leiden. Deze instellingen kunnen het kiezen van de projectorpositie, het selecteren van uw OSD-taal en het aanpassen van de geprojecteerde beelden omvatten. Volg de instructies op het scherm om de installatie te voltooien.



4. Als u om een wachtwoord wordt gevraagd, drukt u op de pijltoetsen om een wachtwoord van 6 cijfers in te voeren. Zie [De wachtwoordbeveiliging gebruiken op pagina 20](#).
5. Schakel alle aangesloten apparatuur in.
6. De projector zal naar ingangssignalen zoeken. Het huidige ingangssignaal dat wordt gescand, verschijnt. Als de projector geen geldig signaal vindt, wordt het bericht "Geen signaal" continu weergegeven tot een ingangssignaal wordt gevonden.

U kunt ook op **SOURCE (INGANG)** drukken om uw gewenst ingangssignaal te selecteren. Zie [Schakelen tussen ingangssignalen op pagina 22](#).



- Gebruik de oorspronkelijke accessoires (bijv. netsnoer) om mogelijke gevaren te vermijden, zoals elektrische schokken of brand.
- Als de projector nog warm is van de vorige activiteit, dan zal gedurende ongeveer 90 seconden een koelventilator werken voordat de lamp wordt ingeschakeld.



- De schermopnamen van de instelwizard Installatie zijn alleen ter referentie en kunnen van het actueel ontwerp verschillen.
- Als de frequentie/resolutie van het ingangssignaal het bereik van de projector overschrijdt, dan wordt het bericht "Buiten bereik" weergegeven op het achtergrondschermbild. Verander naar een ingangssignaal dat compatibel is met de resolutie van de projector of stel het ingangssignaal op een lagere instelling in. Zie [Timingtabel op pagina 55](#).
- Als er gedurende 3 minuten geen signaal wordt gedetecteerd, dan schakelt de projector automatisch over naar de energiebesparingsmodus.

De menu's gebruiken

De projector is uitgerust met 2 types menu's voor on-screen display (OSD) om diverse aanpassingen en instellingen uit te voeren.

- **Basis** OSD-menu: biedt primaire menufuncties. (Zie [Basis Menu op pagina 26](#))
- **Geavanceerd** OSD-menu: biedt volledige menufuncties. (Zie [Geavanceerd Menu op pagina 27](#))

Druk op **MENU** op de projector of afstandsbediening om het OSD-menu te openen.

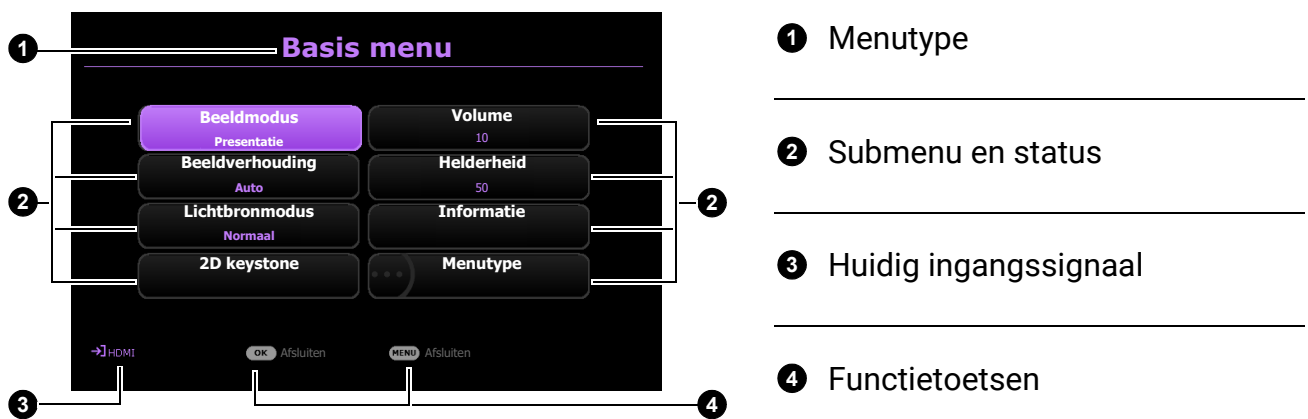
- Gebruik de pijltoetsen (▲/▼/◀/▶) op de projector of de afstandsbediening om door de menu-items te bladeren.
- Gebruik **OK** op de projector of de afstandsbediening om het geselecteerde menu-item te bevestigen.

Druk als u de projector voor de eerste keer gebruikt (na het voltooien van de eerste instelling), op **MENU** en het **Basis** OSD-menu zal weergegeven worden.



De onderstaande OSD-schermopnamen zijn alleen ter referentie en kunnen verschillen van het actueel ontwerp.

Hieronder ziet u een overzicht van het **Basis** OSD-menu.



Als u van het **Basis** OSD-menu naar het **Geavanceerd** OSD-menu wilt overschakelen, volg dan onderstaande instructies:

1. Ga naar **Menutype** en druk op **OK**.
2. Druk op ▲ / ▼ om **Geavanceerd** te selecteren en druk op **OK**. Uw projector zal overschakelen naar het **Geavanceerd** OSD-menu.

Hieronder ziet u een overzicht van het **Geavanceerd** OSD-menu.



Als u van het **Geavanceerd** OSD-menu naar het **Basis** OSD-menu wilt overschakelen, volg dan onderstaande instructies:

1. Ga naar **Systeem > Menu Instellingen > Menutype** en druk op **OK**.
2. Druk op **▲ / ▼** om **Basis** te selecteren. U projector zal overschakelen naar het **Basis** OSD-menu.

De projector vastmaken

Gebruik een kabel met veiligheidsslot

De projector moet op een veilige plek worden geïnstalleerd om diefstal te voorkomen. Koop anders een slot, zoals het Kensington-slot, om de projector vast te maken. Op de achterzijde van de projector vindt u een sleuf voor een Kensington-slot. Zie item 16 op [pagina 7](#).

Een kabel met Kensington-beveiligingsslot is gewoonlijk een combinatie van sleutel(s) en het slot. Raadpleeg de documentatie van het slot om te leren hoe u het moet gebruiken.

De wachtwoordbeveiliging gebruiken

Een wachtwoord instellen

1. Ga naar het **Geavanceerd** menu - **Systeem > Beveiligingsinstellingen > Wachtwoord**. Druk op **OK**. De **Wachtwoord** pagina opent.
2. Selecteer **Wachtwoord wijzigen** en druk op **OK**.
3. De vier pijltoetsen (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) vertegenwoordigen respectievelijk 4 cijfers (1, 2, 3, 4). Druk volgens het wachtwoord dat u wilt instellen op de pijltoetsen en voer zes cijfers in voor het wachtwoord.
4. Bevestig het nieuwe wachtwoord door het opnieuw in te voeren.
5. Ga om de **Inschakelvergrendeling** functie te activeren naar **Systeem > Beveiligingsinstellingen > Wachtwoord > Inschakelvergrendeling**, druk op **OK** en **◀/▶** om **Aan** te selecteren. Voer het wachtwoord opnieuw in.



- De cijfers die worden ingevoerd, worden als sterretjes op het scherm weergegeven. Schrijf uw gekozen wachtwoord op en bewaar het op een veilige plek voor of nadat u het wachtwoord hebt ingevoerd, zodat het altijd beschikbaar is mocht u het ooit vergeten.
- Als u een wachtwoord hebt ingesteld en de **Inschakelvergrendeling** is geactiveerd, kunt u de projector alleen gebruiken als het wachtwoord wordt ingevoerd. Telkens wanneer u de projector start, moet u het wachtwoord opgeven.

Als u het wachtwoord bent vergeten

Als u een onjuist wachtwoord invoert, verschijnt een foutmelding voor het wachtwoord en verschijnt vervolgens de melding **Wachtwoord invoeren**. Als u zich het wachtwoord echt niet meer herinnert, kunt u de procedure voor ophalen van het wachtwoord gebruiken. Zie [De procedure voor het herstellen van het wachtwoord starten op pagina 21](#).



Als u 5 keer achter elkaar een fout wachtwoord hebt ingevoerd, zal de projector na korte tijd automatisch worden uitgeschakeld.

De procedure voor het herstellen van het wachtwoord starten

1. Houd **OK** 3 seconden ingedrukt. De projector zal een gecodeerd nummer weergeven op het scherm.
2. Schrijf het nummer op en schakel uw projector uit.
3. Vraag het lokale BenQ-servicecentrum om te helpen het nummer te decoderen. Mogelijk moet u een bewijs van aankoop voorleggen om te verifiëren dat u een bevoegde gebruiker van de projector bent.



Het wachtwoord wijzigen

1. Ga naar het **Geavanceerd** menu - **Systeem** > **Beveiligingsinstellingen** > **Wachtwoord**. Druk op **OK**. De **Wachtwoord** pagina opent.
2. Selecteer **Wachtwoord wijzigen** en druk op **OK**.
3. Voer het oude wachtwoord in.
 - Als het wachtwoord juist is, wordt het bericht **Nieuw wachtwoord invoeren** weergegeven.
 - Als het wachtwoord fout is, zal het bericht voor een fout wachtwoord weergegeven worden en wordt het bericht **Huidig wachtwoord invoeren** weergegeven met de vraag om het opnieuw te proberen. U kunt op **BACK (TERUG)** drukken om de wijziging te annuleren of om een ander wachtwoord te proberen.
4. Voer een nieuw wachtwoord in.
5. Bevestig het nieuwe wachtwoord door het opnieuw in te voeren.

De wachtwoordfunctie uitschakelen

Ga om wachtwoordbeveiliging uit te schakelen, naar **Geavanceerd** menu - **Systeem** > > **Beveiligingsinstellingen** **Wachtwoord** > **Inschakelvergrendeling** en druk op **OK** en **◀/▶** om **Uit** te selecteren. Het bericht **Wachtwoord invoeren** wordt weergegeven. Voer het huidige wachtwoord in.

- Als het wachtwoord juist is, keert het OSD-menu terug naar de **Beveiligingsinstellingen** pagina. De volgende keer dat u de projector inschakelt, moet u het wachtwoord niet invoeren.
- Als het wachtwoord fout is, zal het bericht voor een fout wachtwoord weergegeven worden en wordt het bericht **Huidig wachtwoord invoeren** weergegeven met de vraag om het opnieuw te proberen. U kunt op **BACK (TERUG)** drukken om de wijziging te annuleren of om een ander wachtwoord te proberen.



Hoewel de wachtwoordfunctie is uitgeschakeld, dient u het oude wachtwoord bij de hand te houden voor het geval dat u de wachtwoordfunctie ooit weer moet inschakelen door het oude wachtwoord in te voeren.

Schakelen tussen ingangssignalen

De projector kan tegelijkertijd op meerdere apparaten worden aangesloten. Er kan echter maar één volledig scherm per keer worden weergegeven. Bij het opstarten, zoekt de projector automatisch naar beschikbare signalen.

Verzekert dat het **Geavanceerd** menu - **Weergave** > **Automatisch bron zoeken** menu is **Aan** als u wilt dat de projector automatisch naar signalen zoekt.

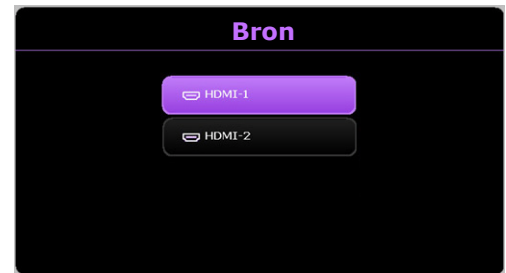
De ingang handmatig selecteren:

1. Druk op **SOURCE (INGANG)**. Er verschijnt een bronselectiebalk.
2. Druk op ▲/▼ tot uw gewenst signaal is geselecteerd en druk op **OK**.

Zodra gedetecteerd, zal in de hoek van het scherm enkele seconden informatie over de geselecteerde bron worden weergegeven. Als op de projector meerdere apparaten zijn aangesloten, herhaal dan stappen 1-2 om naar een ander signaal te zoeken.



- Het helderheidsniveau van het geprojecteerde beeld verandert dienovereenkomstig als u tussen verschillende ingangssignalen schakelt.
- Voor de beste resultaten voor beeldweergaven moet u een ingangssignaal selecteren en gebruiken met de oorspronkelijke resolutie van de projector. Elke andere resolutie zal, afhankelijk van de instelling "Beeldverhouding" door de projector worden geschaald, wat enige beeldvervorming of verlies van beeldscherpte kan veroorzaken. Zie [Beeldverhouding op pagina 35](#).



De projector bedienen in een bedrade LAN-omgeving

Kabel-lan zorgt ervoor dat u de projector vanaf een computer kunt besturen via een webbrowser, als de computer en de projector beide correct op hetzelfde lokale netwerk zijn aangesloten.

Het kabel-lan configureren

Als u in een DHCP-omgeving bent:

1. Pak een RJ45-kabel en sluit deze aan op de RJ45-lan-ingang van de projector en op de RJ45-poort.



Als u de RJ45-kabel gebruikt, zorgt u ervoor dat de kabels niet verstrikt raken aangezien dit kan resulteren in storing of onderbreking van het signaal.

2. Verzekert dat het menu type **Geavanceerd** is. Zie [De menu's gebruiken op pagina 19](#) voor informatie over hoe naar het **Geavanceerd** OSD-menu te gaan.
3. Ga naar het **Geavanceerd** menu - **Systeem** > **Netwerkinstellingen** menu.
4. Selecteer **Bedrade LAN** en druk daarna op **OK**. De pagina **Bedrade LAN** wordt weergegeven.
5. Druk op ▲/▼ om **DHCP** te selecteren en druk op ◀/▶ om **Aan** te selecteren.
6. Druk op ▲/▼ om **Toepassen** te selecteren en druk op **OK**.
7. Ga terug naar de **Netwerkinstellingen** pagina.
8. Druk op ▲/▼ om **AMX-apparaatdetectie** te selecteren en druk op ◀/▶ om **Aan** of **Uit** te selecteren. Als **AMX-apparaatdetectie** is **Aan**, kan de projector worden gedetecteerd door de AMX-regelaar.
9. Wacht ongeveer 15 - 20 seconden en open de **Bedrade LAN** page opnieuw.

10. De **IP-adres**, **Subnetmasker**, **Standaardgateway**, and **DNS-server** instellingen zullen weergegeven worden. Schrijf het IP-adres op dat wordt weergegeven in de **IP-adres** rij.



Als het **IP-adres** nog altijd niet wordt weergegeven, neem dan contact op met uw ITS-beheerder.

Als u niet in een dhcp-omgeving bent:

1. Herhaal bovenstaande stappen 1-4.
2. Druk op ▲/▼ om **DHCP** te selecteren en druk op ◀/▶ om **Uit** te selecteren.
3. Neem contact op met uw ITS-beheerder voor informatie over de **IP-adres**, **Subnetmasker**, **Standaardgateway** en **DNS-server** instellingen.
4. Druk op ▲/▼ om het item te kiezen dat u wilt wijzigen en druk op **OK**.
5. Druk op ◀/▶ om de cursor te verplaatsen en druk vervolgens op ▲/▼ om de waarde in te voeren.
6. Druk op **OK** om de instelling op te slaan. Druk op **BACK (TERUG)** als u de instelling niet wilt opslaan.
7. Druk op **BACK (TERUG)** om terug te keren naar de **Netwerkinstellingen** pagina, druk op ▲/▼ om **AMX-apparaatdetectie** te selecteren en druk op ◀/▶ om **Aan** of **Uit** te selecteren.
8. Druk op **BACK (TERUG)** om het menu te sluiten.

De projector op afstand bedienen via een webbrowser

Aangezien Adobe sinds 31 december 2020 geen ondersteuning meer biedt voor Flash Player, is toegang tot Flash Player uit alle browsers verwijderd, waaronder uit Internet Explorer en Google Chrome. Hierdoor wordt de Crestron RoomView-service van BenQ, die gebaseerd is op Flash, stopgezet. BenQ raadt om de volgende alternatieven te gebruiken om meerdere projectors te beheren en controleren.

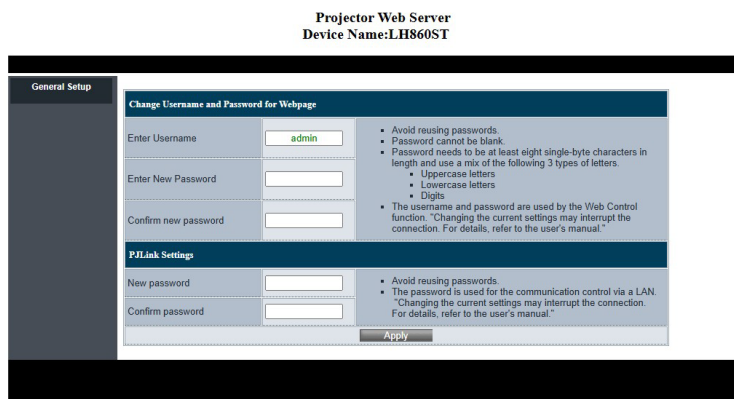
1. Crestron RoomView Express: deze software kan worden gedownload van de officiële website van Crestron. <https://www.crestron.com/resources/get-roomview>
2. BenQ DMS Local: deze software kan worden gedownload van de officiële website van BenQ. Neem contact op met de klantendienst van BenQ als u meer hulp nodig hebt bij de installatie. <https://www.benq.com/en-us/business/projector/dms-local.html>

	<ul style="list-style-type: none"> • Menu (MENU) • OK • ▲ (▼) • ◀ • Leeg (BLANK (LEEG)) • Terug (BACK (TERUG)) • ▼ (▲) • ▶ • Invoer (SOURCE (INGANG)) 	<p>Zie Projector en afstandsbediening op pagina 8 voor meer informatie.</p>
--	---	---

Schakel naar een ander ingangsignaal door op het gewenste signaal te klikken.

De lijst met ingangen is afhankelijk van de aansluitingen van de projector. "Video" staat voor het Videosignaal.

Op deze pagina van de projector kunt u beveiligde toegangsrechten voor handelingen op een extern netwerk instellen of aanpassen.



Op deze pagina kunt u beveiligde toegangsinstellingen beheren. De volgende handelingen zijn beschikbaar:



- i. U kunt de projector een naam geven, bijhouden op welke plek hij staat en wie de projector beheert.
- ii. U kunt de **Netwerk** instellingen aanpassen.
- iii. Eenmaal ingesteld, is de toegang tot de projector via extern netwerkgebruik beveiligd met een wachtwoord.
- iv. Eenmaal ingesteld, is toegang tot de pagina Tools (Hulpmiddelen) beveiligd met een wachtwoord.
- v. Druk op **Exit (Afsluiten)** om terug te gaan naar de pagina extern netwerkgebruik.

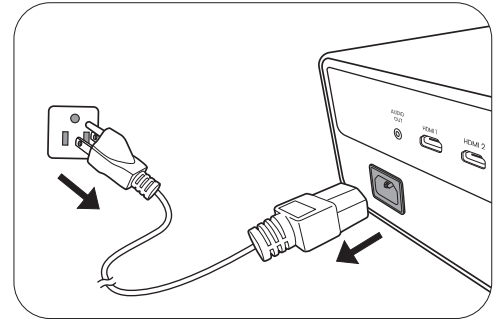
Let op de lengtelimieten (inclusief spaties en leestekens) in onderstaande lijst:

Categorie-item	Invoerlengte	Maximum aantal tekens
Crestron Control	IP Address (IP-adres)	15
	IP ID (IP-id)	4
	Port (Poort)	5
Projector	Projector Name (Projectornaam)	22
	Comment (Opmerking)	22
	Assigned To (Toegekend aan)	22
Network Configuration (Netwerkconfiguratie)	DHCP (Enabled) (DHCP (ingeschakeld))	(niet beschikbaar)
	IP Address (IP-adres)	15
	Subnet Mask (Subnetmasker)	15
	Default Gateway (Standaardgateway)	15
	DNS Server (DNS-server)	15
User Password (Gebruikerswachtwoord)	Enabled (Ingeschakeld)	(niet beschikbaar)
	New Password (Nieuw wachtwoord)	15
	Bevestigen	15
Admin Password (Beheerderswachtwoord)	Enabled (Ingeschakeld)	(niet beschikbaar)
	New Password (Nieuw wachtwoord)	15
	Bevestigen	15

Ga naar <http://www.crestron.com> en www.crestron.com/getroomview voor meer informatie.

De projector uitschakelen

1. Druk op  op de projector of op de afstandsbediening en er verschijnt een bericht waarin u om een bevestiging wordt gevraagd. Als u niet binnen enkele seconden reageert, zal het bericht verdwijnen.
2. Druk nogmaals op . De aan/uit-indicator knippert oranje en de lichtbron van de projector wordt uitgeschakeld.
3. De aan/uit-indicator blijft oranje branden. Trek het netsnoer uit het stopcontact.



- Ter bescherming van de lichtbron reageert de projector niet op opdrachten tijdens het afkoelen.
- Schakel de projector niet onmiddellijk in nadat u deze hebt uitgeschakeld. De overmatige hitte kan de levensduur van de lamp verkorten.
- Resultaten betreffende de levensduur van de lamp verschillen, afhankelijk van omgevingsomstandigheden en gebruik.

Menu's gebruiken

Merk op dat de on-screen display (OSD) menu's verschillen overeenkomstig het geselecteerde signaaltype en het projectormodel dat u gebruikt.

De menu-items zijn beschikbaar zodra de projector ten minste één geldig signaal detecteert. Als er geen apparatuur is aangesloten op de projector en er geen is signaal gedetecteerd, dan zijn beperkte menu-items toegankelijk.

Basis Menu

Menu (Referentiepagina)	Opties
Beeldmodus (28)	Helder/Presentatie/Levendig/Videovergadering/ DICOM-simulatie/Hoog detail/(3D)/Gebruiker
Beeldverhouding (35)	Auto/Reëel/1:1/4:3/5:4/16:9/16:10
Lichtbronmodus (50)	Normaal
	ECO
	SmartEco
	Aangepast
2D keystone (14)	H: -40~0~40
	V: -40~0~40
Volume (33)	0 – 20
Helderheid (29)	0–100
Informatie (47)	Oorspronkelijke resolutie
	Gedetecteerde resolutie
	Bron
	Beeldmodus
	Lichtbronmodus
	3D-formaat
	Kleursysteem
	Dynamisch bereik
	Gebruikstijd lichtbron
	Projector ID
	Firmware-versie
Onderhoudscode	
Menutype (43)	Basis/Geavanceerd

Geavanceerd Menu

1. Hoofdmenu: **Beeld**

Structuur

Menu		Opties	
Beeldmodus		Helder/Presentatie/Levendig/ Videovergadering/DICOM-simulatie/ Hoog detail/(3D)/Gebruiker	
Gebruikersbeheer	Instellingen laden vanaf	Presentatie/Levendig/Videovergadering/ DICOM-simulatie/Hoog detail	
	Gebruikersmodus hernoemen		
Helderheid		0–100	
Contrast		0–100	
Scherpte		0–31	
Geavanceerde kleurinstellingen	Gammaselectie	1.8/2.0/2.1/2.2/2.3/2.4/2.5/2.6/BenQ/ BenQ 2/DICOM-simulatie	
	Afstemmen kleurtemperatuur	R-versterking/ G-versterking/ B-versterking	0–200
		R-offset/ G-offset/ B-offset	0–511
	Kleurbeheer	R/G/B/C/M/Y	Tint/Verzadiging/Versterking
		B	R-versterking/G-versterking/ B-versterking
		Reset	Reset/Annuleren
	Helderheid kleuren		Uit/Aan
	Lichtbronmodus		Normaal/ECO/SmartEco/Aangepast
	Aangepaste helderheid		30%–100%
	Ruisonderdrukking		0 – 31
Huidige beeldmodus resetten		Reset/Annuleren	

Funcatiebeschrijvingen

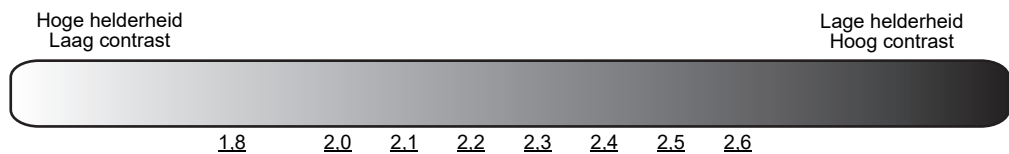
Menu	Beschrijvingen
Beeldmodus	<p>De projector werd vooraf ingesteld met enkele vooraf gedefinieerde beeldmodi, zodat u er één kunt kiezen die bij uw gebruiksomgeving en het beeld van het type ingangssignaal past.</p> <ul style="list-style-type: none">• Helder: Maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze modus is geschikt voor omgevingen waar extra hoge helderheid wordt vereist, zoals wanneer de projector in goed verlichte ruimtes wordt gebruikt.• Presentatie: Is ontworpen voor presentaties. De helderheid wordt in deze modus benadrukt om op de kleuren van PC's en notebooks af te stemmen.• Levendig: Perfecte balans tussen kleurverzadiging en helderheid. Geschikt voor videofragmenten bij omgevingslicht.• Videovergadering: Ontworpen voor videovergaderingen zodat huidstinten van deelnemers aan de vergadering worden benadrukt.• DICOM-simulatie: Ontworpen voor medische beelden in grijstinten (zoals röntgenstralen) en levert zeer verfijnde renderingsprestaties in grijstinten voor medische vergaderingen.• Hoog detail: Ontworpen voor een donkere achtergrond met een lichte inhoud, om een comfortabele contrastbalans te bieden. Geschikt voor beroepen die vaak vergaderingen houden voor code debuggen, voorraadanalyse of voorstellen voor blauwdrukken voor ontwerp.• 3D: Is geschikt om 3D-beelden en 3D-videoclips af te spelen. Deze modus is uitsluitend beschikbaar als de 3D-functie is ingeschakeld en 3D-beeldmateriaal wordt gedetecteerd.• Gebruiker: Roept de instellingen op die zijn aangepast op basis van de huidig beschikbare beeldmodi. Zie Gebruikersbeheer op pagina 29.

Menu	Beschrijvingen
Gebruikersbeheer	<p>Als de beschikbare beeldmodi niet aan uw behoeften voldoen, kunt u de instellingen aanpassen met behulp van een door de gebruiker te definiëren beeldmodus. Elke niet-gebruikersbeeldmodus kan worden gebruikt als uitgangspunt voor aanpassing.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Instellingen laden vanaf <ol style="list-style-type: none"> 1. Ga naar Beeld > Beeldmodus. 2. Druk op ◀/▶ om Gebruiker te selecteren. 3. Druk op ▼ om Gebruikersbeheer te selecteren en druk op OK. De pagina Gebruikersbeheer wordt weergegeven. 4. Selecteer Instellingen laden vanaf en druk op OK. 5. Druk op ▼/▲ om een beeldmodus te selecteren die het dichtst aansluit bij uw behoefte. 6. Druk op OK en BACK (TERUG) om terug te keren naar het Beeld menu. 7. Druk op ▼ om de items in het submenu die u wilt veranderen te selecteren en pas de waardes aan door op ◀/▶ te drukken. De aanpassingen bepalen de geselecteerde gebruikersmodus. • Gebruikersmodus hernoemen <p>Selecteer om de aangepaste beeldmodus een nieuwe naam te geven (Gebruiker). De nieuwe naam mag maximum 9 tekens bevatten, waaronder letters (A-Z, a-z), cijfers (0-9) en spaties (_).</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ga naar Beeld > Beeldmodus. 2. Druk op ◀/▶ om Gebruiker te selecteren. 3. Druk op ▼ om Gebruikersbeheer te selecteren en druk op OK. De pagina Gebruikersbeheer wordt weergegeven. 4. Druk op ▼ om Gebruikersmodus hernoemen te selecteren en druk op OK. De pagina Gebruikersmodus hernoemen wordt weergegeven. 5. Gebruik ▲/▶/▼/◀ en OK om gewenste tekens in te stellen. 6. Als u klaar bent, druk dan op BACK (TERUG) en selecteer Doorvoeren om de wijzigingen op te slaan en te sluiten.
Helderheid	<p>Hoe hoger de waarde, hoe helderder het beeld. Pas deze regeling aan zodat de zwarte gebieden van de afbeelding net zo zwart verschijnen en dat de details in de zwarte gebieden zichtbaar zijn.</p>
Contrast	<p>Hoe hoger de waarde, hoe beter het contrast. Gebruik deze om de piek van het witniveau in te stellen nadat u eerder de instelling Helderheid hebt aangepast, om het op uw geselecteerde ingang en kijkomgeving af te stemmen.</p>
Scherpte	<p>Hoe hoger de waarde, hoe scherper het beeld wordt.</p>

• Gammaselectie

Gamma verwijst naar de verhouding tussen de helderheid van ingangssignaal en beeld.

- **1,8/2,0/2,1**: Selecteer deze waarden overeenkomstig uw voorkeur.
- **2,2/2,3**: Verhoogt de gemiddelde helderheid van het beeld. Met name geschikt voor verlichte omgevingen, vergaderkamers of huiskamers.
- **2,4/2,5**: Met name geschikt voor films in een donkere omgeving.
- **2,6**: Beste voor het weergeven van films met veel donkere scènes.
- **BenQ/BenQ 2**: Fijn afgestemde gamma om details te optimaliseren en contrast te verhogen.
- **DICOM-simulatie**: Ontworpen voor medische beelden in grijstinten (zoals röntgenstralen) en levert zeer verfijnde renderingsprestaties in grijstinten voor medische vergaderingen.

**Geavanceerde
kleurinstellingen****• Afstemmen kleurtemperatuur**

U kunt ook een gewenste kleurtemperatuur instellen door de volgende opties aan te passen.

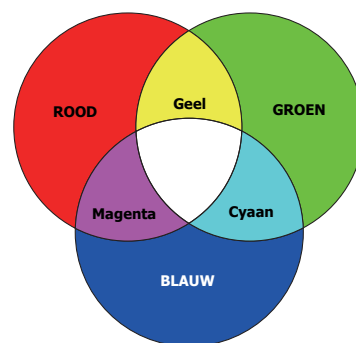
- **R-versterking/G-versterking/B-versterking**: Past de contrastniveaus aan voor rood, groen en blauw.
- **R-offset/G-offset/B-offset**: Past de helderheidsniveaus aan voor rood, groen en blauw.

• Kleurbeheer

Kleurbeheer heeft zes reeksen (RGBCMY) kleuren die kunnen worden aangepast. Als u elke kleur selecteert, dan kunt u hun bereik en verzadiging onafhankelijk aanpassen overeenkomstig uw voorkeur.

Voer aanpassingen uit door op de pijltoetsen ▲/▼ te drukken om een onafhankelijke kleur te markeren uit Rood (R), Groen (G), Blauw (B), Cyaan (C), Magenta (M), Geel (Y) en Wit (W). U kunt de volgende menu-items selecteren.

- **Tint:** Druk op ▲/▼ om de videotint van de geselecteerde primaire kleur aan te passen.
- **Verzadiging:** Druk op ▲/▼ om de videoverzadiging van de geselecteerde primaire kleur aan te passen.
- **Versterking:** Druk op ▲/▼ om de videoversterking van de geselecteerde primaire kleur aan te passen.



Als u **W (Witbalans)** hebt geselecteerd, dan kunt u de contrastniveaus van rood, groen, blauw, cyaan, magenta, geel en wit aanpassen door **R-versterking**, **G-versterking** en **B-versterking** te selecteren.

Selecteer om alle instellingen opnieuw op de fabriekswaarden te zetten, **Reset** en druk op **OK**.



Verzadiging is de hoeveelheid van die kleur in een videobeeld. Lagere instellingen produceren minder verzadigde kleuren; een instelling van "0" verwijdert die kleur helemaal van het beeld. Als de verzadiging te hoog is, dan wordt die kleur overweldigend en onrealistisch.

• Helderheid kleuren

Deze functie maakt gebruik van een nieuw kleurverwerkingsalgoritme en systeemniveauverbeteringen voor een hogere helderheid, terwijl de kleuren getrouwer en pakkender in beeld komen. Hiermee kan de helderheid meer dan 50% worden verhoogd in beelden met middentonen, die gebruikelijk zijn bij video- en natuurscènes, zodat de projector beelden projecteert in realistische en ware kleuren.

• Lichtbronmodus


Selecteert een geschikt lichtbronvermogen uit de beschikbare modi. Zie [De levensduur van de lichtbron optimaliseren op pagina 50](#).

• Aangepaste helderheid

U kunt de helderheid van de lichtbron afstellen. Deze functie is alleen beschikbaar als **Lichtbronmodus** is **Aangepast**.

• Ruisonderdrukking

Vermindert elektrische ruis in het beeld die veroorzaakt wordt door verschillende mediaspelers.

Menu	Beschrijvingen
Huidige beeldmodus resetten	<p>Zet alle aanpassingen die u hebt gemaakt voor de geselecteerde Beeldmodus (met inbegrip van de vooraf ingestelde modus, Gebruiker) terug op de vooraf ingestelde fabriekswaarden.</p> <ol style="list-style-type: none">1. Druk op OK. Er wordt een bevestiging weergegeven.2. Gebruik ◀/▶ om Reset te selecteren en druk op OK. De fabrieksinstellingen voor de beeldmodus worden hersteld.  <p>De volgende instellingen zullen blijven: Beeldmodus, Instellingen laden vanaf.</p>

2. Hoofdmenu: **Audio**

Structuur

Menu	Opties
Audio-uitgang	Interne luidspreker/3,5mm-aansluiting
Dempen	Uit/Aan
Volume	0 – 20
Geluid bij in-/uitschakelen	Uit/Aan
Audio resetten	Reset/Annuleren

Functiebeschrijvingen

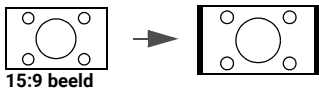

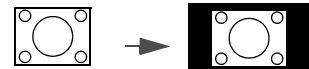
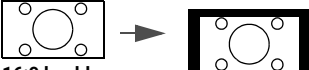
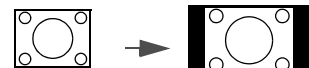
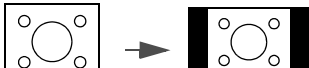
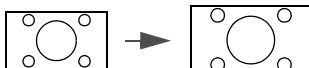
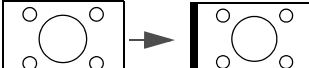
Menu	Beschrijvingen
Audio-uitgang	Selecteert een audio-uitgangsbron van ingebouwde luidsprekers (Interne luidspreker), of de audio-uitgangsaansluiting (3,5mm-aansluiting).
Dempen	Selecteer Aan om de interne luidspreker van de projector tijdelijk uit te schakelen of om het volume van de audio-uitgang te dempen. Selecteer Uit om de audio te herstellen.
Volume	Past het volumeniveau van de interne luidspreker van de projector aan of van het volume dat wordt uitgevoerd via de audio-uitgang. Als de functie Dempen is geactiveerd, zal het aanpassen van Volume de functie Dempen uitschakelen.
Geluid bij in-/uitschakelen	Stelt de geluidstoon van de projector in op Aan of Uit . De Geluid bij in-/uitschakelen kan alleen hier worden aangepast. Het dempen van het geluid of aanpassen van het geluidsniveau heeft geen invloed op Geluid bij in-/uitschakelen .
Audio resetten	Zet alle aanpassingen die u hebt gemaakt in het Audio terug op de vooraf ingestelde fabriekswaarden.

3. Hoofdmenu: **Weergave**

Structuur

Menu		Opties
Beeldverhouding		Auto/Reëel/1:1/4:3/5:4/16:9/16:10
Automatisch bron zoeken		Auto/Uit
Bron hernoemen		HDMI-1/HDMI-2
3D	3D-modus	Boven-onder/Opeenvolging frames/ Frame-packing/Naast elkaar/Uit
	3D-sync omkeren	Uitschakelen/Omkeren
	3D-instellingen opslaan	3D-instellingen 1/3D-instellingen 2
	3D-instellingen toepassen	3D-instellingen 1/3D-instellingen 2
HDMI-formaat		Auto/Beperkt/Volledig
HDMI -instellingen	HDMI-equalizer	HDMI-1/HDMI-2 Auto/1/2/3/4/5
	HDMI EDID	HDMI-1/HDMI-2 Versterkt/Standaard
Scherm vullen	Standaard	16:9 (1920 x 1080)
		16:10 (1728 x 1080)
		4:3 (1440 x 1080)
		1:1 (1080 x 1080)
		5:4 (1352 x 1080)
	Versterkt	16:9 (3840 x 2160)
		16:10 (1728 x 1080)
		4:3 (1440 x 1080)
		1:1 (1080 x 1080)
		5:4 (1352 x 1080)
Snelle modus		Uit/Aan
Weergave resetten		Reset/Annuleren

Funcatiebeschrijvingen

Menu	Beschrijvingen	
Beeldverhouding	<p>Er zijn verschillende opties om de beeldverhouding in te stellen, afhankelijk van uw ingangssignaalbron.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Schaalt een beeld proportioneel om de oorspronkelijke resolutie van de projector af te stemmen op zijn horizontale of verticale breedte. 	 <p>15:9 beeld</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • 1:1: Schaalt een beeld zodat het in het midden van het scherm wordt weergegeven, met een 1:1 beeldverhouding. 	 <p>1:1 beeld</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • Reëel: Projecteert een beeld volgens de oorspronkelijke resolutie en past de grootte aan om binnen het weergavegebied te passen. Voor ingangssignalen met lagere resoluties zal het geprojecteerde beeld in zijn oorspronkelijke grootte worden weergegeven. 	 <p>4:3 beeld</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • 4:3: Schaalt een beeld zodat het in het midden van het scherm wordt weergegeven, met een 4:3 beeldverhouding. 	 <p>16:9 beeld</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • 5:4: Schaalt een beeld zodat het in het midden van het scherm wordt weergegeven, met een 5:4 beeldverhouding. 	 <p>4:3 beeld</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • 5:4: Schaalt een beeld zodat het in het midden van het scherm wordt weergegeven, met een 5:4 beeldverhouding. 	 <p>5:4 beeld</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • 16:9: Schaalt een beeld zodat het in het midden van het scherm wordt weergegeven, met een 16:9 beeldverhouding. 	 <p>16:9 beeld</p>
	<ul style="list-style-type: none"> • 16:10: Schaalt een beeld zodat het in het midden van het scherm wordt weergegeven, met een 16:10 beeldverhouding. 	 <p>16:10 beeld</p>
Automatisch bron zoeken	<p>Maakt het voor de projector mogelijk om automatisch naar een signaal zoeken.</p>	
Bron hernoemen	<p>Past de naam van het actuele ingangssignaal aan.</p> <p>Op de Bron hernoemen pagina:</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Druk op OK om het schermtoetsenbord te openen. 2. Druk op ▲/▼/◀/▶ om de gewenste cijfers/letters te selecteren en druk op OK om elke invoer te bevestigen. 3. Herhaal bovenstaande stappen en druk als u klaar bent op BACK (TERUG) en ▼ om Doorvoeren te selecteren. 4. Druk op OK en de bronnaam verandert. 	
	3D	<p>Deze projector ondersteunt het afspelen van driedimensionale (3D) content vanaf 3D-compatibele videoapparatuur en andere beeldbronnen, zoals PlayStation-consoles (met 3D-gamedisks), 3D Blu-rayspelers (met 3D Blu-raydisks) en dergelijke. Nadat de 3D-videoapparatuur op de projector is aangesloten, draagt u de BenQ 3D-bril en zorgt u dat deze is ingeschakeld om 3D-beelden te bekijken.</p>

Houd rekening met het volgende als u 3D-beelden bekijkt:

- Het beeld kan vervormd lijken. Dit is geen storing van het product.
- Neem voldoende pauzes als u 3D-beelden bekijkt.
- Stop met het kijken van 3D-beelden als u zich moe of onprettig voelt.
- Houd een afstand tot het scherm in acht van ongeveer driemaal de effectieve hoogte van het scherm.
- Kinderen en personen met een overgevoeligheid voor licht, met hartproblemen of met een ander medisch probleem dienen voorzichtig te zijn met het bekijken van 3D-beelden.
- Het beeld kan rood, groen of blauw lijken als u geen 3D-bril draagt. Als u 3D-inhoud bekijkt met een 3D-bril, zult u echter geen kleurverschil merken.
- De 4K-bron wordt niet weergegeven.

• 3D-modus

De projector kan automatisch de 3D-modus inschakelen via de inhoud, als het brontype HDMI is en 1.4a ondersteunt. Kies een 3D-modus uit **Boven-onder**, **Opeenvolging frames**, **Frame-packing** en **Naast elkaar**.

Als **3D-modus** is ingeschakeld:

- De helderheid van het geprojecteerde beeld wordt verminderd.
- De **Beeldmodus** kan niet worden aangepast.
- De **2D keystone** kan slechts in beperkte mate worden aangepast.

• 3D-sync omkeren

Als het 3D-beeld is vervormd, kunt u deze functie inschakelen om de beelden voor linkeroog en rechteroog om te wisselen zodat u comfortabel van 3D-beelden kunt genieten.

• 3D-instellingen opslaan

Als u na het maken van de juiste afstellingen de 3D-inhoud hebt weergegeven, kunt u deze functie inschakelen en een reeks van 3D-instellingen kiezen voor het in het geheugen opslaan van de huidige 3D-instellingen.


• 3D-instellingen toepassen

Nadat de 3D-instellingen zijn opgeslagen, kunt u beslissen of u ze wilt toepassen door een reeks van 3D-instellingen die u hebt opgeslagen te kiezen. Zodra toegepast, zal de projector automatisch de binnenkomende 3D-inhoud afspelen als deze overeenkomt met de opgeslagen 3D-instellingen.



Alleen de reeks(en) van 3D-instellingen met in het geheugen opgeslagen gegevens is/zijn beschikbaar.

3D (vervolg)

Menu	Beschrijvingen
HDMI -instellingen	<ul style="list-style-type: none"> • HDMI-formaat Selecteert een geschikt RGB-kleurbereik om de kleurgetrouwheid te corrigeren. <ul style="list-style-type: none"> • Auto: Selecteert automatisch een geschikt kleurbereik voor het inkomende HDMI-signaal. • Beperkt: Gebruikt het beperkte bereik RGB 16-235. • Volledig: Gebruikt het volledige bereik RGB 0-255. • HDMI-equalizer Stelt een geschikte waarde in om de HDMI-beeldkwaliteit te behouden bij dataoverdracht over een lange afstand. • HDMI EDID Wisselt tussen Versterkt voor HDMI 2.0 EDID en Standaard voor HDMI 1.4 EDID. Het selecteren van Standaard wat tot 1080p 60Hz ondersteunt, kan bepaalde beeldproblemen bij enkele oude mediaspelers oplossen.
Scherm vullen	<p>De oorspronkelijke resolutie verandert op basis van uw selectie.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Standaard (alleen beschikbaar als HDMI EDID is Standaard) • Versterkt (alleen beschikbaar als HDMI EDID is Versterkt) <p>De oorspronkelijke resolutie verandert op basis van uw selectie. De oorspronkelijke resolutie die op de informatiepagina wordt weergegeven, zal ook dienovereenkomstig veranderen. Projectie van elke beeldverhouding wordt beperkt tot dat specifieke bereik.</p> <div style="text-align: center;">  </div> <p>Beeldverhouding wordt vastgezet op Auto als een andere optie dan de oorspronkelijke resolutie geselecteerd is.</p>
Snelle modus	<p>Minimaliseert de reactietijd tussen de ingangsbron en het weergegeven beeld. Voor geoptimaliseerde latentie, als Snelle modus geactiveerd is, zal 2D keystone/Beeldverhouding/Geometrie/Formaat beeld wijzigen terugkeren naar de standaard instellingen.</p> <p>*Snelle modus kan alleen worden ingeschakeld voor de onderstaande ingangstiming die door de meeste populaire games wordt gebruikt:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 1080p 60Hz/120Hz • 4K 60 Hz
Weergave resetten	<p>Zet alle instellingen in het Weergave hoofdmenu opnieuw op de fabriekswaarden.</p>

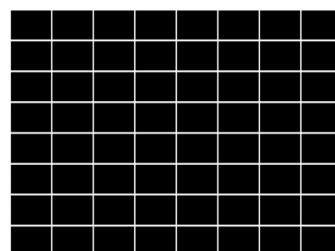
4. Hoofdmenu: **Installatie**


Structuur

Menu		Opties
Positie projector		Voorkant/Plafond vooraan/Achterkant/ Plafond achteraan
2D keystone		H: -40 – +40 V: -40 – +40
Auto verticale keystone		Uit/Aan
Testpatroon		Aan/Uit
Hoogtemodus		Aan/Uit
Baudsnelgheid		9600/14400/19200/38400/57600/ 115200
Projector ID		Uit/01/02/.../99
Geometrie	In een hoek passend	H: 0 – 640 V: 0 – 360
	Digitale zoom	1,0X – 2,0X
Formaat beeld wijzigen	Digitaal verkleinen en verschuiven	0,75X~1,0X
	Leeg maken	Aanpassingsmodi
		Bovenkant
		Onderkant
		Links Rechts
Wandkleur	Uit/Lichtgeel/Roze/Lichtgroen/Blauw/ Blackboard	
Beeldgeheugen	Beeldgeheugen opslaan	Geheugen-1/Geheugen-2/Geheugen-3/ Geheugen-4/Geheugen-5
	Beeldgeheugen toepassen	
	Naam wijzigen	

Functiebeschrijvingen

Menu	Beschrijvingen
Positie projector	U kunt de projector tegen het plafond of achter een scherm installeren of met een of meerdere spiegels. Zie Een locatie kiezen op pagina 10 voor meer informatie.
2D keystone	Zie Keystone corrigeren op pagina 14 voor meer informatie.
Auto verticale keystone	Corrigeert automatisch de keystonevervorming aan de linker/rechterzijde van het geprojecteerde beeld.
Testpatroon	Past de beeldgrootte en focus aan en controleert of het geprojecteerde beeld niet is misvormd.



Menu	Beschrijvingen
Hoogtemodus	<p>We raden aan dat u de Hoogtemodus gebruikt als uw omgeving tussen 1500 m – 3000 m boven de zeespiegel is en de omgevingstemperatuur tussen 0 °C–30 °C bedraagt.</p> <p>Gebruik onder "Hoogtemodus" kan een bedrijfsgeluidniveau van hogere decibellen veroorzaken omdat een hogere ventilatiesnelheid nodig is om de algemene systeemkoeling en -prestaties te verbeteren.</p> <p>Als u deze projector onder andere extreme omstandigheden gebruikt, met uitzondering van bovenstaande, kan hij automatische uitschakelsymptomen vertonen, die zijn ontworpen om uw projector te beschermen tegen oververhitting. In deze gevallen moet u overschakelen naar de modus Grote hoogte om deze symptomen op te lossen. Dit geeft echter niet aan dat deze projector onder enkele of alle veeleisende of extreme omstandigheden kan werken.</p>  <p>Gebruik de Hoogtemodus niet als uw hoogte tussen 0 m en 1500 m is en de omgevingstemperatuur tussen 0 °C en 35 °C is. De projector zal teveel gekoeld worden als u de modus inschakelt in dergelijke omstandigheden.</p>
Baudsnelheid	<p>Selecteert een baudsnelheid die identiek is aan die van de computer, zodat u de projector via een geschikte RS-232-kabel kunt aansluiten. Deze functie is bedoeld voor gekwalificeerd servicepersoneel.</p>
Projector ID	<p>Stelt het projector-ID van deze projector in (tussen 01~99). Als meerdere aangrenzende projectors tegelijkertijd worden gebruikt, verandert u de projector-ID-codes om storing met andere afstandsbedieningen te voorkomen. Als de Projector-ID is ingesteld, schakelt u naar dezelfde ID voor de afstandsbediening om deze projector te kunnen bedienen. Zie Projector en afstandsbediening op pagina 8.</p> <p>Stel de ID in</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Houd ID SET (ID INGESTELD) ingedrukt tot het indicatielampje voor ID-instelling gaat branden. 2. Voer de ID in voor de afstandsbediening (tussen 01~99). De afstandsbediening-ID moet dezelfde zijn als de corresponderende projector-ID. 3. De ID is opgeslagen als u ziet dat het indicatielampje voor ID-instelling gaat knipperen en vervolgens uit gaat. <p>De ID wissen</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Houd ID SET (ID INGESTELD) ingedrukt tot het indicatielampje voor ID-instelling gaat branden. 2. Druk op ALL (ALLE) om de huidige ID-instelling van de afstandsbediening te wissen. 3. De ID wordt gewist als u ziet dat het indicatielampje voor ID-instelling gaat knipperen en vervolgens uit gaat.
Geometrie	<p>• In een hoek passend</p> <p>Zie Passend in hoek aanpassen op pagina 15 voor meer informatie.</p>

• Digitale zoom

Vergroot of verkleint de afmeting van het geprojecteerde beeld.

1. Druk na het weergeven van de aanpassingsbalk op ▲/▼ op de projector of op **ZOOM+/ZOOM-** op de afstandsbediening om het beeld te verkleinen of vergroten tot de gewenste grootte.
2. Druk op **OK** om de modus panning te openen.
3. Druk op de pijltoetsen (▲, ▼, ◀, ▶) op de projector of de afstandsbediening om door het beeld te navigeren.



Er kan alleen door het beeld genavigeerd worden nadat het vergroot werd. U kunt het beeld nog meer vergroten als u naar details zoekt.

• Digitaal verkleinen en verschuiven

Verkleint en/of verschuift het geprojecteerde beeld.

1. Als de aanpassingsbalk zichtbaar is, drukt u herhaaldelijk op ◀/▶ om het beeld te verkleinen of vergroten naar een gewenst formaat.
2. Druk op **OK** om digitaal verschuiven te activeren.
3. Als digitaal verschuiven is geactiveerd, drukt u op de pijltoetsen (▲, ▼, ◀, ▶) om het beeld te verschuiven.
4. Druk 2 seconden op **OK** om het beeld opnieuw op de originele grootte te zetten.



Het beeld kan alleen worden verschoven nadat het werd verkleind.

• Leeg maken

Maakt bepaalde delen van het geprojecteerde beeld leeg.

1. Selecteer de **Aanpassingsmodi** en druk op **OK**.
2. Selecteer een modus door op ◀/▶ te drukken en druk op **OK**.
3. Druk op ▲/▼ om het gebied te selecteren dat u wilt aanpassen en druk op **OK**.
4. Druk op ◀/▶ om het bereik aan te passen.



De **Alle leeg maken-instellingen resetten** functie uitvoeren zal alle items in het **Leeg maken** menu opnieuw op de vooraf ingestelde fabriekswaarden zetten. Gedurende 2 seconden op **OK** drukken, wist de waarden van het geselecteerde item (uitgezonderd **Aanpassingsmodi**).

Formaat beeld wijzigen

Wandkleur

Corrigeert de kleur van het geprojecteerde beeld als het projectieoppervlak, zoals een geverfde muur, niet wit is. De functie Muurkleur kan helpen om de kleuren van het geprojecteerde beeld te corrigeren om kleurverschil tussen de bron en de geprojecteerde beelden te vermijden. Er zijn verschillende vooraf gekalibreerde kleuren waar u uit kunt kiezen: **Lichtgeel, Roze, Lichtgroen, Blauw** en **Blackboard**.

Menu	Beschrijvingen
Beeldgeheugen	<ul style="list-style-type: none"> • Beeldgeheugen opslaan: Hiermee kunt u verschillende reeksen beeldinstellingen opslaan en toepassen voor veelgebruikte omstandigheden, waaronder de volgende instellingen: Bron, Gedetecteerde resolutie, Beeldmodus, Lichtbronmodus, Beeldverhouding, Scherm vullen, Installatie projector, 2D keystone, In een hoek passend, Digitaal verkleinen en verschuiven, Leeg maken, Wandkleur, en focusinstelling. U kunt een geheugenreeks kiezen om de huidige instellingen op te slaan. • Beeldgeheugen toepassen: Zodra het beeldgeheugen is opgeslagen, kunt u dit activeren door een opgeslagen beeldgeheugenreeks te kiezen. • Naam wijzigen: Wijzigt de naam van het beeldgeheugen.

5. Hoofdmenu: **Systeem**

Structuur

Menu		Opties	
Taal		English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska/Nederlands/Türkçe/Čeština/ Português/ភាសាខ្មែរ/Polski/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/Suomi/ Bhs Ind/Ελληνικά/العربية/हिन्दी/Tiếng Việt/فارسی	
Achtergrondinstellingen	Achtergrond	Zwart/Blauw/Purper/Grijs	
	Opstartscherm	BenQ/Zwart/Blauw	
Menu Instellingen	Menutype	Basis/Geavanceerd	
	Weergavetijd menu	5 sec/10 sec/20 sec/30 sec/Altijd	
	Positie menu	Midden/Links bovenaan/Rechts bovenaan/Rechts onderaan/Links onderaan	
	Herinneringsbericht	Uit/Aan	
Lichtbroninformatie	Gebruikstijd lichtbron		
	Normale modus		
	ECO-modus		
	SmartECO-modus		
	Aangepaste modus		
	Equivalent aantal lampuren	Zie handleiding voor complete formule	
Energiebeheer	Eco	Uit/Aan	
	Netwerk stand-bymodus	Uit/Aan	
	Netwerk stand-bymodus automatisch uitschakelen	Nooit/20 min/1 uur/3 uur/6 uur	
	Audiodoorvoer	Uit/HDMI-1/HDMI-2	
Gebruiksinstellingen	Led-indicatielampje	Uit/Aan	
		Rechtstreeks inschakelen	Uit/Aan
	In-/uitschakelingen	Inschakelen bij signaal	HDMI-1 HDMI-2
		Automatisch uitschakelen	Uitschakelen/3 min/10 min/15 min/ 20 min/25 min/30 min
	Pagina omhoog/omlaag	Uit/Aan	
Beveiligingsinstellingen	Vergrendeling paneeltoetsen	Uit/Aan Ja/Nee	
	Wachtwoord	Wachtwoord wijzigen Inschakelvergrendeling	

Menu		Opties	
Netwerkinstellingen	Bedrade LAN	Status	
		DHCP	Uit/Aan
		IP-adres	
		Subnetmasker	
		Standaardgateway	
		DNS-server	
		Toepassen	
		AMX-apparaatdetectie	Uit/Aan
		MAC-adres (bedraad)	
		LAN-wachtwoord resetten	Reset/Annuleren
IR-ontvanger	IR-boven	Aan/Uit	
Firmware automatisch bijwerken		Aan/Uit	
Fabrieksstandaard		Reset/Annuleren	
Systeem resetten		Reset/Annuleren	

Funcatiebeschrijvingen

Menu	Beschrijvingen
Taal	Stelt de taal in voor de on-Screen display (OSD) menu's.
Achtergrondinstellingen	<ul style="list-style-type: none"> • Achtergrond Stelt de achtergrondkleur van de projector in.
	<ul style="list-style-type: none"> • Opstartscher Hiermee selecteert u het logoscher
Menu Instellingen	<ul style="list-style-type: none"> • Menutype Stelt het OSD-menutype in volgens uw behoefte.
	<ul style="list-style-type: none"> • Weergavetijd menu Bepaalt hoe lang het OSD op het scherm wordt nadat u voor het laatst op een knop hebt gedrukt.
	<ul style="list-style-type: none"> • Positie menu Stelt de positie van het on-screen display (OSD) menu in.
	<ul style="list-style-type: none"> • Herinneringsbericht Schakelt de herinneringsberichten in of uit.
	Deze menupagina geeft de volgende informatie weer:
Lichtbroninformatie	<ul style="list-style-type: none"> • Gebruikstijd lichtbron • Het aantal gebruikte lampuren onder Normale modus, ECO-modus, SmartECO-modus, Aangepaste modus en Equivalent aantal lampuren .

Energiebeheer

• **Eco**

Wanneer deze functie is ingeschakeld, blijft de projector in de normale stand-bymodus met een energieverbruik van minder dan 0,5 W. Als u deze functie uitschakelt kan de projector in de stand-bymodus netwerkfuncties, beeldscherm-uit en audio pass-through bieden.



Als u deze instelling wijzigt, wordt het energieverbruik hoger.

• **Netwerk stand-bymodus**

Wanneer dit is geactiveerd, blijft de projector in de netwerkstand-bymodus met een energieverbruik van minder dan 2 W.

• **Netwerk stand-bymodus automatisch uitschakelen**

Hiermee kan de projector de netwerkfunctie uitschakelen na een bepaalde tijd nadat de stand-bymodus is geactiveerd. Als bijvoorbeeld 20 min is geselecteerd, blijft de netwerkfunctie van de projector nog 20 minuten geactiveerd nadat de stand-bymodus is geactiveerd. Als 20 minuten voorbij zijn, activeert de projector de normale stand-bymodus.

• **Audiodoorvoer**



De projector kan geluid afspelen als hij in de standby-modus staat en de overeenstemmende stekkers juist op de apparaten zijn aangesloten. Druk op ◀/▶ om de bron te kiezen die u wilt gebruiken. Zie [Aansluiting op pagina 16](#) voor meer informatie over aansluitingen.

• **Led-indicatielampje**

U kunt de led-waarschuwingslampjes uitschakelen. Dit voorkomt lampstoring als u beelden bekijkt in een donkere ruimte.

• **In-/uitschakelinstellingen**

• **Rechtstreeks inschakelen:** Hiermee kan de projector automatisch inschakelen zodra de voeding door het netsnoer gaat.

• **Inschakelen bij signaal:** Stel in of de projector onmiddellijk wordt ingeschakeld zonder op  **AAN/UIT** of  **ON (AAN)** te drukken als de projector in de stand-bymodus staat en een HDMI-signaal detecteert.

• **Automatisch uitschakelen:** Hiermee wordt de projector automatisch uitgeschakeld als er gedurende een ingestelde periode geen ingangssignaal wordt gedetecteerd, zodat de lichtbron niet onnodig energie verbruikt.



Als u deze instelling wijzigt, wordt het energieverbruik hoger.




• **Pagina omhoog/omlaag**


Als deze functie is ingeschakeld, kunnen de **PAGE+ (PAGINA+)** / **PAGE- (PAGINA-)** knoppen op de afstandsbediening worden gebruikt om omhoog/omlaag commando's uit te voeren.



Als dit is ingeschakeld, is de USB-voedingsfunctie niet beschikbaar.

Gebruiksinstellingen

Menu	Beschrijvingen
Beveiligingsinstellingen	<ul style="list-style-type: none"> • Vergrendeling paneeltoetsen Als de besturingstoetsen op de projector geblokkeerd zijn, kunnen de instellingen van de projector niet per ongeluk worden veranderd (bijvoorbeeld door kinderen). Als de Vergrendeling paneeltoetsen is ingeschakeld, zullen geen bedieningstoetsen op de projector werken, uitgezonderd  AAN/UIT. En de afstandsbediening kan worden gebruikt zelfs als Vergrendeling paneeltoetsen is ingeschakeld. U kunt de toetsblokkering opheffen door ► (de rechertoets) op de projector 3 seconden ingedrukt te houden, of u gebruikt de afstandsbediening om deze functie uit te schakelen.  <p>Als u de projector uitschakelt zonder de paneeltoetsblokkering op te heffen, zijn de paneeltoetsen van de projector nog steeds geblokkeerd als de projector weer wordt ingeschakeld.</p> <ul style="list-style-type: none"> • Wachtwoord Zie De wachtwoordbeveiliging gebruiken op pagina 20.
Netwerkinstellingen	<ul style="list-style-type: none"> • Bedrade LAN Zie De projector bedienen in een bedrade LAN-omgeving op pagina 22. • AMX-apparaatdetectie Als deze functie op Aan staat, kan de project door de AMX-regelaar gedetecteerd worden. • MAC-adres (bedraad) Toont het mac-adres van deze projector. • LAN-wachtwoord resetten Druk op Reset om het wachtwoord voor de webpagina en PJLINK opnieuw in te stellen op de standaardwaarde.
IR-ontvanger	U kunt de geselecteerde afstandsontvanger in- of uitschakelen.
Firmware automatisch bijwerken	Selecteer Aan om deze functie in te schakelen. Wanneer u de projector inschakelt, controleert de systeem op de QOTA-server of firmware met een nieuwe versie beschikbaar is. Als een update beschikbaar is, verschijnt een melding wanneer u de projector uitschakelt. Als u de update toestaat, installeert de projector de firmware en wordt de projector uitgeschakeld als het proces is afgerond. De volgende keer dat u de projector inschakelt, wordt de updatestatus weergegeven.
Fabrieksstandaard	Zet alle instellingen opnieuw op de vooraf ingestelde fabriekswaarden.  <p>De volgende instellingen zullen blijven: Positie projector, 2D keystone, Auto verticale keystone, Hoogtemodus, Baudsnelgheid, Projector ID, In een hoek passend, Digitaal verkleinen en verschuiven, Leeg maken, Wandkleur, Lichtbroninformatie, Beveiligingsinstellingen, Netwerkinstellingen.</p>


Menu	Beschrijvingen
Systeem resetten	<p>Zet alle instellingen in het Systeem hoofdmenu opnieuw op de fabriekswaarden.</p>  <p>De volgende instellingen zullen blijven: Lichtbroninformatie, Beveiligingsinstellingen, Netwerkinstellingen, IR-ontvanger, Firmware automatisch bijwerken.</p>

6. Hoofdmenu: **Informatie**

Structuur

Menu	Opties
Oorspronkelijke resolutie	
Gedetecteerde resolutie	
Bron	
Beeldmodus	
Lichtbronmodus	
3D-formaat	
Kleursysteem	
Dynamisch bereik	
Gebruikstijd lichtbron	
Projector ID	
Firmware-versie	
Onderhoudscode	

Functiebeschrijvingen

Menu	Beschrijvingen
Oorspronkelijke resolutie	Toont de oorspronkelijke resolutie van de projector.
Gedetecteerde resolutie	Toont de oorspronkelijke resolutie van het ingangssignaal.
Bron	Toont de huidige signaalbron.
Beeldmodus	Toont de geselecteerde modus in het Beeld menu.
Lichtbronmodus	Toont de gebruikte lichtbronmodus.
	Toont de huidige 3D-modus.
3D-formaat	 3D-formaat is alleen beschikbaar als 3D is ingeschakeld.
Kleursysteem	Toont de indeling van het ingangssysteem.
Dynamisch bereik	Toont het dynamische bereik van het ingangssignaal.
Gebruikstijd lichtbron	Toont het aantal uur dat de lamp werd gebruikt.
Projector ID	Toont de projector-ID van de projector.
Firmware-versie	Toont de firmware-versie van de projector.
Onderhoudscode	Toont het serienummer van de projector.

Onderhoud

Zorg voor de projector

De lens reinigen

Reinig de lens zodra u vuil of stof op het oppervlak opmerkt. Verzekert dat u de projector uitschakelt en deze volledig laat afkoelen voordat u de lens reinigt.

- Gebruik perslucht om stof te verwijderen.
- Als er vuil of vegen zijn, gebruik dan papier voor lensreiniging of bevochtig een zachte doek met lensreiniger en veeg het lensoppervlak voorzichtig schoon.
- Gebruik nooit een soort van schuurspons, basisch of zuur reinigingsmiddel, schuurpoeder of vluchtig oplosmiddel, zoals alcohol, benzeen, thinner of insecticide. Dergelijk materiaal gebruiken of langdurig contact met rubber of vinyl kan leiden tot beschadiging van het oppervlak van de projector en het materiaal van de behuizing.

De projectorbehuizing reinigen

Alvorens u de behuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen volgens de juiste uitschakelprocedure, zoals beschreven in [De projector uitschakelen op pagina 25](#) en het netsnoer loskoppelen.

- Veeg, om vuil of stof te verwijderen, de behuizing schoon met een zachte, pluisvrije doek.
- Maak, om hardnekkig vuil of vlekken te verwijderen, een zachte doek vochtig met water en een schoonmaakmiddel met neutrale pH. Veeg vervolgens de behuizing schoon.



Gebruik nooit was, alcohol, benzeen, thinner of andere chemische reinigingsmiddelen. Deze kunnen de behuizing beschadigen.

De projector opbergen

Als u de projector voor een langere periode moet opslaan, moet u de onderstaande instructies te volgen:

- Verzekert dat de temperatuur en vochtigheid in de opslagruimte binnen het aanbevolen bereik voor de projector zijn. Raadpleeg [Specificaties op pagina 53](#) of vraag uw dealer advies betreffende het bereik.
- Trek de instelvoetjes in.
- Verwijder de batterij uit de afstandsbediening.
- Pak de projector in zijn originele verpakking of equivalent daarvan in.

De projector transporteren

Het wordt aanbevolen dat u de projector in zijn originele verpakking of equivalent daarvan verzendt.

Lichtbroninformatie

Het aantal lampuren opzoeken

De gebruiksduur van de lichtbron (in uren) wordt automatisch berekend door de ingebouwde timer als de projector wordt gebruikt. De equivalente gebruiksduur van het licht wordt als volgt berekend:

1. Gebruikstijd licht = $(x+y+z+a)$ uur, met:
Gebruikstijd in **Normale modus** = x uur
Gebruikstijd in **ECO-modus** = y uur
Gebruikstijd in **SmartECO-modus** = z uur
Gebruikstijd in **Aangepaste modus** = a uur
2. Equivalent lampuren = α uur

$$\alpha = \frac{A'}{X} \times x + \frac{A'}{Y} \times y + \frac{A'}{Z} \times z + \frac{A'}{A} \times a , \text{ als}$$

X= levensduur van lichtbron volgens specificatie van **Normale modus**

Y= levensduur van lichtbron volgens specificatie van **ECO-modus**

Z= levensduur van lichtbron volgens specificatie van **SmartECO-modus**

A= levensduur van lichtbron volgens specificatie van **Aangepaste modus**

A' is de langste levensduur van de lichtbron volgens specificatie uit X, Y, Z, A



Voor de gebruikstijd van elke lichtmodus weergegeven in OSD-menu:

- Gebruikstijd wordt opgeteld en afgerond op een heel getal in **uren**.
- Als de gebruikstijd minder dan 1 uur bedraagt, wordt 0 uur weergegeven.



Als u **Equivalent aantal lampuren** handmatig berekent, heeft dit waarschijnlijk een afwijking vergeleken met de waarde in het OSD-menu, omdat het projectorsysteem de gebruikstijd voor elke lichtmodus in "Minuten" berekent en dit vervolgens afrondt naar een heel aantal uren.

Informatie over het aantal lampuren verkrijgen:

Ga naar het **Geavanceerd** menu - **Systeem** > **Lichtbroninformatie** en druk op **OK**. De **Lichtbroninformatie** pagina opent.

U kunt de informatie over lampuren ook bekijken in het **Informatie** menu.

De levensduur van de lichtbron optimaliseren

- Instellen van de **Lichtbronmodus**

Ga naar het **Geavanceerd** menu - **Beeld** > **Geavanceerde kleurinstellingen** > **Lichtbronmodus**, druk op **OK**. De **Lichtbronmodus** pagina opent.

De projector in de **ECO SmartEco** of **Aangepast** modus instellen, verlengt de levensduur van de lamp.

Lichtmodus	Beschrijving
Normaal	Voor een lichtbron op volle helderheid
ECO	Beperkt de helderheid om de levensduur van de lichtbron te verlengen en het geruis van de ventilator te verminderen
SmartEco	Een lagere helderheid zorgt voor een langere levensduur van de lichtbron
Aangepast	Schakelt de aanpassingsbalk voor de helderheid van de lichtbron in zodat u de instelling naar wens kunt aanpassen

- Instelling **Automatisch uitschakelen**























































Via deze functie wordt de projector automatisch uitgeschakeld als er gedurende een ingestelde periode geen ingangssignaal wordt gedetecteerd, zodat de levensduur van de lichtbron niet onnodig wordt verbruikt.









Ga om **Automatisch uitschakelen** in te stellen naar het **Geavanceerd** menu - **Systeem** > **Gebruiksinstellingen** > **In-/uitschakelinstellingen** > **Automatisch uitschakelen** en druk op ◀/▶ om een tijdsperiode in te stellen.



Als u deze instelling wijzigt, wordt het energieverbruik hoger.

Indicatoren

Lamp			Status en beschrijving
POWER	TEMP	LIGHT	
Stroomgebeurtenissen			
			Stand-bymodus
			Opstarten
			Normale werking
			Normale afkoeling bij uitschakeling
			Downloaden
			Starten van kleurwiel is mislukt
			Starten van fosforwiel is mislukt
			Downloaden via LAN mislukt
Inbrandingsgebeurtenissen			
			Inbranden AAN
			Inbranden UIT
Lichtbrongebeurtenissen			
			Levensduur van lichtbron is verstreken
			Lichtbronstoring bij normaal gebruik
Thermische gebeurtenissen			
			Fout ventilator 1 (de werkelijke ventilatorsnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Fout ventilator 2 (de werkelijke ventilatorsnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Fout ventilator 3 (de werkelijke ventilatorsnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Fout ventilator 4 (de werkelijke ventilatorsnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Fout temperatuur 1 (over temperatuursgrens)
			Fout temperatuur 2 (over temperatuursgrens)

	 : Uit	 : Oranje brandt  : Oranje knippert	 : Groen brandt  : Groen knippert	 : Rood brandt  : Rood knippert
---	--	--	--	--

Problemen oplossen

? De projector schakelt niet in.

Oorzaak	Oplossing
Er is geen voeding via het netsnoer.	Steek het netsnoer in de AC-voedingsaansluiting op de projector en steek het netsnoer in het stopcontact. Als het stopcontact een schakelaar heeft, verzeker dan dat deze is ingeschakeld.
Er is een poging gedaan om de projector tijdens het afkoelproces opnieuw in te schakelen.	Wacht tot het afkoelproces is voltooid.

? Geen beeld

Oorzaak	Oplossing
De videobron is niet ingeschakeld of is niet juist aangesloten.	Schakel de videobron in en controleer of de signaalkabel juist is aangesloten.
De projector is niet juist op het apparaat van hetingangssignaal aangesloten.	Controleer de aansluiting.
Hetingangssignaal is niet juist geselecteerd.	Selecteer het juiste ingangssignaal met de SOURCE (INGANG) toets.

? Wazig beeld

Oorzaak	Oplossing
De projectielens is niet juist scherp gesteld.	Stel de focus van de lens af met de focusing.
De projector en het scherm zijn niet juist uitgelijnd.	Stel de projectiehoek en richting af, evenals de hoogte van de projector als dit nodig is.

? De afstandsbediening werkt niet.

Oorzaak	Oplossing
De batterijen zijn leeg.	Vervang beide batterijen door nieuwe.
Er bevindt zich een obstakel tussen de afstandbediening en de projector.	Verwijder het obstakel.
U bent te ver van de projector verwijderd.	Sta binnen 8 meter (26 voet) van de projector.

? Het wachtwoord is onjuist.

Oorzaak	Oplossing
U bent het wachtwoord vergeten.	Zie De procedure voor het herstellen van het wachtwoord starten op pagina 21.

Specificaties

Projectorspecificaties



Alle specificaties zijn onderhevig aan wijziging, zonder voorafgaande kennisgeving.

Optisch

Resolutie

1920 x 1080 1080p

Weergavesysteem

1-CHIP DMD

Objectief

F = 2,59 ~ 2,87, f = 16,88 ~ 21,88 mm

Open focusbereik

1,53–3,84 m @ breed, 2–3,83 m @ tele

Lichtbron

Laser

Elektrisch

Voeding

AC100-240 V, 50-60 Hz (automatisch)

Energieverbruik

Max.: 310 W @ 100 VAC;

Max.: 290 W @ 220 VAC; < 0,5 W (stand-by)

Mechanisch

Gewicht

4,5 kg ± 100 g (9,9 lbs ± 0,22 lbs)

Uitgangsaansluitingen

Luidspreker

15 Watt x 1

Audiosignaal-uitgang

Audio-aansluiting x 1

Bediening

USB

Type-A voeding 5 V/1,5 A x 1 (voor voeding en firmware-upgrade)

Type-A voeding 5 V /1,5 A x 1 (voor optionele draadloze dongle)

RS-232 seriële regeling

9 pins x 1

LAN-regeling

RJ45 x 1

IR-ontvanger x 1

Ingangsaansluitingen

Video-ingangssignaal

SD/HDTV-signaalingang

Digitaal - HDMI x 2

Omgevingsvereisten

Bedrijfstemperatuur

0°C–40°C op zeeniveau

Relatieve vochtigheid van omgeving

10%–90% (zonder condensvorming)

Bedrijfshoogte

0–1499 m bij 0 °C–35 °C

1500–3000 m bij 0 °C–30°C

met de modus Hoge hoogte actief)

Opslagtemperatuur

-20 °C–60 °C op zeeniveau

Opslagvochtigheid

10%–90% RLV (zonder condens)

Opslaghoogte

30°C@ 0~12200 m boven zeeniveau

Transport

Originele verpakking of equivalent wordt aanbevolen

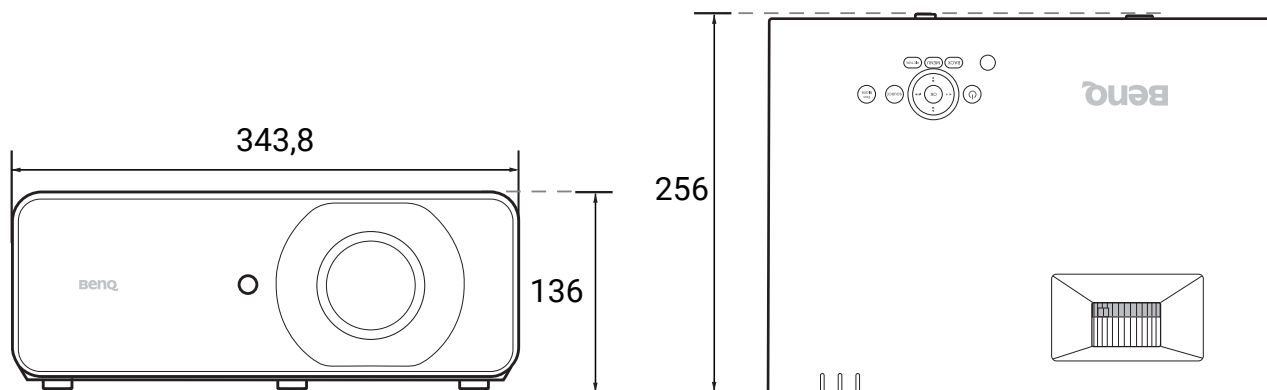
Reparatie

Ga naar onderstaande website en kies uw land voor de contactgegevens. <http://www.benq.com/welcome>

Afmetingen

343,8 mm (B) x 256 mm (D) x 136 mm (H)

Eenheid: mm



Timingtabel

Ondersteunde timing voor HDMI (HDCP) ingang

• PC-timing

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteunde 3D-indeling		
					Opeenvolging frames	Boven-onder	Naast elkaar
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175		Ondersteund	Ondersteund
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
	VGA_120	119,518	61,910	52,500			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000		Ondersteund	Ondersteund
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	Ondersteund		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000		Ondersteund	Ondersteund
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	Ondersteund		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250		Ondersteund	Ondersteund
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5		Ondersteund	Ondersteund
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500		Ondersteund	Ondersteund
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	Ondersteund		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		Ondersteund	Ondersteund
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85 (HiMax niet ondersteund)	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		Ondersteund	Ondersteund
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		Ondersteund	Ondersteund
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		Ondersteund	Ondersteund
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		Ondersteund	Ondersteund
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		Ondersteund	Ondersteund
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		Ondersteund	Ondersteund
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5		Ondersteund	Ondersteund
1920 x 1200@60 Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,950	74,038	154		Ondersteund	Ondersteund
1920 x 1200@120 Hz	1920 x 1200_120 (Reduce Blanking)	119,909	152,404	317,00			
1920 x 1080 (VESA)	1920 x 1080_60 (voor Auditorium-model)	59,963	67,158	173			
1920 x 1080@120 Hz	1920 x 1080_120 (alleen ondersteuning voor HDMI 2.0)	120,000	135,000	297			
3840 x 2160	3840 x 2160_30 Voor 4K2K-model	30	67,5	297			

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteunde 3D-indeling		
					Opeenvolging frames	Boven-onder	Naast elkaar
3840 x 2160	3840 x 2160_60 Voor 4K2K-model (alleen ondersteuning voor HDMI 2.0)	60	135	594			



De hierboven getoonde timingen worden mogelijk niet ondersteund vanwege beperkingen van het EDID-bestand en de VGA grafische kaart. Het is mogelijk dat sommige timingen niet kunnen worden gekozen.

• Videotiming

Timing	Resolutie	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteunde 3D-indeling			
					Opeenvolging frames	Frame-packing	Boven-onder	Naast elkaar
480i	720 (1440) x 480	15,73	59,94	27				
480p	720 x 480	31,47	59,94	27	Ondersteund			
576i	720 x 576	15,63	50	27				
576p	720 x 576	31,25	50	27				
720/50p	1280 x 720	37,5	50	74,25		Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
720/60p	1280 x 720	45,00	60	74,25	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1080/24P	1920 x 1080	27	24	74,25		Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
1080/25P	1920 x 1080	28,13	25	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	33,75	30	74,25				
1080/50i	1920 x 1080	28,13	50	74,25				Ondersteund
1080/60i	1920 x 1080	33,75	60	74,25				Ondersteund
1080/50P	1920 x 1080	56,25	50	148,5			Ondersteund	Ondersteund
1080/60P	1920 x 1080	67,5	60	148,5	Ondersteund		Ondersteund	Ondersteund
1080/120P	1920 x 1080	135	120	297	Ondersteund			
2160/24P	3840 x 2160	54	24	297				
2160/25P	3840 x 2160	56,25	25	297				
2160/30P	3840 x 2160	67,5	30	297				
2160/50P	3840 x 2160	112,5	50	594				
2160/60P	3840 x 2160	135	60	594				

• Ondersteunde detailtiming

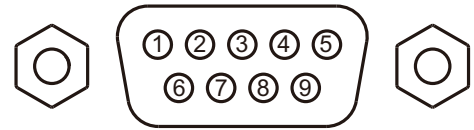
Weergave-indeling (vernieuwingsfrequentie)	Chromasubsampling	8 bit	10 bit	12 bit
4K/60p (60 Hz)	4:4:4	Ondersteund		
	4:2:2	Ondersteund	Ondersteund	
	4:2:0	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
4K/50p (50 Hz)	4:4:4	Ondersteund		
	4:2:2	Ondersteund	Ondersteund	
	4:2:0	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
4K/30p (30 Hz)	4:4:4	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	4:2:2	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	4:2:0			
4K/24p (24 Hz)	4:4:4	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	4:2:2	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	4:2:0			
1080P/60P (60 Hz)	4:4:4	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	4:2:2	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	4:2:0			
1080P/50P (50 Hz)	4:4:4	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	4:2:2	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	4:2:0			
1080P/30P (30 Hz)	4:4:4	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	4:2:2	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	4:2:0			
1080P/24P (24 Hz)	4:4:4	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	4:2:2	Ondersteund	Ondersteund	Ondersteund
	4:2:0			

RS232-opdracht

RS232 - pintoewijzing

Nr.	Seriëel
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

Nr.	Seriëel
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Functie	Type	Werking	ASCII
Aan/uit	Schrijven	Inschakelen	<CR>*pow=aan#<CR>
	Schrijven	Uitschakelen	<CR>*pow=uit#<CR>
	Lezen	Energiestatus	<CR>*pow=?#<CR>
Ingangsselectie	Schrijven	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdmi#<CR>
	Schrijven	HDMI 2 (MHL2)	<CR>*sour=hdmi2#<CR>
	Lezen	Huidige ingang	<CR>*sour=?#<CR>
Audiobeheer	Schrijven	Dempen aan	<CR>*mute=aan#<CR>
	Schrijven	Dempen uit	<CR>*mute=uit#<CR>
	Lezen	Dempstatus	<CR>*mute=?#<CR>
	Schrijven	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Schrijven	Volume -	<CR>*vol=-#<CR>
	Schrijven	Volumeniveau voor klant	<CR>*vol=waarde#<CR>
Selectie audiobron	Lezen	Volumestatus	<CR>*vol=?#<CR>
	Schrijven	Audio pass-through uit	<CR>*audiosour=uit#<CR>
	Schrijven	Audio-HDMI	<CR>*audiosour=hdmi#<CR>
	Schrijven	Audio-HDMI2	<CR>*audiosour=hdmi2#<CR>
Beeldmodus	Lezen	Audio pass-status	<CR>*audiosour=?#<CR>
	Schrijven	Presentatie	<CR>*appmod=preset#<CR>
	Schrijven	Helder	<CR>*appmod=helder#<CR>
	Schrijven	DICOM-SIM	<CR>*appmod=dicom-sim#<CR>
	Schrijven	Levendig	<CR>*appmod=levendig#<CR>
	Schrijven	Gebruiker 1	<CR>*appmod=gebruiker1#<CR>
	Schrijven	3D	<CR>*appmod=threeed#<CR>
	Schrijven	Videovergadering	<CR>*appmod=videoconferentie#<CR>
	Schrijven	Hoog detail	<CR>*appmod=highdetail #<CR>
Beeldinstelling	Lezen	Beeldmodus	<CR>*appmod=?#<CR>
	Schrijven	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Schrijven	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Schrijven	Contrastwaarde instellen	<CR>*con=waarde#<CR>
	Lezen	Contrastwaarde	<CR>*con=?#<CR>
	Schrijven	Helderheid +	<CR>*bri=+#<CR>
	Schrijven	Helderheid -	<CR>*bri=-#<CR>
	Schrijven	Helderheidwaarde instellen	<CR>*bri=waarde#<CR>
	Lezen	Helderheidwaarde	<CR>*bri=?#<CR>
	Schrijven	Scherpte +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Schrijven	Scherpte -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Schrijven	Scherptewaarde instellen	<CR>*sharp=waarde#<CR>
	Lezen	Scherptewaarde	<CR>*sharp=?#<CR>
	Schrijven	Beeldverhouding 4:3	<CR>*asp=4.3#<CR>
Schrijven	Beeldverhouding 16:9	<CR>*asp=16.9#<CR>	

Functie	Type	Werking	ASCII
Beeldinstelling	Schrijven	Beeldverhouding 16:10	<CR>*asp=16:10#<CR>
	Schrijven	Beeldverhouding automatisch	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Lezen	Beeldverhoudingstatus	<CR>*asp=?#<CR>
	Schrijven	Verticale keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Schrijven	Verticale keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Schrijven	Verticalekeystonewaarde instellen	<CR>*vkeystone=value#<CR>
	Lezen	Verticalekeystonewaarde	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Schrijven	Horizontale keystone +	<CR>*hkeystone=+#<CR>
	Schrijven	Horizontale keystone -	<CR>*hkeystone=-#<CR>
	Schrijven	Horizontalekeystonewaarde instellen	<CR>*hkeystone=waarde#<CR>
	Lezen	Horizontalekeystonewaarde	<CR>*hkeystone=?#<CR>
	Schrijven	4 hoeken boven-links-X vermindering	<CR>*cornerfittlx=-#<CR>
	Schrijven	4 hoeken boven-links-X verhoging	<CR>*cornerfittlx=+#<CR>
	Lezen	4 hoeken boven-links-X status	<CR>*cornerfittlx=?#<CR>
	Schrijven	4 hoeken boven-links-Y vermindering	<CR>*cornerfittly=-#<CR>
	Schrijven	4 hoeken boven-links-Y verhoging	<CR>*cornerfittly=+#<CR>
	Lezen	4 hoeken boven-links-Y status	<CR>*cornerfittly=?#<CR>
	Schrijven	4 hoeken boven-rechts-X vermindering	<CR>*cornerfittrx=-#<CR>
	Schrijven	4 hoeken boven-rechts-X verhoging	<CR>*cornerfittrx=+#<CR>
	Lezen	4 hoeken boven-rechts-X status	<CR>*cornerfittrx=?#<CR>
	Schrijven	4 hoeken boven-rechts-Y vermindering	<CR>*cornerfittry=-#<CR>
	Schrijven	4 hoeken boven-rechts-Y verhoging	<CR>*cornerfittry=+#<CR>
	Lezen	4 hoeken boven-rechts-Y status	<CR>*cornerfittry=?#<CR>
	Schrijven	4 hoeken onder-links-X vermindering	<CR>*cornerfitblx=-#<CR>
	Schrijven	4 hoeken onder-links-X verhoging	<CR>*cornerfitblx=+#<CR>
	Lezen	4 hoeken onder-links-X status	<CR>*cornerfitblx=?#<CR>
	Schrijven	4 hoeken onder-links-Y vermindering	<CR>*cornerfitbly=-#<CR>
	Schrijven	4 hoeken onder-links-Y verhoging	<CR>*cornerfitbly=+#<CR>
	Lezen	4 hoeken onder-links-Y status	<CR>*cornerfitbly=?#<CR>
	Schrijven	4 hoeken onder-rechts-X vermindering	<CR>*cornerfitbrx=-#<CR>
	Schrijven	4 hoeken onder-rechts-X verhoging	<CR>*cornerfitbrx=+#<CR>
	Lezen	4 hoeken onder-rechts-X status	<CR>*cornerfitbrx=?#<CR>
	Schrijven	4 hoeken onder-rechts-Y vermindering	<CR>*cornerfitbry=-#<CR>
	Schrijven	4 hoeken onder-rechts-Y verhoging	<CR>*cornerfitbry=+#<CR>
	Lezen	4 hoeken onder-rechts-Y status	<CR>*cornerfitbry=?#<CR>
	Schrijven	Digitaal inzoomen	<CR>*zoomI#<CR>
	Schrijven	Digitaal uitzoomen	<CR>*zoomO#<CR>
	Schrijven	Brilliant color aan	<CR>*BC=aan#<CR>
	Schrijven	Brilliant color uit	<CR>*BC=uit#<CR>
	Lezen	Brilliant color-status	<CR>*BC=?#<CR>
Schrijven	Huidige beeldinstellingen herstellen	<CR>*rstcurpicsetting#<CR>	
Schrijven	Alle beeldinstellingen herstellen	<CR>*rstallpicsetting#<CR>	

Functie	Type	Werking	ASCII
Gebruiksinstellingen	Schrijven	Projectorpositie - tafel voor	<CR>*pp=FT#<CR>
	Schrijven	Projectorpositie - tafel achter	<CR>*pp=RE#<CR>
	Schrijven	Projectorpositie - plafond achter	<CR>*pp=RC#<CR>
	Schrijven	Projectorpositie - plafond voor	<CR>*pp=FC#<CR>
	Lezen	Projectorpositiestatus	<CR>*pp=?#<CR>
	Schrijven	Snel automatisch zoeken aan	<CR>*QAS=on#<CR>
	Schrijven	Snel automatisch zoeken uit	<CR>*QAS=off#<CR>
	Lezen	Status van snel automatisch zoeken	<CR>*QAS=?#<CR>
	Schrijven	Menupositie - midden	<CR>*menupositie=midden#<CR>
	Schrijven	Menupositie - linksboven	<CR>*menupositie=tl#<CR>
	Schrijven	Menupositie - rechtsboven	<CR>*menupositie=tr#<CR>
	Schrijven	Menupositie - rechtsonder	<CR>*menupositie=br#<CR>
	Schrijven	Menupositie - linksonder	<CR>*menupositie=bl#<CR>
	Lezen	Menupositiestatus	<CR>*menupositie=?#<CR>
	Schrijven	Onmiddellijk inschakelen - aan	<CR>*directpower=aan#<CR>
	Schrijven	Onmiddellijk inschakelen - uit	<CR>*directpower=uit#<CR>
	Lezen	Onmiddellijk inschakelen aan - status	<CR>*directpower=?#<CR>
	Baudsnelheid	Schrijven	9600
Schrijven		14400	<CR>*baud=14400#<CR>
Schrijven		19200	<CR>*baud=19200#<CR>
Schrijven		38400	<CR>*baud=38400#<CR>
Schrijven		57600	<CR>*baud=57600#<CR>
Schrijven		115200	<CR>*baud=115200#<CR>
Lezen		Huidige baudsnelheid	<CR>*baud=?#<CR>
Lampbesturing	Lezen	Lamp	<CR>*ltim=?#<CR>
	Schrijven	Normale modus	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Schrijven	ECO-modus	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Schrijven	SmartEco-modus	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Schrijven	Aangepaste modus	<CR>*lampm=aangepast#<CR>
	Schrijven	Lichtniveau voor aangepaste modus	<CR>*lampcustom=waarde#<CR>
	Lezen	Status van lichtniveau voor aangepaste modus	<CR>*lampcustom=?#<CR>
	Lezen	Status lampmodus	<CR>*lampm=?#<CR>

Functie	Type	Werking	ASCII
Diverse	Lezen	Modelnaam	<CR>*modelnaam=?#<CR>
	Lezen	F/W-versie van systeem	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Lezen	F/W-versie van schaler	<CR>*scalerfwversion=?#<CR>
	Lezen	Lan F/W-versie	<CR>*lanfwversion=?#<CR>
	Lezen	F/W-versie van MCU	<CR>*mcfwversion=?#<CR>
	Schrijven	Leeg aan	<CR>*blank=aan#<CR>
	Schrijven	Leeg uit	<CR>*blank=uit#<CR>
	Lezen	Leegstatus	<CR>*blank=?#<CR>
	Schrijven	Stilzetten aan	<CR>*freeze=aan#<CR>
	Schrijven	Stilzetten uit	<CR>*freeze=uit#<CR>
	Lezen	Stilzetstatus	<CR>*freeze=?#<CR>
	Schrijven	Menu aan	<CR>*menu=aan#<CR>
	Schrijven	Menu uit	<CR>*menu=uit#<CR>
	Lezen	Menustatus	<CR>*menu=?#<CR>
	Schrijven	Omhoog	<CR>*omhoog#<CR>
	Schrijven	Omlaag	<CR>*omlaag#<CR>
	Schrijven	Rechts	<CR>*rechts#<CR>
	Schrijven	Links	<CR>*links#<CR>
	Schrijven	Invoeren	<CR>*enter#<CR>
	Schrijven	Terug	<CR>*terug#<CR>
	Schrijven	Bronmenu aan	<CR>*sourmenu=aan#<CR>
	Schrijven	Bronmenu uit	<CR>*sourmenu=uit#<CR>
	Lezen	Bronmenustatus	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Schrijven	3D-sync uit	<CR>*3d=uit#<CR>
	Schrijven	3D-sync boven-onder	<CR>*3d=tb#<CR>
	Schrijven	3D-sync Frame opeenvolgend	<CR>*3d=fs#<CR>
	Schrijven	3D frame-packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Schrijven	3D naast elkaar	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Schrijven	3D-inverter uitschakelen	<CR>*3d=da#<CR>
	Schrijven	3D-inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Lezen	3D-syncstatus	<CR>*3d=?#<CR>
	Schrijven	AMX-apparaat detecteren - aan	<CR>*amxdd=aan#<CR>
	Schrijven	AMX-apparaat detecteren - uit	<CR>*amxdd=uit#<CR>
	Lezen	Status van AMX-apparaat detecteren	<CR>*amxdd=?#<CR>
	Lezen	MAC-adres	<CR>*macaddr=?#<CR>
	Lezen	Serienummer	<CR>*serienummer=?#<CR>
Schrijven	Hoogtemodus aan	<CR>*Highaltitude=aan#<CR>	
Schrijven	Hoogtemodus uit	<CR>*Highaltitude=uit#<CR>	
Lezen	Hoogtemodusstatus	<CR>*Highaltitude=?#<CR>	
Kleurrijking (alleen voor onderhoud)	Schrijven	BenQ-gammawaarde instellen	<CR>*gamma=waarde#<CR>
	Lezen	Gammawaardestatus	<CR>*gamma=?#<CR>
	Schrijven	Rood effect +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Schrijven	Rood effect -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Schrijven	Roodeffectwaarde instellen	<CR>*RGain=waarde#<CR>
	Lezen	Roodeffectwaarde ophalen	<CR>*RGain=?#<CR>
	Schrijven	Groen effect +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Schrijven	Groen effect -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Schrijven	Groeneffectwaarde instellen	<CR>*GGain=waarde#<CR>
	Lezen	Groeneffectwaarde ophalen	<CR>*GGain=?#<CR>
	Schrijven	Blauw effect +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Schrijven	Blauw effect -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Schrijven	Blauweffectwaarde instellen	<CR>*BGain=waarde#<CR>
	Lezen	Blauweffectwaarde ophalen	<CR>*BGain=?#<CR>
	Schrijven	Rode hoek +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Schrijven	Rode hoek -	<CR>*ROffset=-#<CR>

Functie	Type	Werking	ASCII
Kleurijking (alleen voor onderhoud)	Schrijven	Rodehoekwaarde instellen	<CR>*ROffset=waarde#<CR>
	Lezen	Rodehoekwaarde ophalen	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Schrijven	Groene hoek +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Schrijven	Groene hoek -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Schrijven	Groenehoekwaarde instellen	<CR>*GOffset=waarde#<CR>
	Lezen	Groenehoekwaarde ophalen	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Schrijven	Blauwe hoek +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Schrijven	Blauwe hoek -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Schrijven	Blauwehoekwaarde instellen	<CR>*BOffset=waarde#<CR>
	Lezen	Blauwehoekwaarde ophalen	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Schrijven	Primaire kleur	<CR>*primcr=waarde#<CR>
	Lezen	Primairekleurstatus	<CR>*primcr=?#<CR>
	Schrijven	Tint +	<CR>*hue=+#<CR>
	Schrijven	Tint -	<CR>*hue=-#<CR>
	Schrijven	Tintwaarde instellen	<CR>*hue=waarde#<CR>
	Lezen	Tintwaarde ophalen	<CR>*hue=?#<CR>
	Schrijven	Verzadiging +	<CR>*saturation =+#<CR>
	Schrijven	Verzadiging -	<CR>*saturation =-#<CR>
	Schrijven	Verzadigingswaarde instellen	<CR>*saturation =waarde#<CR>
	Lezen	Verzadigingswaarde ophalen	<CR>*saturation =?#<CR>
	Schrijven	Effect +	<CR>*gain=+#<CR>
	Schrijven	Effect -	<CR>*gain=-#<CR>
	Schrijven	Effectwaarde instellen	<CR>*gain=waarde#<CR>
	Lezen	Effectwaarde ophalen	<CR>*gain=?#<CR>
	Schrijven	Witroodeffect +	<CR>*WRGain=+#<CR>
	Schrijven	Witroodeffect -	<CR>*WRGain=-#<CR>
	Schrijven	Witroodeffectwaarde instellen	<CR>*WRGain=waarde#<CR>
	Lezen	Witroodeffectwaarde ophalen	<CR>*WRGain=?#<CR>
	Schrijven	Witgroeneffect +	<CR>*WGGain=+#<CR>
	Schrijven	Witgroeneffect -	<CR>*WGGain=-#<CR>
	Schrijven	Witgroeneffectwaarde instellen	<CR>*WGGain=waarde#<CR>
	Lezen	Witgroeneffectwaarde ophalen	<CR>*WGGain=?#<CR>
	Schrijven	Witblauweffect +	<CR>*WBGain=+#<CR>
	Schrijven	Witblauweffect -	<CR>*WBGain=-#<CR>
Schrijven	Witblauweffectwaarde instellen	<CR>*WBGain=waarde#<CR>	
Lezen	Witblauweffectwaarde ophalen	<CR>*WBGain=?#<CR>	
Service (Alleen voor onderhoud)	Schrijven	Servicemodus inschakelen voor foutenrapportage	<CR>*error=inschakelen#<CR>
	Lezen	Foutcoderapport	<CR>*error=melden#<CR>
	Lezen	VENTILATOR 1-snelheid	<CR>*fan1=?#<CR>
	Lezen	VENTILATOR 2-snelheid	<CR>*fan2=?#<CR>
	Lezen	VENTILATOR 3-snelheid	<CR>*fan3=?#<CR>
	Lezen	VENTILATOR 4-snelheid	<CR>*fan4=?#<CR>
	Lezen	Temperatuur 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Lezen	Temperatuur 2	<CR>*tmp2=?#<CR>
	Lezen	LED-indicatielampje	<CR>*led=?#<CR>