



Digitale projector

**Gebrui-**

**kershandleiding**

# Informatie betreffende garantie en copyright

## Beperkte garantie

BenQ biedt een garantie voor dit product tegen materiaal- en fabricagefouten bij gewoon gebruik en opslag.

Bij een garantieclaim is bewijs van de aankoopdatum vereist. In geval dit product binnen de garantieperiode defect wordt bevonden, dan is BenQ alleen verplicht tot en is uw enigste oplossing de defecte onderdelen te vervangen (inclusief arbeidskosten). Om garantieservice te verkrijgen, dient u onmiddellijk de dealer waar u het product hebt gekocht, in te lichten over de defecten.

Belangrijk: De bovenstaande garantie vervalt indien de klant heeft nagelaten het product te gebruiken volgens de schriftelijke instructies van BenQ, in het bijzonder de instructies inzake de gebruiksomstandigheden. De vochtigheidsgraad moet tussen 10% en 90% liggen, de temperatuur tussen 0°C en 35°C en de projector mag niet worden gebruikt op stoffige plaatsen of op plaatsen hoger dan 4920 voet. Deze garantie geeft u specifieke juridische rechten en u hebt mogelijk andere rechten die per land kunnen verschillen.

Ga voor meer informatie naar [www.BenQ.com](http://www.BenQ.com).

## Copyright

Copyright © 2026 door BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Van deze publicatie mogen in geen enkele vorm of op geen enkele wijze, elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of anders, delen worden gereproduceerd, overgedragen, overgeschreven, opgeslagen in een zoekstelsel of in elke willekeurige taal of computertaal worden vertaald, zonder de schriftelijke toestemming van BenQ Corporation.

## Disclaimer

BenQ Corporation verstrekt geen verklaringen of garanties, expliciet of impliciet, betreffende de inhoud hiervan en wijst uitdrukkelijk eventuele garanties, verhandelbaarheid of geschiktheid voor een specifiek doeleinde af. Daarnaast behoudt BenQ Corporation zich het recht voor om deze publicatie te herzien en van tijd tot tijd wijzigingen aan te brengen aan de inhoud ervan, zonder verplicht te zijn personen betreffende dergelijke herzieningen of veranderingen te hoeven in te lichten.

\*DLP, Digital Micromirror Device en DMD zijn handelsmerken van Texas Instruments. Anderen zijn copyrights van hun respectievelijke bedrijven of organisaties.

De termen HDMI, HDMI High-Definition Multimedia Interface, HDMI Trade dress en de HDMI logo's zijn handelsmerken of gedeponeerde handelsmerken van HDMI Licensing Administrator, Inc.

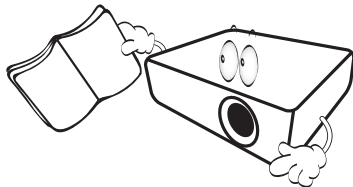
# Inhoud

<b>Informatie betreffende garantie en copyright .....</b>	<b>2</b>
<b>Belangrijke veiligheidsinstructies .....</b>	<b>4</b>
<b>Inleiding .....</b>	<b>7</b>
Inhoud van de verpakking .....	7
De StreamX1-dongle installeren (verschilt per regio).....	9
Buitenkant van de projector .....	10
Aansluitingen .....	11
Bedieningselementen en functies .....	12
<b>De projector positioneren .....</b>	<b>15</b>
Het kiezen van een plek .....	15
Een voorkeursgrootte voor het geprojecteerde beeld verkrijgen.....	16
De projector monteren.....	18
Het geprojecteerde beeld afstellen .....	19
<b>Verbinding .....</b>	<b>20</b>
<b>Werking .....</b>	<b>22</b>
De projector opstarten .....	22
De StreamX1-dongle instellen (verschilt per regio) .....	23
De menu's gebruiken .....	25
De projector veiligstellen .....	26
Ingangssignaal wisselen .....	28
De projector uitschakelen .....	29
Directe voeding uit .....	29
<b>Menuwerking .....</b>	<b>30</b>
Menu Systeem .....	30
Menu <b>Basis</b> .....	34
Menu <b>Geavanceerd</b> .....	36
<b>Onderhoud .....</b>	<b>44</b>
Zorg voor de projector .....	44
Lampinformatie.....	45
<b>Probleemoplossen .....</b>	<b>48</b>
<b>Specificaties .....</b>	<b>49</b>
Specificaties van de projector .....	49
Afmetingen .....	50
Timingdiagram.....	51
RS232-opdracht .....	53

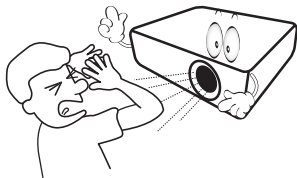
# Belangrijke veiligheidsinstructies

Uw projector is ontworpen en getest om te voldoen aan de nieuwste normen inzake veiligheid van de apparatuur voor informatietechnologie. Echter, om veilig gebruik van dit product te waarborgen, is het belangrijk dat u de instructies naleeft, zoals in deze handleiding worden genoemd en die op het product zijn gemarkeerd.

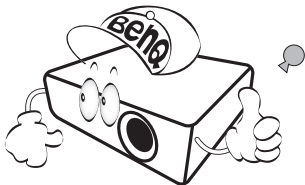
1. **Lees deze handleiding voor dat u uw projector bedient.** Bewaar het voor toekomstige raadpleging.



2. **Kijk tijdens de werking niet rechtstreeks naar de projectorlens.** De intense lichtstraal kan uw ogen beschadigen.

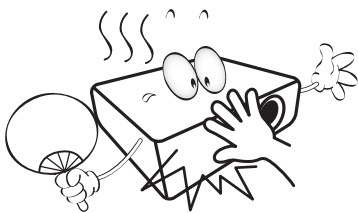


3. **Verwijs onderhoud aan bevoegd servicepersoneel.**

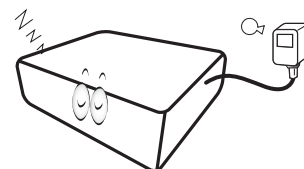


4. **Open altijd de lenssluiter (indien aanwezig) of verwijder de lenskap (indien aanwezig) als de projectorlamp aan is.**

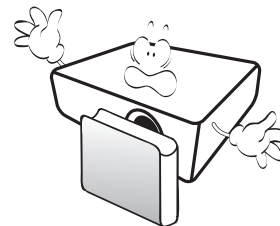
5. De lamp komt tijdens de werking uitermate heet. Laat de projector ongeveer 45 minuten afkoelen, alvorens u de lampsamenstelling verwijderd om te vervangen.



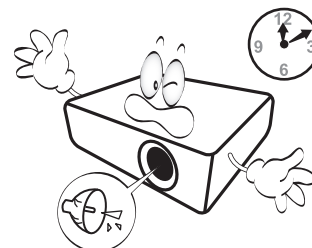
6. In sommige landen is de netspanning NIET stabiel is. Deze projector is ontworpen om veilig te werken binnen een bereik van netspanning tussen 100 tot 240 Volt wisselstroom. Hij kan echter falen als stroomstoringen schommelingen van  $\pm 10$  Volt optreden. **In gebieden waar de netspanning kan schommelen of uitvallen, wordt het aanbevolen dat u uw projector aansluit via een stroomstabilisator, overspanningsafleider of noodstroomvoeding (UPS).**



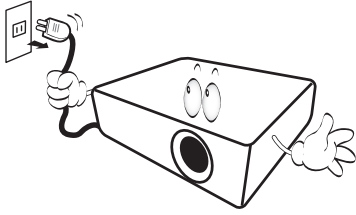
7. **Blokkeer de projectielens niet met objecten als de projector in werking is.** Hierdoor kunnen de objecten heet worden en vervormd raken of zelfs brand veroorzaken. Gebruik de lege functie om de lamp tijdelijk uit te schakelen.



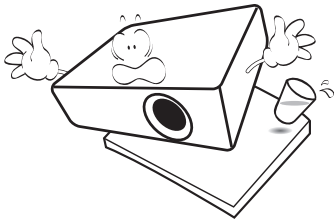
8. **Bedien de lampen niet tot na de nominale levensduur van de lamp.** Overmatig gebruik van lampen tot na hun nominale levensduur kan ervoor zorgen dat zij in zeldzame gelegenheden breken.



9. Om de lampassamblage of elektronische componenten te vervangen, moet de stekker van de projector zijn uitgetrokken.

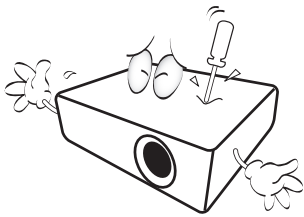


10. Plaats dit product niet op een onstabiele wagen, stand of tafel. Het product kan vallen en ernstige schade ondergaan.



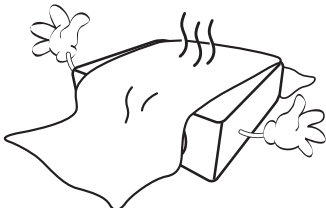
11. Open deze projector niet zelf. De onderdelen van het apparaat staan onder hoge, levensgevaarlijke spanning. De lam die zijn eigen verwijderbare paneel heeft, is het enige onderdeel dat door de gebruiker mag worden behandeld.

U mag onder geen enkele voorwaarde andere panelen ongedaan maken of verwijderen. Laat reparaties uitsluitend over aan gekwalificeerde professionele reparateurs.



12. Blokkeer niet de ventilatieopeningen.

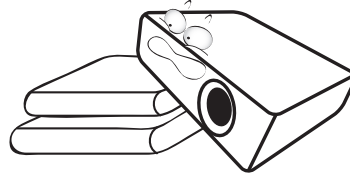
- Plaats deze projector niet op een deken, beddengoed of elke andere zachte ondergrond.
- Dek deze projector niet af met doek of andere items.
- Plaats geen ontvlambare stoffen in de buurt van de projector.



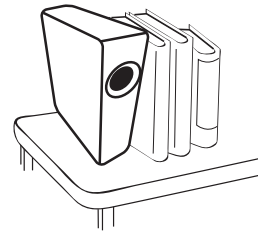
Als de ventilatieopeningen ernstig worden belemmerd, kan de oververhitting in de projector leiden tot brand.

13. Plaats de projector altijd op een egaal, horizontaal oppervlak tijdens de werking.

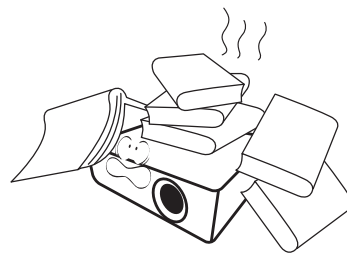
- Gebruik het noch wanneer hij in een grotere hoek dan 10 graden van links naar rechts is gekanteld, noch wanneer gekanteld in een grotere hoek dan 15 graden van voor naar achteren. Door de projector te gebruiken wanneer deze niet geheel horizontaal is, kan storing of schade aan de lamp veroorzaken.



14. Plaats de projector niet terwijl deze geheel verticaal staat. De projector kan dan vallen en letsel veroorzaken of beschadigd raken.

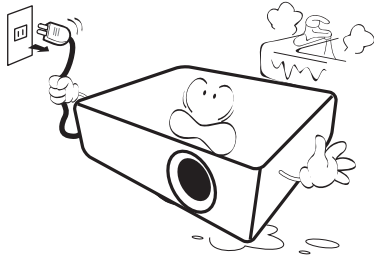


15. Sta niet op de projector en plaats geen objecten erop. Behalve mogelijke fysieke schade aan de projector, kan dit resulteren in ongelukken en mogelijk letsel.

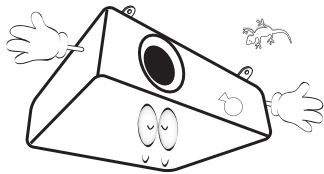


16. Als de projector in werking is, kunt u mogelijk verwarmde lucht en geur van het ventilatierooster waarnemen. Dit is een normaal fenomeen en geeft niet aan dat het product defect is.

17. Plaats geen vloeistoffen in de buurt van of op de projector. Gemorste vloeistoffen in de projector kunnen storing eraan veroorzaken. Als de projector nat wordt, verwijder het dan van het stopcontact en bel naar BenQ om de projector te laten onderhouden.



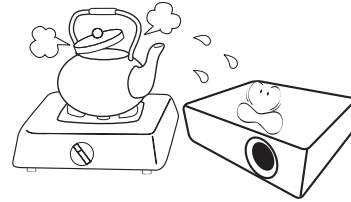
18. Dit product kan omgekeerde afbeeldingen weergeven voor plafond-/wandinstallatie.



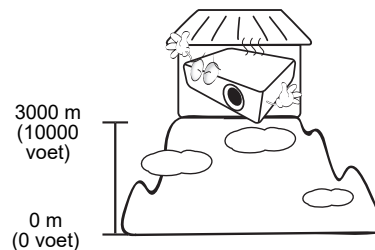
19. Dit apparaat moet geaard zijn.

20. Plaats deze projector niet in één van de volgende omgevingen.

- Slecht geventileerde of afgesloten ruimte. zorg voor ten minste 50 cm afstand van muren en zorg voor een vrije luchtstroom rondom de projector.
- locaties waar temperaturen overmatig hoog kunnen worden, zoals in een auto met alle ramen gesloten.
- in locaties met overmatige vochtigheid, stof of sigarettenrook kunnen optische componenten vervuild raken, kan de levensduur van de projector worden verkort en de afbeeldingen donkerder worden weergegeven.



- locaties nabij brandalarmen;
- locaties met een omgevingstemperatuur van meer dan 40°C/104°F;
- locaties waar de hoogten groter zijn dan 3000 m (10000 voet).



## Risicogroep 2

1. Volgens de classificatie van fotobiologische veiligheid van lichtbronnen en lichtbronsystemen valt dit product onder Risicogroep 2, IEC 62471-5:2015.
2. Dit product straalt mogelijk gevaarlijke optische straling uit.
3. Staar niet in de werkende lichtbron. Dit kan uw ogen beschadigen.
4. Net als bij elke heldere lichtbron, mag u niet rechtstreeks in de lichtstraal kijken.



! Om schade te voorkomen aan de DLP-chips, mag nooit een krachtige laserstraal op de projectielens worden gericht.

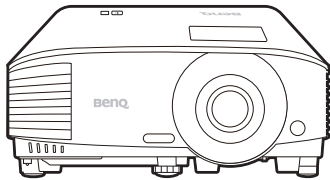
! Hg - deze lamp bevat kwik. Hanteer volgens de lokale wetgeving inzake afval. Raadpleeg [www.lamprecycle.org](http://www.lamprecycle.org).

# Inleiding

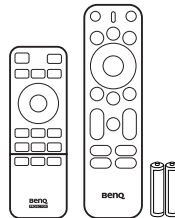
## Inhoud van de verpakking

Pak de doos voorzichtig uit en zorg dat u alle hieronder getoonde items hebt. Als enkele van deze items ontbreken, neem dan contact op met de plaats van uw aankoop.

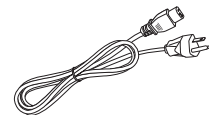
### Standaardaccessoires



Projector



Afstandsbediening met  
batterijen (verschilt per regio)



Netsnoer



Snelgids



Garantiekaart\*



StreamX1-dongle (verschilt  
per regio)



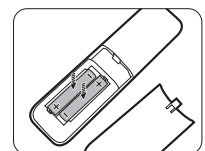
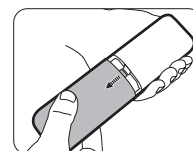
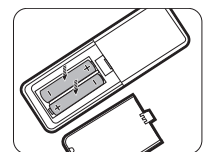
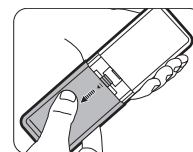
- De meegeleverde accessoires zijn geschikt voor uw regio, maar verschillen mogelijk van die in de afbeeldingen.
- \*De garantiekaart wordt alleen in enkele specifieke regio's geleverd. Raadpleeg uw dealer voor meer informatie.

### Optionele accessoires

1. Plafondmontage (CM00G3)

### De batterijen van de afstandsbediening vervangen

1. Druk op het batterijpaneel en open het, zoals wordt weergegeven (verschilt per regio).
2. Verwijder de oude batterijen (indien van toepassing) en plaats twee AAA-batterijen. Zorg dat de positieve en negatieve zijdes correct zijn gepositioneerd zoals in de afbeelding is weergegeven.
3. Plaats het batterijpaneel terug totdat deze op zijn plaats klikt.





- Laat de afstandsbediening en batterijen niet in een omgeving met overmatige warmte of vochtigheid, zoals de keuken, badkamer, sauna, serre of in een gesloten auto.
- Gebruik alleen dezelfde batterijen of batterijen van hetzelfde type dat door de fabrikant van de batterij wordt aanbevolen.
- Gooi de gebruikte batterijen weg volgens de instructies van de fabrikant en de lokale milieuwetten in uw regio.
- Gooi de batterijen nooit in vuur. Dit veroorzaakt gevaar op explosie.
- Als de batterijen leeg zijn of als u de afstandsbediening voor een lange tijd niet wilt gebruiken, verwijder dan de batterijen, om schade aan de afstandsbediening door mogelijke lekkende batterijen te vermijden.

## De StreamX1-dongle installeren (verschilt per regio)

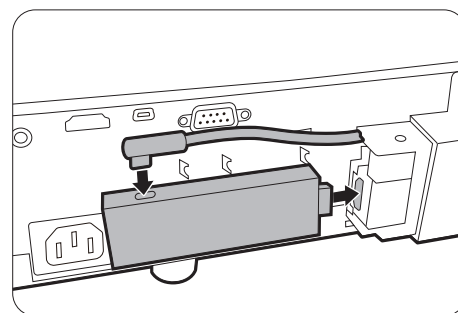
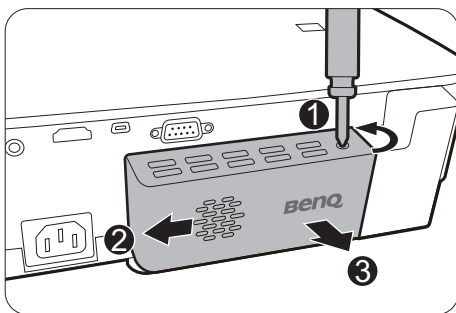
Zie onderstaande instructies om de dongle te installeren. Als de installatie slaagt, kunt u via deze projector van nog meer entertainmentprogramma's genieten.



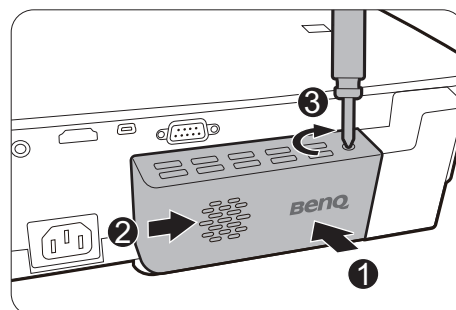
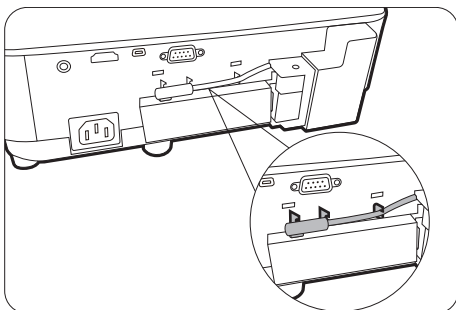
- Vereist voor product dat wordt geleverd met een StreamX1-dongle.
- De bijgesloten streaming-dongle varieert per regio. In enkele regio's wordt de StreamX1-dongle meegeleverd en moet u voorafgaand aan het gebruik de installatie en instellingen correct uitvoeren.


1. Zorg dat de projector is uitgeschakeld en dat het netsnoer is losgekoppeld.
2. Maak de schroef los die de afdekking bevestigt ①. Verwijder de afdekking door deze te verschuiven ②③.
3. Steek de USB Type C-kabel in de dongle.
4. Sluit de dongle aan op de HDMI-poort\* van de projector.

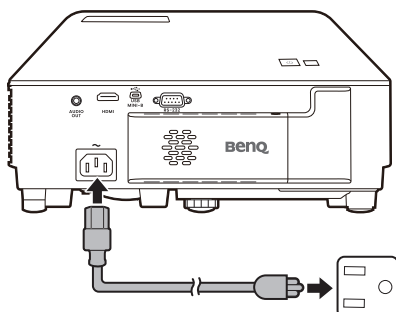
\*Deze HDMI-poort is alleen voor het aansluiten van de StreamX1-dongle.



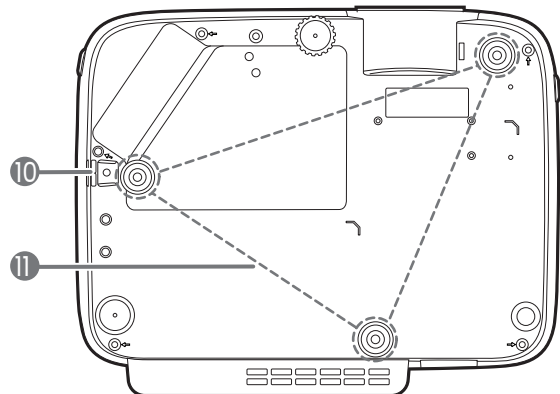
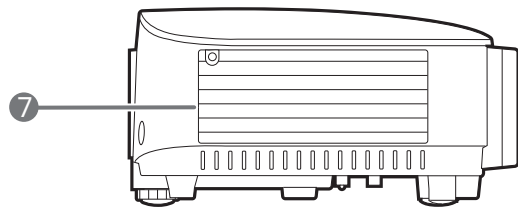
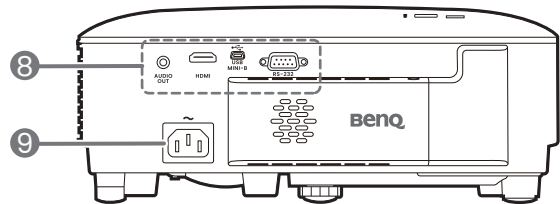
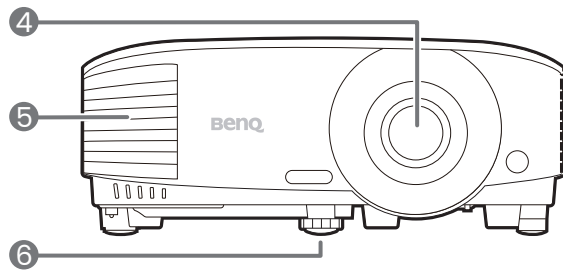
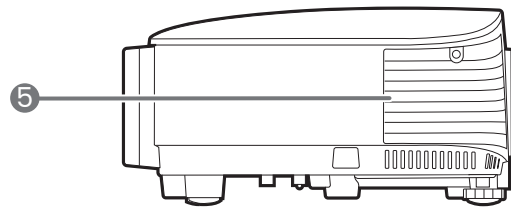
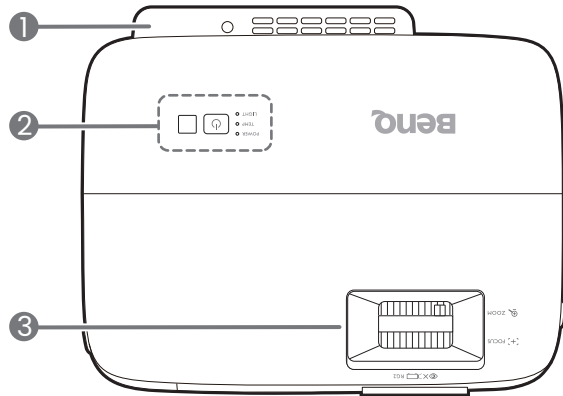
5. Pas de USB Type C-kabel op z'n plek boven de dongle.
6. Plaats de projectorafdekking terug ①②, en draai de schroef vast ③.



7. Sluit het netsnoer aan op de projector en schakel deze in. Druk op  /SOURCE om **Android TV** te selecteren.

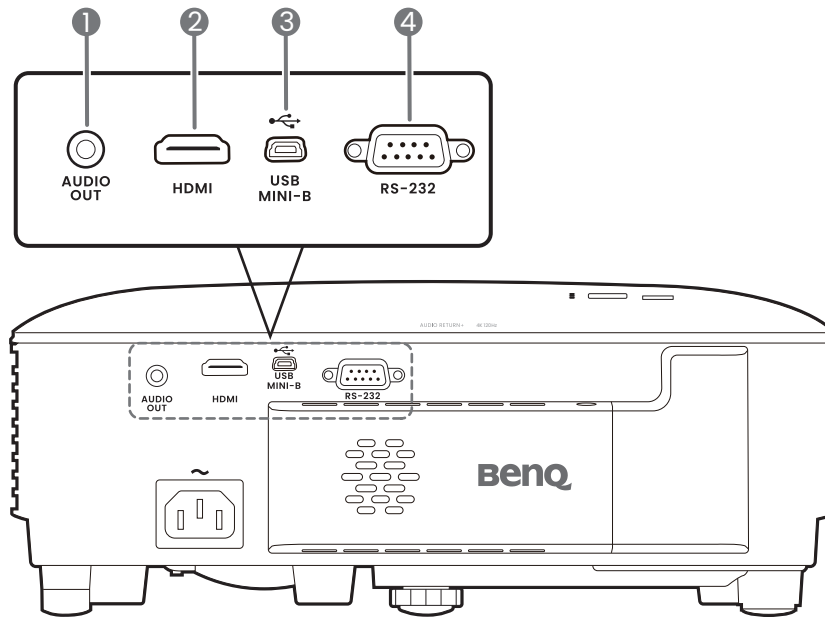


## Buitenkant van de projector



1. StreamX1 dongle-poort  
Raadpleeg [De StreamX1-dongle installeren \(verschilt per regio\) op pagina 9](#) voor informatie over het verwijderen van de afdekking.
2. Extern bedieningspaneel  
(Zie [Bedieningselementen en functies op pagina 12.](#))
3. Focusering en zoomring
4. Projectielens
5. Ventilatie (luchtuitlaat)
6. Verstelvoetje
7. Ventilatie (luchtinlaat)
8. Terminalpaneel  
(Zie [Aansluitingen op pagina 11.](#))
9. Wisselstroomstekker
10. Antidiefstalbeugel
11. Oplegopeningen voor wandmontage

# Aansluitingen



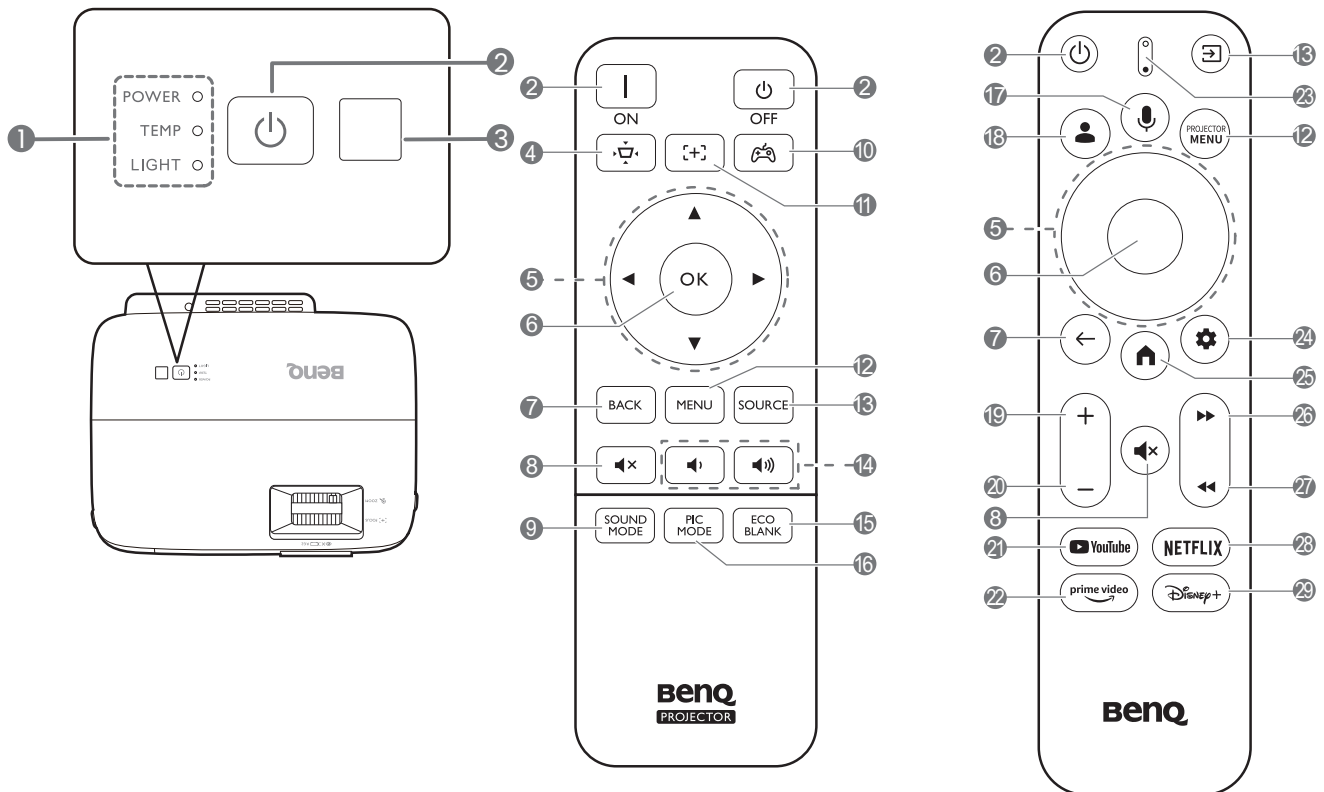
1. Audio-uitgang
2. HDMI-ingang (versie 1.4)
3. USB Mini-B-poort (voor firmware-update)
4. RS-232-besturingspoort

# Bedieningselementen en functies

## Projector en afstandsbediening



Alle toetsbedieningen die in dit document worden beschreven, zijn beschikbaar op de afstandsbediening of projector.



1. **POWER (Power-lampje)/TEMP (waarschuwingslampje temperatuur)/LIGHT (Light-indicator)**  
(zie [Indicatoren op pagina 47.](#))

2. **AAN/UIT**

Schakelt de projector tussen standby-modus of aan.

**ON** / **Off**

Schakelt de projector tussen standby-modus of aan.

3. IR-afstandssensor

4.

Opent het keystonemenu. Zie [Keystone-correctie op pagina 19](#) voor details.

5. Pijltoetsen ( , , , )

Als het On-Screen Display (OSD)-menu is geactiveerd, gebruikt u deze toetsen als pijltoetsen om de gewenste menu-items te selecteren en om aanpassingen uit te voeren.

6. **OK**

Bevestigt het menu-item van On-screen display (OSD).

7. **BACK**/

Brengt u terug naar het vorige OSD-menu, sluit af en slaat menu-instellingen op.


8. /

Schakelt het projectorgeluid in of uit.


## 9. SOUND MODE

Geeft het geluidmodusmenu weer.

\*Alleen beschikbaar op compatibele projectors.

10. 

Selecteert een vooraf ingestelde beeld- en geluidsmodus voor games (**Helder/Donker**).

11. 

De functie is niet beschikbaar op dit model.

12. **MENU/** 

Schakelt het schermmenu (OSD) in of uit.

13. **SOURCE/** 

Geeft de bronselectiebalk weer.

14.  of + / -

Zet het volume van de projector lager of hoger.

15. **ECO BLANK**


Gebruikt om het schermbeeld te verbergen.




Blokkeer de projectielens niet tijdens projectie. Hierdoor kunnen de objecten heet worden en vervormd raken of zelfs brand veroorzaken.

16. **PIC MODE**

Geeft het beeldmodusmenu weer.


17. 

Ingedrukt houden om de spraakassistent of voice-zoeken te activeren. Houd deze toets ingedrukt en spreek in de microfoon aan de bovenkant van de afstandsbediening als u de spraakassistent gebruikt.


18. 

Opent in Android TV het gebruikersprofiel.

Bij een andere bron schakelt de bron naar Android TV en wordt het gebruikersprofiel geopend.

19. 


Zet het volume van de projector hoger.

20. 

Zet het volume van de projector lager.

21. 


Opent de YouTube-toepassing.

22. 

Opent de Prime Video-toepassing.


23. 

Led-indicator en microfoon.


24. 

Opent in Android TV het menu Android-instelling of het instellingenmenu van de huidige toepassing.

Als de OSD van de projector is ingeschakeld, drukt u op de OSD te sluiten.


25. 

Opent het startscherm van Android TV.

26. 

Spoelt in Android TV vooruit in multimediabestanden.

Als de OSD van de projector is ingeschakeld, drukt u op de OSD te sluiten.

27. 

Spoelt in Android TV terug in multimediabestanden.

Als de OSD van de projector is ingeschakeld, drukt u op de OSD te sluiten.

28. 

Opent de NETFLIX-toepassing.

29. 

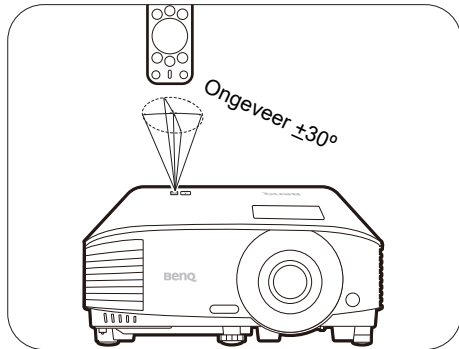
Opent de Disney+-toepassing.

## Effectief bereik van afstandsbediening

De afstandsbediening met in een hoek van 30 graden loodrecht op de IR-afstandsbedieningssensor(en) worden gericht om juist te functioneren. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor(en) mag niet de 8 meter overschrijden (~ 26 voet).

Zorg dat tussen de afstandsbediening en de IR-sensor(en) van de projector geen obstakels liggen die de infraroodstraal kunnen blokkeren.

- De projector vanaf de voorzijde bedienen



# De projector positioneren

## Het kiezen van een plek

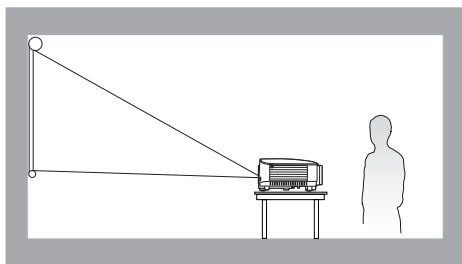
Alvorens een installatielocatie te kiezen voor uw projector, moet u de volgende factoren in beschouwing nemen:

- Grootte en positie van uw scherm
- Locatie van stopcontact
- Locatie en afstand tussen de projector en de rest van uw apparatuur

U kunt uw projector op de volgende wijze installeren.

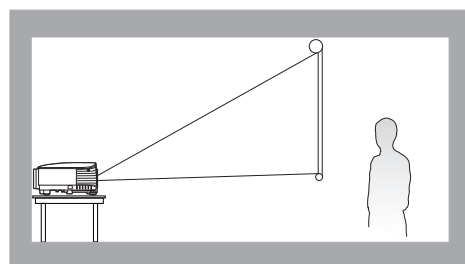
### 1. Tafel voor

Selecteer deze locatie waarbij de projector op de tafel voor het scherm is geplaatst. Dit is de meest gebruikte wijze om de projector voor snelle installatie en draagbaarheid te plaatsen.



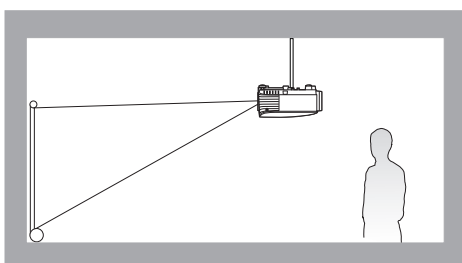
### 2. Tafel achter

Selecteer deze locatie waarbij de projector op de tafel achter het scherm is geplaatst. Let op dat hiervoor een speciaal scherm voor projectie van achteren is vereist.



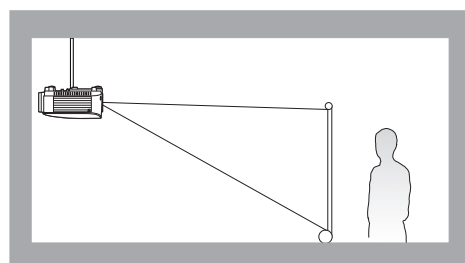
### 3. Plafond voor

Selecteer deze locatie waarbij de projector ondersteboven hangt voor het scherm. Schaf de BenQ-plafond-/wandmontageset voor de projector aan bij uw dealer om uw projector te monteren.



### 4. Plafond achter

Selecteer deze locatie waarbij de projector ondersteboven hangt achter het scherm. Let op dat voor deze installatielocatie een speciaal scherm voor projectie van achteren en de BenQ-plafond-/wandmontageset voor de projector zijn vereist.

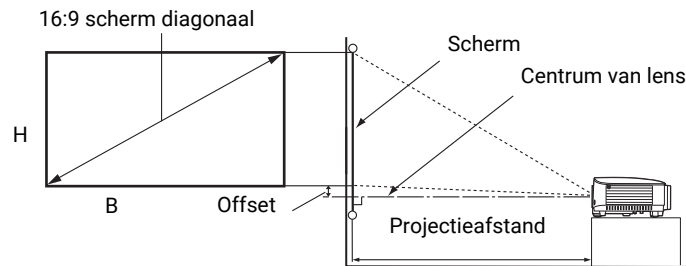


Na het inschakelen van de projector gaat u naar het **menu Geavanceerd - Instellingen > Projectorinstallatie** en drukt u op ◀/▶ om een instelling te selecteren.

# Een voorkeursgrootte voor het geprojecteerde beeld verkrijgen

De afstand van de projectorlens tot het scherm, de zoominstelling (indien beschikbaar) en de video-indeling beïnvloeden de grootte van het geprojecteerde beeld.

## Projectieafmetingen



- De hoogte-/breedteverhouding van het scherm is 16:9 en de hoogte-/breedteverhouding van het geprojecteerde beeld is 16:9

Schermformaat		Projectieafstand (mm)					Offset (mm)
Diagonaal		H (mm)	B (mm)	Min.afstand	Gemiddeld	Max.afstand	
Inch	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	
30	762	374	664	990	1039	1089	30
40	1016	498	886	1319	1386	1452	40
50	1270	623	1107	1649	1732	1815	50
60	1524	747	1328	1979	2079	2178	60
70	1778	872	1550	2309	2425	2541	70
80	2032	996	1771	2639	2772	2905	80
90	2286	1121	1992	2969	3118	3268	90
100	2540	1245	2214	3299	3465	3631	100
110	2794	1370	2435	3628	3811	3994	110
120	3048	1494	2657	3958	4158	4357	120
130	3302	1619	2878	4288	4504	4720	130
140	3556	1743	3099	4618	4850	5083	139
150	3810	1868	3321	4948	5197	5446	149
160	4064	1992	3542	5278	5543	5809	159
170	4318	2117	3763	5608	5890	6172	169
180	4572	2241	3985	5937	6236	6535	179
190	4826	2366	4206	6267	6583	6898	189
200	5080	2491	4428	6597	6929	7261	199
250	6350	3113	5535	8246	8661	9077	249
300	7620	3736	6641	9896	10394	10892	299

Bijvoorbeeld, als u een scherm van 120 inch gebruikt, dan is de aanbevolen projectieafstand 4158 mm.

Als uw gemeten projectieafstand 5200 mm is, dan is 5197 mm de beste benadering in de "Projectieafstand (mm)"-kolom. Door in deze rij te kijken, ziet u dat een scherm van 150" (ca 3,8 m) wordt vereist.



Om de kwaliteit van uw projectie te optimaliseren, suggereren wij dat u de projectie binnen een niet-grijsgebied uitvoert.

Alle afmetingen zijn approximatief en kunnen van de feitelijke grootten verschillen.

BenQ beveelt aan, dat bij een permanente plaatsing van de projector de projectiegrootte en -afstand eerst ter plaatse met de projector fysiek te testen, zodat u rekening kunt houden met de optische eigenschappen van deze projector. U kunt op deze wijze de precieze montagepositie vaststellen die het beste geschikt is voor uw installatielocatie.

## De projector monteren

Als u uw projector wenst te monteren, raden wij u ten zeerste aan dat u de juist passende BenQ-montageset voor de projector gebruikt en dat u zorgt dat deze stevig en veilig wordt geïnstalleerd.

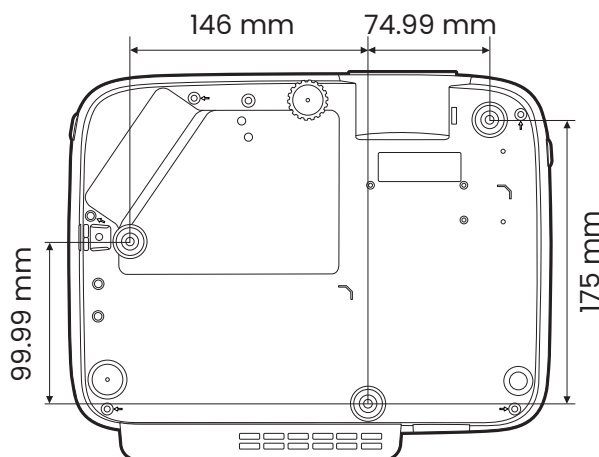
Als u een montageset voor de projector gebruikt die niet van het merk BenQ is, dan ontstaat er een veiligheidsrisico waardoor de projector kan vallen wegens onjuiste bevestiging door de verkeerde maat of lengte van schroeven te gebruiken.

## Alvorens de projector te monteren

- Schaf een BenQ-montageset voor de projector aan waar u uw BenQ-projector hebt gekocht.
- BenQ raadt u aan dat u ook een afzonderlijke Kensington-vergrendelingscompatibele beveiligingskabel aanschaft en deze stevig aan de Kensington-vergrendelings sleuf op de projector en de basis van de montagebeugel bevestigt. Dit zal de ondergeschikte rol spelen om de projector te weerhouden als de bevestiging ervan aan de montagebeugel los raakt.
- Vraag uw dealer om voor u de projector te installeren. Door zelf uw projector te installeren, kunt u veroorzaken dat deze valt wat in letsel kan resulteren.
- Neem de nodige maatregelen om te voorkomen dat de projector valt, bijvoorbeeld tijdens een aardbeving.
- De garantie dekt geen schade aan het product die wordt veroorzaakt door de projector met een montageset voor projectoren te gebruiken dat niet van het merk BenQ is.
- Houd rekening met de omgevingstemperatuur op de plek waar de projector op het plafond of aan de wand wordt gemonteerd. Als een kachel wordt gebruikt, kan de temperatuur rond het plafond/de wand hoger zijn dan verwacht.
- Lees de gebruikershandleiding voor de montageset inzake het koppelbereik. Door met een koppel vast te maken die het aanbevolen bereik overschrijdt, kan schade aan de projector veroorzaken en vervolgens een val.
- Zorg dat de netuitgang op een toegankelijke hoogte is, zodat u de projector gemakkelijk kunt uitschakelen.

## Plafond/wandmontage installatiediagram

Schroef voor plafond-/wandmontage: M4 x 8L (eenheid: mm)

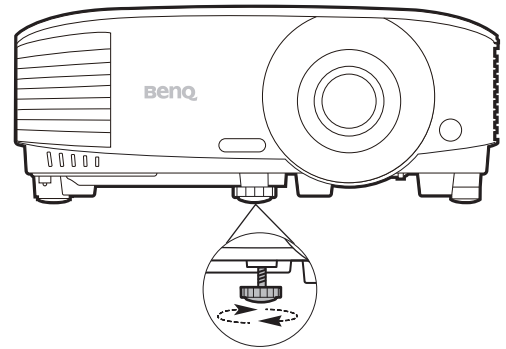


# Het geprojecteerde beeld afstellen

## De projectiehoek afstellen

Als de projector niet op een egaal oppervlak is geplaatst of als het scherm en de projector niet loodrecht ten opzichte van elkaar zijn, dan wordt het geprojecteerde beeld trapeziumvormig. U kunt aan het stelootje draaien om de horizontale hoek fijn af te stellen.

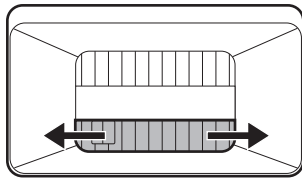
Trek de voet terug door het stelootje in de andere richting te draaien.



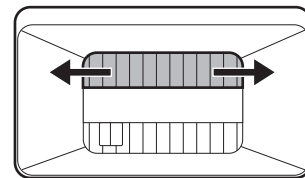
Kijk niet in de lens terwijl de lamp brandt. Het sterke licht van de lamp kan schade aan uw ogen veroorzaken.

## Fijnafstelling van de beeldgrootte en helderheid

Stel het geprojecteerde beeld met de zoomring af op de grootte die u nodig hebt.



Maak het beeld scherp door aan de focusing te draaien.




## Keystone-correctie

Keystone veroorzaken, verwijst naar de situatie waarbij het geprojecteerde beeld trapezoïdevormig wordt door de gehoekte projectie.

Om dit te corrigeren, moet u dit via de volgende stappen handmatig corrigeren.

1. Voer één van de volgende stappen uit om de pagina Keystone-correctie weer te geven.

- Druk op  op de afstandsbediening (alleen voor bepaalde regio's).
- Ga naar het **menu Geavanceerd - Weergave > Keystone** en druk op **OK**.

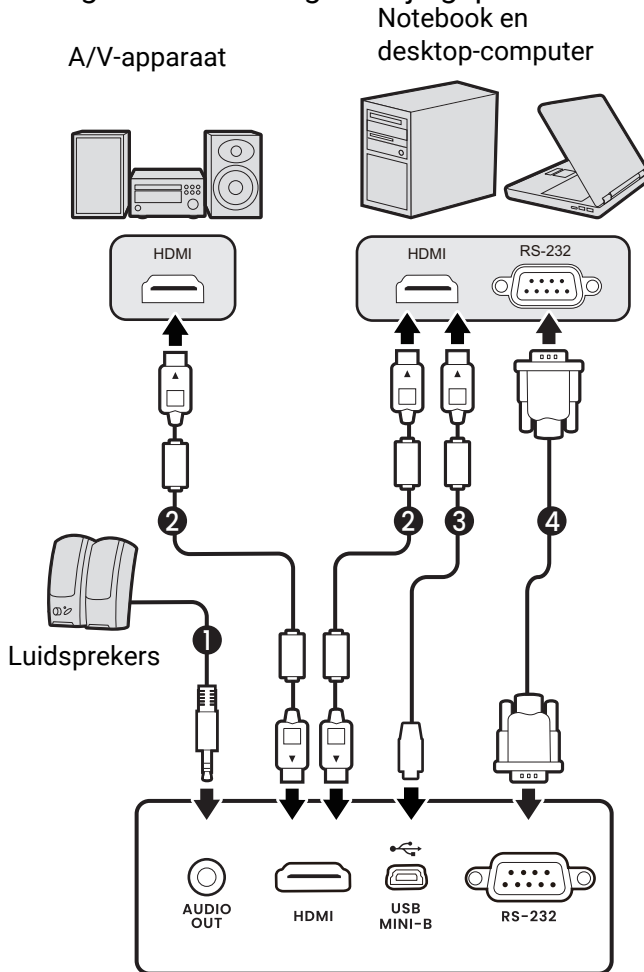


2. Nadat de pagina **Keystone**-correctie wordt weergegeven. Druk op **▲** om boven in het beeld keystone-correctie uit te voeren. Druk op **▼** om onder in het beeld keystone-correctie uit te voeren.

# Verbinding

Zorg voor het volgende als u een signaalbron op de projector aansluit:

1. Schakel alle apparatuur uit alvorens u enige aansluitingen maakt.
2. Gebruik de juiste signaalkabels voor elke bron.
3. Zorg dat de kabels goed zijn geplaatst.



1	Audiokabel
2	HDMI-kabel
3	USB-kabel (alleen voor service)
4	RS-232-kabel



- In de bovenstaande aansluitingen, zijn mogelijk enkele kabels niet inbegrepen met de projector (raadpleeg [Inhoud van de verpakking op pagina 7](#)). Zij zijn commercieel verkrijgbaar bij elektronikazaken.
- De afbeeldingen voor de aansluiten zijn alleen ter referentie. De achterste aansluitbussen die op de projector beschikbaar zijn, kunnen per projectormodel verschillen.
- Veel notebooks schakelen hun externe videopoorten niet in als zij op een projector zijn aangesloten. Meestal wordt de externe display in/uit geschakeld via een toetsencombinatie, zoals FN + functietoets met een monitorsymbool. Druk tegelijkertijd op FN en de gelabelde functietoets. Raadpleeg de documentatie van uw notebook om de toetsencombinatie voor uw notebook te vinden.
- Als het geselecteerde videobeeld niet wordt weergegeven nadat de projector is ingeschakeld en de juiste videobron is geselecteerd, controleer dan of het videobronapparaat is ingeschakeld en juist werkt. Controleer ook of de signaalkabels juist zijn aangesloten.

## Audio aansluiten

De projector heeft, alleen voor bedrijfsdoeleinden, geïntegreerde mono-luidsprekers die zijn ontworpen om basis-audiofunctionaliteit te geven met bijbehorende gegevenspresentaties. Zij zijn niet ontworpen of bedoeld voor stereo-audioreproductie dat naar verwachting kan worden gebruikt in toepassingen voor thuisbioscopen. Een stereo-audio-ingang (indien gegeven), wordt via de luidsprekers van de projector in een algemene mono-audio-uitgang gemengd.



De geïntegreerde luidspreker(s) zal/zullen worden gedempt als de **AUDIO OUT**-stekker wordt aangesloten.



- Zelfs als een stereo-audio-ingang is aangesloten, kan de projector alleen maar gemengde mono-audio afspelen.

# Werking

## De projector opstarten

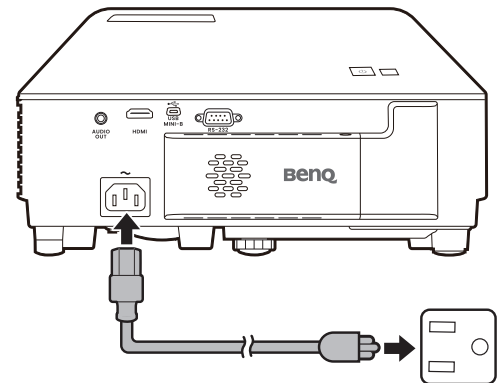
1. Steek de stroomkabel in. Schakel de schakelaar van de netuitgang in (waar uitgerust). Het oranje lampje van de voedingsindicator op de projector brandt nadat de voeding is toegepast.
2. Druk op  of  om de projector te starten. Het groene lampje van de voedingsindicator knippert en blijft groen als de projector aan is.

De opstartprocedure duurt ongeveer 30 seconden. In een latere fase van het opstarten, wordt een opstartlogo geprojecteerd.

Draai, indien nodig, de focusing om de beeldscherpte af te stellen.

3. Als de projector voor de eerste keer wordt geactiveerd, selecteert u volgens de instructies op het scherm uw OSD-taal.
4. Als u voor een wachtwoord wordt gevraagd, drukt u op de pijltoetsen om een 6-cijferig wachtwoord in te voeren. Zie [De wachtwoordfunctie gebruiken op pagina 26](#).
5. Schakel alle aangesloten apparatuur in.
6. De projector zal naar ingangssignalen zoeken. Het huidige ingangssignaal dat wordt gescand, verschijnt. Als de projector geen geldig signaal vindt, wordt het bericht "Geen signaal" continu weergegeven totdat een ingangssignaal wordt gevonden.

U kunt ook op de knop **SOURCE** of op de knop  op de afstandsbediening drukken om het gewenste invoersignaal te selecteren. Zie [Ingangssignaal wisselen op pagina 28](#).



- Gebruik de oorspronkelijke accessoires (bijv. Stroomkabel) om mogelijke gevaren te vermijden, zoals elektrische schok of brand.

- Als de projector nog warm is van de vorige activiteit, dan zal gedurende ongeveer 90 seconden een koelingsventilator werken voordat de lamp wordt ingeschakeld.



- De schermopnamen van de wizard Installatie zijn alleen ter referentie en kunnen van het feitelijke ontwerp verschillen.

- Als de frequentie/resolutie van het ingangssignaal het werkingsbereik van de projector overschrijdt, dan wordt het bericht "Buiten bereik" weergegeven op het achtergrondscherf. Verander naar een ingangssignaal dat compatibel is met de resolutie van de projector of stel het ingangssignaal op een lagere instelling in. Zie [Timingdiagram op pagina 51](#).

- Als er gedurende 3 minuten geen signaal wordt gedetecteerd, dan gaat de projector automatisch naar de besparingsmodus.

# De StreamX1-dongle instellen (verschilt per regio)



- Vereist voor product dat wordt geleverd met een StreamX1-dongle.
- U moet de dongle eerst installeren, zoals is aangegeven in [De StreamX1-dongle installeren \(verschilt per regio\) op pagina 9](#).
- Schermen en procedures verschillen per product. Volg de instructies op het scherm.

## Voordat u begint

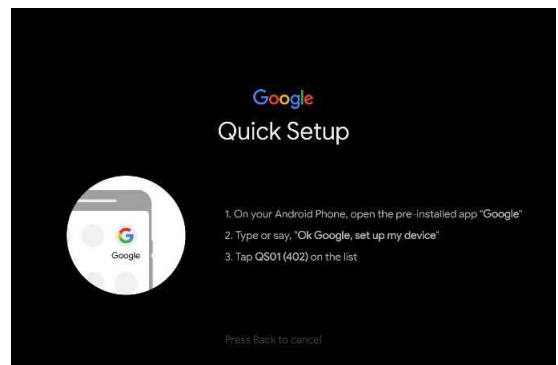
Controleer wat u hebt:

- Een wifi-internetverbinding
- Een Google-account

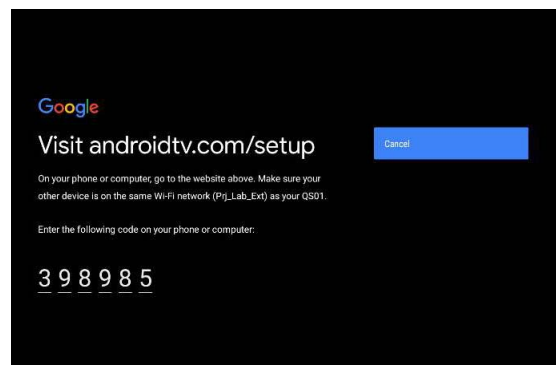
## Uw apparaat instellen

Er zijn 3 mogelijkheden om het apparaat in te stellen:

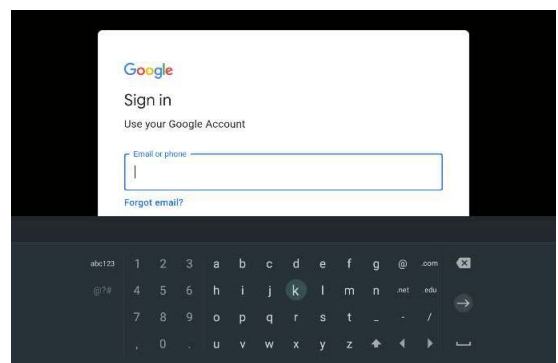
- Snel instellen met een Android-telefoon



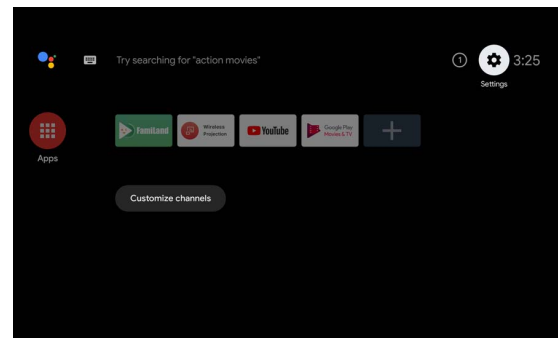
- Met de telefoon of computer



- Met de afstandsbediening



## Open het startscherm van Google TV



- Ga naar <https://support.google.com/googletv/> voor meer informatie.
- Zie de gebruikersdocumentatie van de Google TV-dongle voor meer instructies over het gebruik.

## De menu's gebruiken

De projector is uitgerust met 2 types menu's voor On-Screen Display (OSD) om diverse aanpassingen en instellingen uit te voeren.

- **Basis** OSD-menu: biedt primaire menufuncties. (Raadpleeg [Menu Basis op pagina 34](#))
- **Geavanceerd** OSD-menu: biedt volledige menufuncties. (Raadpleeg [Menu Geavanceerd op pagina 36](#))

U opent het OSD-menu door op **MENU** of (invoegepictogram) op de afstandsbediening te drukken.

- Gebruik de pijltoetsen (▲/▼/◀/▶) op de projector of de afstandsbediening om door de menu-items te bladeren.
- Gebruik **OK** op de projector of de afstandsbediening om het geselecteerde menu-item te bevestigen.

De eerste keer dat u de projector gebruikt (na de eerste installatie af te ronden), wordt het OSD-basismenu weergegeven.



De onderstaande schermopnamen van de OSD zijn alleen ter referentie en kunnen van het feitelijke ontwerp verschillen.

Hieronder vindt u het overzicht van het **Basis** OSD-menu.

	<b>1</b> Type menu	<b>4</b> Druk op <b>OK</b> om het menu te openen.
	<b>2</b> Hoofdmenu	<b>5</b> Status
	<b>3</b> Huidig ingangssignaal	<b>6</b> Druk op <b>MENU</b> om af te sluiten.

Als u denkt om van het **Basis** OSD-menu naar het **Geavanceerd** OSD-menu te schakelen, volg dan de onderstaande instructies:

1. Ga naar het **Basis Menu > Menutype**.
2. Druk op **OK** en druk op ▲/▼ om **Geavanceerd** te selecteren. De volgende keer als u de projector inschakelt, kunt u het **Geavanceerd** OSD-menu openen door op **MENU** te drukken.

Hieronder vindt u het overzicht van het **Geavanceerd** OSD-menu.

	<p><b>1</b> Hoofdmenu en pictogram van hoofdmenu</p>	<p><b>5</b> Druk op <b>BACK</b> om naar de vorige pagina te gaan.</p>
	<p><b>2</b> Submenu</p>	<p><b>6</b> Druk op <b>MENU</b> om af te sluiten.</p>
	<p><b>3</b> Huidig ingangssignaal</p>	<p><b>7</b> Status</p>
	<p><b>4</b> Druk op <b>OK</b> om het menu te openen.</p>	

Als u van het **Geavanceerd** OSD-menu naar het **Basis** OSD-menu wilt schakelen, volgt u onderstaande instructies:

1. Ga naar het **menu Geavanceerd - Stelsysteem > Menu-instellingen** en druk op **OK**.
2. Selecteer **Menutype** en **OK**.
3. Druk op **▲/▼** om **Basis** te selecteren. De volgende keer als u de projector inschakelt, kunt u het **Basis** OSD-menu openen door op **MENU** te drukken.

## De projector veiligstellen

### Gebruik een beveiligingskabel met vergrendeling

De projector moet op een veilige plek worden geïnstalleerd om diefstal te voorkomen. Koop anders een slot, zoals het Kensington-slot, om de projector veilig te stellen. Op de achterzijde van de projector vindt u een Kensington-vergrendelings sleuf. Raadpleeg item 11 op [pagina 10](#).

Een Kensington-beveiligingskabelslot komt meestal in een combinatie van sleutel(s) en het slot. Raadpleeg de documentatie van het slot om te leren hoe het te gebruiken.

## De wachtwoordfunctie gebruiken

### Een wachtwoord instellen

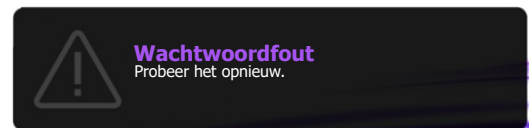
1. Ga naar het **menu Geavanceerd - Instellingen > Beveiligingsinstellingen**. Druk op **OK**. De pagina **Beveiligingsinstellingen** verschijnt.
2. Markeer **Wachtwoord wijzigen** en druk op **OK**.
3. De vier pijltoetsen (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) vertegenwoordigen respectievelijk 4 cijfers (1, 2, 3, 4). Druk volgens het wachtwoord dat u wilt instellen, op de pijltoetsen en voer een zes cijfers in voor het wachtwoord.



4. Bevestig het nieuwe wachtwoord door deze opnieuw in te voeren.  
Zodra het wachtwoord is ingesteld, keert het OSD-menu terug naar de pagina **Beveiligingsinstellingen**.
5. Om de functie **Inschakelblokkering** te activeren, drukt u op ▲/▼ om **Inschakelblokkering** te markeren en drukt u op ◀/▶ om **Aan** te selecteren. Voer het wachtwoord opnieuw in.
  - De cijfers die worden ingevoerd, worden als asterisks op het scherm weergegeven. Noteer uw geselecteerde wachtwoord en bewaar het op een veilige plek voordat of nadat u het wachtwoord invoert, zodat het altijd beschikbaar is, mocht u het ooit vergeten.
  - Zodra een wachtwoord is ingesteld, en de opstartvergrendeling is geactiveerd, kan de projector niet worden gebruikt, tenzij elke keer dat de projector wordt gestart, het juiste wachtwoord wordt ingevoerd.

### Als u het wachtwoord vergeet

Als u het verkeerde wachtwoord invoert dan verschijnt het bericht dat het wachtwoord fout is en vervolgens verschijnt het bericht **Voer wachtwoord in**. Als u zich het wachtwoord echt niet meer herinnert, kunt u de procedure voor terugroepen van wachtwoord gebruiken. Zie [De procedure voor het oproepen van het wachtwoord starten op pagina 28](#).



Als u 5 keer achter elkaar een onjuist wachtwoord hebt ingevoerd, zal de projector in korte tijd automatisch worden uitgeschakeld.

## De procedure voor het oproepen van het wachtwoord starten

1. Druk op **OK** en houd deze 3 seconden ingedrukt. De projector zal een gecodeerd nummer weergeven op het scherm.
2. Noteer het nummer en schakel uw projector uit.
3. Vraag het lokale BenQ-servicecentrum om te helpen het nummer te decoderen. Mogelijk moet u een bewijs van aankoopdocumentatie leveren om te verifiëren dat u een bevoegde gebruiker van de projector bent.



## Het wachtwoord wijzigen

1. Ga naar het **menu Geavanceerd - Instellingen > Beveiligingsinstellingen > Wachtwoord wijzigen**.
2. Druk op **OK**. Het bericht "**Voer wachtwoord in**" verschijnt.
3. Voer het oude wachtwoord in.
  - Als het wachtwoord juist is, verschijnt een ander bericht als "**Voer nieuw wachtwoord in**".
  - Als het wachtwoord onjuist is, dan verschijnt het bericht Wachtwoord fout en kunt u opnieuw proberen via het bericht "**Voer wachtwoord in**". U kunt op **BACK** drukken om de wijziging te annuleren of om een ander wachtwoord te proberen.
4. Voer een nieuw wachtwoord in.
5. Bevestig het nieuwe wachtwoord door deze opnieuw in te voeren.

## De wachtwoordfunctie uitschakelen

Schakel de wachtwoordbeveiliging uit door naar het **menu Geavanceerd - Instellingen > Beveiligingsinstellingen > Inschakelblokkering** te gaan en druk op **</>** om **Uit** te selecteren. Het bericht "**Voer wachtwoord in**" verschijnt. Voer het huidige wachtwoord in.

- Als het wachtwoord juist is, keert het OSD-menu terug naar de pagina **Beveiligingsinstellingen**. De volgende keer dat u de projector inschakelt, hoeft u niet mee het wachtwoord in te voeren.
- Als het wachtwoord onjuist is, dan verschijnt het bericht Wachtwoord fout en kunt u opnieuw proberen via het bericht "**Voer wachtwoord in**". U kunt op **BACK** drukken om de wijziging te annuleren of om een ander wachtwoord te proberen.



Ofschoon de wachtwoordfunctie is uitgeschakeld, moet u het oude wachtwoord bij de hand bewaren voor als u ooit de wachtwoord functie opnieuw moet activeren door het oude wachtwoord in te voeren.

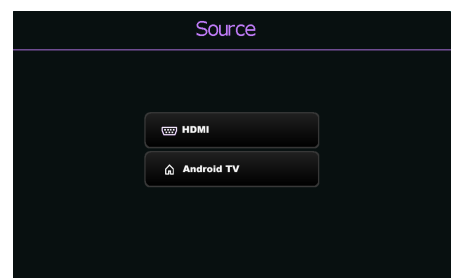
## Ingangssignaal wisselen

De projector kan tegelijkertijd op meerdere apparaten worden aangesloten. Echter, het kan meer één volledig scherm per keer weergeven. Bij het opstarten, zoekt de projector automatisch naar beschikbare signalen.

Zorg dat het **menu Geavanceerd - Instellingen > Ingang automatisch zoeken**-menu is ingesteld op **Aan** als u de projector automatisch naar signalen wilt laten zoeken.

Ga als volgt te werk om de bron te selecteren:

1. Druk op **SOURCE**. Er verschijnt een bronselectiebalk.





2. Druk op ▲/▼ totdat uw gewenste signaal is geselecteerd en druk dan op **OK**.



Zodra gedetecteerd, zal in de hoek van het scherm enkele seconden informatie over de geselecteerde bron verschijnen. Als op de projector meerdere apparaten zijn aangesloten, herhaalt u stappen 1-2 om naar een ander signaal te zoeken.



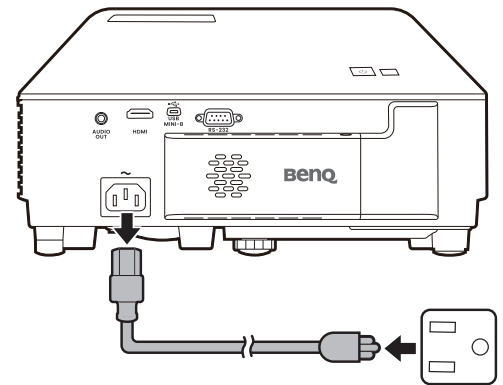
- Het helderheidsniveau van het geprojecteerde beeld verandert overeenkomstig terwijl u tussen verschillende ingangssignalen schakelt.
- Voor de beste resultaten voor beeldweergaven moet u een ingangssignaal selecteren en gebruiken die uitvoert met de oorspronkelijke resolutie van de projector. Elke andere resolutie zal, afhankelijk van de instelling "Beeldverhouding" door de projector worden geschaald. Dit kan enige beeldvervalsing of verlies van beeldscherpte veroorzaken. Raadpleeg [Beeldverhouding op pagina 34](#).

## De projector uitschakelen

1. Druk op  of  en er verschijnt een melding die u om een bevestiging vraagt. Als u niet binnen enkele seconden reageert, zal het bericht verdwijnen.



2. Druk voor een tweede keer op  of op . Het oranje lampje van de voedingsindicator knippert, de projectielamp gaat uit en de ventilatoren blijven nog ongeveer 90 seconden draaien om de projector af te koelen.

3. Zodra het afkoelingsproces is voltooid, brand het oranje lampje van de voedingsindicator continu en stoppen de ventilatoren. Verwijder de stroomkabel uit het stopcontact.



- Om de lamp te beschermen, zal de projector tijdens het afkoelingsproces niet reageren op enkele opdrachten.
- Om de afkoelings tijd te verkorten, kunt u ook de functie Snelkoeling activeren. Raadpleeg [Snelle afkoeling op pagina 41](#).
- Schakel de projector niet onmiddellijk in nadat u deze hebt uitgeschakeld. De overmatige hitte kan de levensduur van de lamp verkorten.
- Resultaten betreffende de levensduur van de lamp verschillen, afhankelijk van omgevingsvoorwaarden en gebruik.

## Directe voeding uit

De wisselstroomkabel kan meteen worden verwijderd zodra de projector is uitgeschakeld. Wacht ongeveer 10 minuten alvorens u de projector opnieuw start, om de lamp te beschermen. Als u probeert de projector opnieuw te starten, kunnen de ventilatoren gedurende enkele minuten blijven draaien om af te koelen. Druk in dergelijke gevallen opnieuw op  of op  om de projector te starten zodra de ventilatoren zijn gestopt en het lampje van de voedingsindicator continu oranje brandt.

# Menuwerking

Let op dat de menu's van on-screen display (OSD) verschillen volgens het geselecteerde signaaltype en het projectormodel dat u gebruikt.

De menu-items zijn beschikbaar zodra de projector ten minste één geldig signaal detecteert. Als er geen apparatuur is aangesloten op de projector en er is geen signaal gedetecteerd, dan zijn beperkte menu-items toegankelijk.

## Menu Systeem

### Menu Basis

Hoofdmenu	Opties
Helderheid	0~50~100
Beeldverhouding	Auto/4:3/16:9
Beeldmodus	Helder/Living Room/Bioscoop/Game/Sports/ (3D)/Gebruiker 1/Gebruiker 2
Volume	0~10~20
Lichtmodus	Normaal/Eco/Slim Eco/LampSave
Fast Mode	Aan/Uit
Informatie	Native resolutie
	Gedetecteerde resolutie
	Bron
	Beeldmodus
	Lichtmodus
	3D-formaat
	Kleursysteem
	Gebruikstijd licht
	Firmware-versie
	Servicecode
Menutype	Basis/Geavanceerd


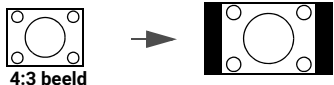
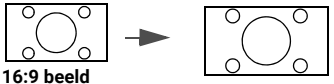
## Menu **Geavanceerd**

Hoofdmenu	Submenu	Opties	
Beeld	Beeldmodus	Helder/Living Room/Bioscoop/ Game/Sports/(3D)/Gebruiker 1/ Gebruiker 2	
	Referentiemodus	Helder/Living Room/Bioscoop/ Game/Sports	
	Fast Mode	Aan/Uit	
	Helderheid	0~50~100	
	Contrast	0~50~100	
	Kleur	0~50~100	
	Tint	0~50~100	
	Scherpte	0~7~15	
	Brilliant Color	Aan/Uit	
		Kleurtempera- tuur	Koel/Normaal/Warm/Native
		Kleurtempera- tuur afstemmen	R-versterking (0~200)
			G-versterking (0~200)
			B-versterking (0~200)
			R-verschuiving (0~511)
			G-verschuiving (0~511)
			B-verschuiving (0~511)
		Geavanceerde kleurinstellin- gen	R (Primaire kleur/Schakering/ Verzadiging/Versterking)
			G (Primaire kleur/Schakering/ Verzadiging/Versterking)
			B (Primaire kleur/Schakering/ Verzadiging/Versterking)
			C (Primaire kleur/Schakering/ Verzadiging/Versterking)
			M (Primaire kleur/Schakering/ Verzadiging/Versterking)
			Y (Primaire kleur/Schakering/ Verzadiging/Versterking)
			W (Primaire kleur/R-versterking/ G-versterking/B-versterking)
	Gamma Selection	1,6/1,8/2,0/2,1/2,2/2,3/2,4/2,6/2,8/ BenQ	
	Lichtmodus	Normaal/Eco/Slim Eco/LampSave	
	Beeld resetten	Resetten/Annuleren	

Hoofdmenu	Submenu	Opties		
Weergave	Beeldverhouding	Auto/4:3/16:9		
	Keystone	-40~0~40		
	Auto verticale keystone	-40~0~40		
	Testpatroon	Aan/Uit		
	3D	3D-modus	Auto/Boven-onder/ Frame opeenvolgend/ Frame-packing/Naast elkaar/Uit	
		3D-sync omkeren	Uitschakelen/Omkeren	
		3D-instellingen toepassen	3D-instellingen 1/3D-instellingen 2/ 3D-instellingen 3/Uit	
		3D-instellingen opslaan	3D-instellingen 1/3D-instellingen 2/ 3D-instellingen 3	
		Hdmi-formaat	Hdmi	Auto/RGB beperkt/RGB volledig/ YUV beperkt/YUV volledig
	Android TV		Auto/RGB beperkt/RGB volledig/ YUV beperkt	
	Weergave resetten		Resetten/Annuleren	
	Instellingen	Projectorinstallatie	Tafel voor/Tafel achter/Plafond achter/Plafond voor	
		Ingang automatisch zoeken	Aan/Uit	
		Lichtinstellingen	Lichttimer resetten	Resetten/Annuleren
Gebruikstijd licht				
Gebruiksinstellingen		Snelle afkoeling	Aan/Uit	
		Herinnering	Aan/Uit	
		Hoogtemodus	Aan/Uit	
		Instellingen voor in/uitschakelen	Direct inschakelen	
			Inschakelen bij signaal	
			Automatisch uitschakelen	
		Uitschakeltimer		
Direct herstarten		Aan/Uit		
Beveiligingsinstellingen		Schermtaetsblokkering	Aan/Uit	
		Wachtwoord wijzigen		
		Inschakelblokkering	Aan/Uit	
Baudrate		9600/14400/19200/38400/57600/ 115200		
Hdmi-equalizer		Hdmi	Auto/Lager/Laag/Gemiddeld/Hoog/ Hoger	
		Android TV		
Instellingen resetten		Resetten/Annuleren		

Hoofdmenu	Submenu	Opties	
	Taal	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português/ไทย/Polски/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български / Suomi/Bhs Ind / Ελληνικά/ العربية/ हिंदी	
Systeem	Achtergrondin- stellingen	Achtergrond	BenQ/Zwart/Blauw/Paars
		Beginscherm	BenQ/Zwart/Blauw
	Menu-instellin- gen	Menutype	Basis/Geavanceerd
		Weergaveduur menu	5 sec/10 sec/20 sec/30 sec/Altijd
	Geluidsinstel- lingen	Dempen	Aan/Uit
		Volume	0~10~20
		Beltoon in/uitschakelen	Aan/Uit
	Fabriekswaarden	Resetten/Annuleren	
Systeem resetten	Resetten/Annuleren		
Informatie	Native resolutie		
	Gedetecteerde resolutie		
	Bron		
	Beeldmodus		
	Lichtmodus		
	3D-formaat		
	Kleursysteem		
	Gebruikstijd licht		
	Firmware-versie		
	Servicecode		

## Menu Basis


<b>Helderheid</b>	Hoe hoger de waarde, des te scherper het beeld. Stel dit bedieningselement af zodat de zwarte gebieden van de afbeelding net zo zwart verschijnen en dat de details in de zwarte gebieden zichtbaar zijn.
<b>Beeldverhouding</b>	<p>Afhankelijk van uw ingangssignaalbron zijn er diverse opties om de hoogte-/breedteverhouding van het beeld in te stellen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto</b>: Schaalt een beeld proportioneel om de oorspronkelijke resolutie van de projector passend te maken in zijn horizontale of verticale breedte.            </li> <li>• <b>4:3</b>: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 4:3 weergegeven.            </li> <li>• <b>16:9</b>: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 16:9 weergegeven.            </li> </ul>
<b>Beeldmodus</b>	<p>De projector is met enkele vooraf gedefinieerde beeldmodi gepreset, zodat u er één kunt kiezen die bij uw bedrijfsomgeving en het beeld van het type ingangssignaal past.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Helder</b>: Maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze optie is geschikt voor omgevingen waar een uiterst hoge helderheid is vereist, bijv. in een goed verlichte kamer.</li> <li>• <b>Living Room</b>: Met volle kleuren, fijn afgestelde scherpte en een hogere helderheid is <b>Living Room</b> perfect voor het streamen van tv-programma's in ruimtes met weinig omgevingslicht, zoals een woonkamer.</li> <li>• <b>Bioscoop</b>: Dankzij de nauwkeurige kleuren en zeer diep contrast op een laag helderheidsniveau is <b>Bioscoop</b> geschikt voor films in omgeving met weinig omgevingslicht, net als in een bioscoop.</li> <li>• <b>Game</b>: Deze modus is met name geschikt voor videogames in ruimtes met weinig omgevingslicht, zoals een woonkamer.</li> <li>• <b>Sports</b>: Deze modus biedt volle kleuren en een hogere helderheid en is het beste geschikt voor het bekijken van sportevenementen in een ruimte met veel licht.</li> <li>• <b>3D</b>: Is passend om 3D-beelden en 3D-videofragmenten af te spelen.</li> <li>• <b>Gebruiker 1/Gebruiker 2</b>: Roept de instellingen terug die op basis van de huidig beschikbare beeldmodi zijn aangepast. Raadpleeg <a href="#">Referentiemodus op pagina 36</a>.</li> </ul>
<b>Volume</b>	Stelt het geluidsniveau af.
<b>Lichtmodus</b>	Raadpleeg <a href="#">Instellen van de Lichtmodus op pagina 45</a> .

<p><b>Fast Mode</b></p>	<p>Minimaliseert de reactietijd tussen de ingangsbron en het weergegeven beeld. Voor een optimale latentie worden, wanneer <b>Fast Mode</b> wordt geactiveerd, de standaardinstellingen van <b>Keystone/Beeldverhouding</b> hersteld en wordt <b>Auto verticale keystone</b> automatisch uitgeschakeld.</p> <p>*<b>Fast Mode</b> kan alleen worden ingeschakeld voor de onderstaande ingangstiming die door de meeste populaire games wordt gebruikt:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- 1080p 60 Hz/120 Hz/240 Hz</li> <li>- 4K 60 Hz</li> </ul>
<p><b>Informatie</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Native resolutie:</b> Toont de oorspronkelijke resolutie van de projector.</li> <li>• <b>Gedetecteerde resolutie:</b> Toont de oorspronkelijke resolutie van hetingangssignaal.</li> <li>• <b>Bron:</b> Toont de huidige signaalbron.</li> <li>• <b>Beeldmodus:</b> Toont de geselecteerde modus in het menu <b>Beeld</b>.</li> <li>• <b>Lichtmodus:</b> Toont de geselecteerde modus in het menu <b>Lichtinstellingen</b>.</li> <li>• <b>3D-formaat:</b> Toont de huidige 3D-modus.</li> <li>• <b>Kleursysteem:</b> Toont de indeling van het invoersysteem.</li> <li>• <b>Gebruikstijd licht:</b> Toont het aantal uren dat de lamp is gebruikt.</li> <li>• <b>Firmware-versie:</b> Geeft de firmware-versie van de projector weer.</li> <li>• <b>Servicecode:</b> Geeft het serienummer van de projector weer.</li> </ul>
<p><b>Menutype</b></p>	<p>Schakelt naar het <b>Geavanceerd</b> OSD-menu. Raadpleeg <a href="#">De menu's gebruiken op pagina 25</a>.</p>

# Menu **Geavanceerd**

## Beeld

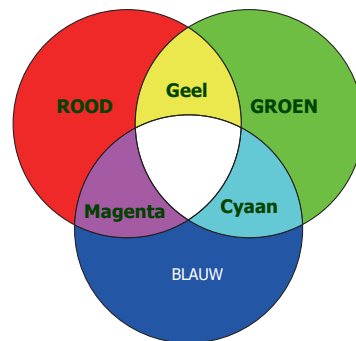
<b>Beeldmodus</b>	<p>De projector is met enkele vooraf gedefinieerde beeldmodi gepreset, zodat u er één kunt kiezen die bij uw bedrijfsomgeving en het beeld van het type ingangssignaal past.</p> <ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Helder:</b> Maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze optie is geschikt voor omgevingen waar een uiterst hoge helderheid is vereist, bijv. in een goed verlichte kamer.</li><li>• <b>Living Room:</b> Met volle kleuren, fijn afgestelde scherpte en een hogere helderheid is <b>Living Room</b> perfect voor het streamen van tv-programma's in ruimtes met weinig omgevingslicht, zoals een woonkamer.</li><li>• <b>Bioscoop:</b> Dankzij de nauwkeurige kleuren en zeer diep contrast op een laag helderheidsniveau modus is <b>Bioscoop</b> geschikt voor films in omgeving met weinig omgevingslicht, net als in een bioscoop.</li><li>• <b>Game:</b> Deze modus is met name geschikt voor videogames in ruimtes met weinig omgevingslicht, zoals een woonkamer.</li><li>• <b>Sports:</b> Deze modus biedt volle kleuren en een hogere helderheid en is het beste geschikt voor het bekijken van sportevenementen in een ruimte met veel licht.</li><li>• <b>3D:</b> Is passend om 3D-beelden en 3D-videofragmenten af te spelen.</li><li>• <b>Gebruiker 1/Gebruiker 2:</b> Roept de instellingen terug die op basis van de huidig beschikbare beeldmodi zijn aangepast. Raadpleeg <a href="#">Referentiemodus op pagina 36</a>.</li></ul>
<b>Referentiemodus</b>	<p>Er zijn twee door de gebruiker definieerbare modi als de huidige beschikbare beeldmodi niet aan uw behoefte voldoen. U kunt een van de beeldmodi als beginpunt gebruiken (behalve <b>Gebruiker 1/Gebruiker 2</b>) en de instellingen aanpassen.</p> <ol style="list-style-type: none"><li>1. Ga naar <b>Beeld &gt; Beeldmodus</b>.</li><li>2. Druk op ◀/▶ om <b>Gebruiker 1</b> of <b>Gebruiker 2</b> te selecteren.</li><li>3. Druk op ▼ om <b>Referentiemodus</b> te selecteren en druk op ◀/▶ om een beeldmodus te selecteren die het beste aan uw behoeften voldoet.</li><li>4. Druk op ▼ om een menu-item te selecteren die moet worden gewijzigd en stel de waarde af. De afstellingen definiëren de geselecteerde gebruikersmodus.</li></ol>
<b>Fast Mode</b>	<p>Minimaliseert de reactietijd tussen de ingangsbron en het weergegeven beeld. Voor een optimale latentie worden, wanneer <b>Fast Mode</b> wordt geactiveerd, de standaardinstellingen van <b>Keystone/Beeldverhouding</b> hersteld en wordt <b>Auto verticale keystone</b> automatisch uitgeschakeld.</p> <p>*<b>Fast Mode</b> kan alleen worden ingeschakeld voor de onderstaande ingangstiming die door de meeste populaire games wordt gebruikt:</p> <ul style="list-style-type: none"><li>- 1080p 60 Hz/120 Hz/240 Hz</li><li>- 4K 60 Hz</li></ul>

<b>Helderheid</b>	Hoe hoger de waarde, des te scherper het beeld. Stel dit bedieningselement af zodat de zwarte gebieden van de afbeelding net zo zwart verschijnen en dat de details in de zwarte gebieden zichtbaar zijn.
<b>Contrast</b>	Hoe hoger de waarde, des te beter het contrast. Gebruik deze om de piek van het witniveau in te stellen nadat u eerder de instelling Helderheid hebt afgesteld, om het op uw geselecteerde ingang en kijkomgeving aan te passen.
<b>Kleur</b>	Lagere instellingen produceren minder verzadigde kleuren. Als de instelling te hoog is, worden de kleuren op het beeld overweldigend waardoor het onrealistisch lijkt.  Alleen het YUV-kleurbereik wordt ondersteund.
<b>Tint</b>	Hoe hoger de waarde, des te groener het beeld wordt. Hoe lager de waarde, des te roder het beeld wordt.
<b>Scherpte</b>	Hoe hoger de waarde, des te scherper het beeld wordt.
<b>Brilliant Color</b>	Deze functie gebruikt een nieuw algoritme voor kleurverwerking en verbeteringen aan het systeemniveau, terwijl het reëlere, levendigere kleuren in beeld brengt. Hiermee kan de helderheid meer dan 50% worden verhoogd in beelden met middentonen. Dit is normaal bij video- en natuurlijke scènes, zodat de projector beelden geeft in realistische en ware kleuren. Als u beelden met die kwaliteit prefereert, selecteer dan <b>Aan</b> . Als <b>Uit</b> is geselecteerd, dan is de functie <b>Kleurtemperatuur</b> niet beschikbaar.
<b>Geavanceerde kleurinstellingen</b>	<b>Kleurtemperatuur</b> Er zijn diverse preset-instellingen voor kleurtemperatuur beschikbaar. De beschikbare instellingen kunnen verschillen volgens het geselecteerde signaaltype. Als <b>Helder</b> is geselecteerd voor <b>Beeldmodus</b> , schakelt de kleurtemperatuur naar <b>Native</b> en dit kan niet worden veranderd. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Normaal</b>: Behoud normale kleuringen voor wit.</li> <li>• <b>Koel</b>: Zorgt dat beelden blauwig wit verschijnen.</li> <li>• <b>Warm</b>: Zorgt dat beelden roodachtig wit verschijnen.</li> <li>• <b>Native</b>: Deze instelling is met de originele kleurtemperatuur van de lichtbron en een hogere helderheid geschikt voor omgevingen waarin een hoge helderheid nodig is, zoals voor het projecteren van beelden in goed verlichte ruimtes.</li> </ul>
	<b>Kleurtemperatuur afstemmen</b> U kunt ook een voorkeurskleurtemperatuur instellen door de volgende opties af te stellen. <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>R-versterking/G-versterking/B-versterking</b>: Stelt de contrastniveaus af voor Rood, Groen en Blauw.</li> <li>• <b>R-verschuiving/G-verschuiving/B-verschuiving</b>: Stelt de helderheidsniveaus af voor Rood, Groen en Blauw.</li> </ul>

## Kleurbeheer

Deze functie biedt zes setten (RGBCMY) van kleuren die moeten worden afgesteld. Als u elke kleur selecteert, dan kunt u zijn bereik en verzadiging onafhankelijk naar uw voorkeur afstellen.

- **Primaire kleur:** Selecteert een kleur uit **R** (Rood), **G** (Groen), **B** (Blauw), **C** (Cyaan), **M** (Magenta), **Y** (Geel), of **W** (Wit).
- **Schakering:** Toename in het bereik zal kleuren omvatten die uit meerdere proporties van de twee naastgelegen kleuren bestaan. Raadpleeg de afbeelding over hoe de kleuren met elkaar gerelateerd zijn. Als u bijvoorbeeld Rood selecteert en zijn bereik instelt op 0, dan wordt in het geprojecteerde beeld alleen zuiver rood geselecteerd. Door zijn bereik te vergroten, zal hij rood dichterbij geel en rood dichterbij magenta omvatten.
- **Verzadiging:** Stelt de waarden af naar uw voorkeur. Elke afstelling zal onmiddellijk in het beeld worden gereflecteerd. Als u bijvoorbeeld Rood selecteert en zijn waarde instelt op 0, dan wordt alleen de verzadiging van zuiver rood beïnvloed.



**Verzadiging** is de hoeveelheid van die kleur in een videobeeld. Lagere instellingen produceren minder verzadigde kleuren; een instelling van "0" verwijdert die kleur helemaal van het beeld. Als de verzadiging te hoog is, dan wordt die kleur overweldigend en onrealistisch.

- **Versterking:** Stelt de waarden af naar uw voorkeur. Het contrastniveau van de primaire kleur die u selecteert, zal worden beïnvloed. Elke afstelling zal onmiddellijk in het beeld worden gereflecteerd.

Als u **Witbalans** (W) hebt geselecteerd, kunt u de contrastniveaus van Rood, Groen en Blauw aanpassen door **R-versterking**, **G-versterking** en **B-versterking** te selecteren.

## Gamma Selection

Gamma verwijst naar de verhouding tussen de helderheid van ingangssignaal en beeld.

- **1,6/1,8/2,0/2,1/BeuQ:** kies deze waardes naar wens.
- **2,2/2,3:** Verhoogt de gemiddelde helderheid van het beeld. Met name geschikt voor verlichte omgevingen, vergaderkamers of huiskamers.
- **2,4/2,6:** Met name geschikt voor films in een donkere omgeving.
- **2,8:** Beste voor het weergeven van films met veel donkere scènes.



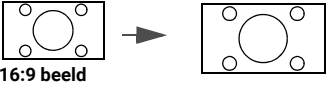
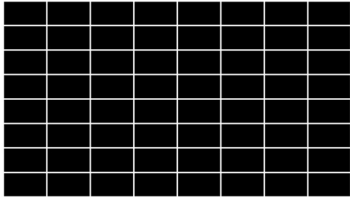
## Lichtmodus


Raadpleeg [Instellen van de Lichtmodus op pagina 45](#).

## Beeld resetten

Brengt alle in het menu **Beeld** aangebrachte instellingen terug naar de vooraf ingestelde fabriekswaarden.




## Weergave

<p><b>Beeldverhouding</b></p>	<p>Afhankelijk van uw ingangssignaalbron zijn er diverse opties om de hoogte-/breedteverhouding van het beeld in te stellen.</p> <p>Deze beeldaanpassing kan de latentie in <b>Game</b>-modus beïnvloeden. We raden aan om <b>Beeldverhouding</b> in te stellen op <b>Auto</b> om te genieten van games met lage latentie.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto</b>: Schaalt een beeld proportioneel om de oorspronkelijke resolutie van de projector passend te maken in zijn horizontale of verticale breedte.</li> <li>• <b>4:3</b>: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 4:3 weergegeven.</li> <li>• <b>16:9</b>: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 16:9 weergegeven.</li> </ul> <div style="display: flex; justify-content: space-around; align-items: center;"> <div style="text-align: center;">  <p>15:9 beeld</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>4:3 beeld</p> </div> <div style="text-align: center;">  <p>16:9 beeld</p> </div> </div>
<p><b>Keystone</b></p>	<p>Voert keystone-correctie uit bij een beeld. Raadpleeg <a href="#">Keystone-correctie op pagina 19</a>.</p>
<p><b>Auto verticale keystone</b></p>	<p>Wanneer Automatische verticale keystone wordt geselecteerd, zal het projectorbeeld automatisch de keystone afstellen.</p>
<p><b>Testpatroon</b></p>	<p>Stelt de beeldgrootte en focus af en controleert of het geprojecteerde beeld niet is misvormd.</p> <div style="text-align: right;">  </div>

<p><b>3D</b></p>	<p>Deze projector heeft een 3D-functie waarmee u op een realistischere wijze kunt genieten van de 3D-films, -video's en sportevenementen door de diepte van de beelden te tonen. Om de 3D-beelden te zien, moet u een 3D-bril dragen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>3D-sync omkeren:</b> Als u inversie van de beelddiepte ontdekt, schakelt u deze functie in om het probleem te corrigeren.</li> <li>• <b>3D-instellingen toepassen:</b> Nadat de 3D-instellingen zijn opgeslagen, kunt u beslissen of u ze wilt toepassen. Hiervoor kiest u een set van 3D-instellingen die u hebt opgeslagen. Zodra toegepast, zal de projector automatisch de binnenkomende 3D-content afspelen als deze overeenkomt met de opgeslagen 3D-instellingen.</li> </ul>  <p>Alleen de set(s) van 3D-instellingen met in het geheugen opgeslagen gegevens is/zijn beschikbaar.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>3D-instellingen opslaan:</b> Als u na het maken van de juiste afstellingen de 3D-content succesvol hebt weergegeven, kunt u deze functie inschakelen en een set van 3D-instellingen kiezen voor het in het geheugen opslaan van de huidige 3D-instellingen.</li> </ul>
<p><b>Hdmi-formaat</b></p>	<p>Selecteer een geschikte kleurindeling om de weergavekwaliteit te optimaliseren voor HDMI- en Android TV-bronnen.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Auto:</b> Selecteert automatisch een geschikte kleurruimte en grijsniveau voor het binnenkomende HDMI-sigitaal.</li> <li>• <b>RGB beperkt:</b> Gebruikt het beperkte bereik RGB 16-235.</li> <li>• <b>RGB volledig:</b> Gebruikt het volledige bereik RGB 0-255.</li> <li>• <b>YUV beperkt:</b> Gebruikt het beperkte bereik YUV 16-235.</li> <li>• <b>YUV volledig:</b> Gebruikt het volledige bereik YUV 0-255. (alleen HDMI-ingang)</li> </ul>
<p><b>Weergave resetten</b></p>	<p>Brengt alle in het menu <b>Weergave</b> aangebrachte instellingen terug naar de vooraf ingestelde fabriekswaarden.</p>



## Instellingen

<p><b>Projectorinstallatie</b></p>	<p>Raadpleeg <a href="#">Het kiezen van een plek op pagina 15</a>.</p>
<p><b>Ingang automatisch zoeken</b></p>	<p>Hiermee kan de projector automatisch naar een signaal zoeken.</p>
<p><b>Lichtinstellingen</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Lichttimer resetten:</b> Raadpleeg <a href="#">De lichttimer resetten (ALLEEN VOOR REPARATEURS) op pagina 46</a>.</li> <li>• <b>Gebruikstijd licht:</b> Geeft het aantal uren dat de lamp is gebruikt weer.</li> </ul>

<b>Gebruiksin- stellingen</b>	<p><b>Snelle afkoeling:</b></p> <p>Door <b>Aan</b> te selecteren wordt de functie ingeschakeld en wordt de afkoeltijd van de projector gekort van een normale duur van 90 seconden tot een duur van ongeveer 15 seconden.</p> <p><b>Herinnering</b></p> <p>Stelt de herinneringsberichten aan of uit.</p> <p><b>Hoogtemodus</b></p> <p>Wij raden u aan dat u de <b>Hoogtemodus</b> gebruikt als uw omgeving tussen 1500 m – 3000 m boven de zeespiegel is en de omgevingstemperatuur tussen 0°C – 30°C bedraagt.</p> <p>Bediening onder "<b>Hoogtemodus</b>" kan een bedrijfsgeluidniveau van hogere decibellen veroorzaken omdat een hogere ventilatiesnelheid nodig is om de algehele systeemafkoeling en -prestaties te verbeteren.</p> <p>Als u deze projector onder andere extreme omstandigheden gebruikt, met uitzondering van bovenstaande, kan hij automatische afsluitsymptomen tonen. Deze zijn ontworpen om uw projector tegen oververhitting te beschermen. In deze gevallen moet u naar de modus Grootte hoogte schakelen om deze symptomen op te lossen. Echter, dit geeft niet aan dat deze projector onder enkele of alle ruige of extreme omstandigheden kan werken.</p>  <p>Gebruik <b>Hoogtemodus</b> niet als op een hoogte tussen 0 m en 1500 m is en de omgevingstemperatuur tussen 0°C en 35°C is. De projector zal overmatig verkoeld raken als u onder dergelijke omstandigheden de modus inschakelt.</p>
	<p><b>Instellingen voor in/uitschakelen</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Direct inschakelen:</b> Hiermee kan de projector automatisch inschakelen zodra de voeding door de voedingskabel gaat.</li> <li>• <b>Inschakelen bij signaal:</b> Stelt in of de projector rechtstreeks moet worden ingeschakeld, zonder op  <b>AAN/UIT</b> of  <b>ON</b> te drukken als de projector in standby-modus is en een HDMI-signaal met 5 V vermogen detecteert.</li> <li>• <b>Automatisch uitschakelen:</b> Hiermee kan de projector automatisch worden uitgeschakeld als na een ingestelde tijdsperiode geen ingangssignaal is gedetecteerd, om te voorkomen dat de levensduur van de lamp onnodig wordt verbruikt.</li> <li>• <b>Uitschakeltimer:</b> Stelt de automatische uitschakelingstimer in.</li> </ul>
	<p><b>Direct herstarten</b></p> <p>Hiermee kunt u binnen 90 seconden na het uitschakelen de projector opnieuw starten.</p>
<b>Beveiligingsin- stellingen</b>	Raadpleeg <a href="#">De wachtwoordfunctie gebruiken op pagina 26</a> .
<b>Baudrate</b>	Kies een baudrate die identiek is aan die van de computer, zodat u de projector via een geschikte RS-232-kabel kunt aansluiten en de firmware van de projector kunt updaten of downloaden. Deze functie is bedoeld voor gekwalificeerd servicepersoneel.

<b>Hdmi-equalizer</b>	Stelt een geschikte waarde in om de HDMI- en Android TV-beeldkwaliteit te behouden bij dataoverdracht over een lange afstand.
<b>Instellingen resetten</b>	Brengt alle in het menu <b>Instellingen</b> aangebrachte instellingen terug naar de vooraf ingestelde fabriekswaarden.

## Systemem

<b>Taal</b>	Stelt de taal in voor de On-Screen Display (OSD)-menu's.
<b>Achtergrondinstellingen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Achtergrond:</b> Stelt de achtergrondkleur in voor de projector.</li> <li>• <b>Beginscherm:</b> Hiermee selecteert u het logoscherm dat wordt weergegeven bij het opstarten van de projector.</li> </ul>
<b>Menu-instellingen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Menutype:</b> Schakelt naar het <b>Basis</b> OSD-menu.</li> <li>• <b>Weergaveduur menu:</b> Bepaalt hoe lang het OSD op het scherm wordt weergegeven nadat u op de knop heeft gedrukt.</li> </ul>
<b>Geluidsinstellingen</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Dempen:</b> Schakelt het geluid tijdelijk af.</li> <li>• <b>Volume:</b> Stelt het geluidsniveau af.</li> <li>• <b>Beltoon in/uitschakelen:</b> Schakelt de ringtoon in of uit als de projector tijdens het proces voor opstarten en uitschakelen.</li> </ul>  <p>De enige manier om <b>Beltoon in/uitschakelen</b> te veranderen is door hier <b>Aan</b> of <b>Uit</b> in te stellen. Het geluid dempen of het geluidsniveau wijzigen, heeft geen invloed op de <b>Beltoon in/uitschakelen</b>.</p>
<b>Fabriekswaarden</b>	<p>Brengt alle instellingen terug naar de vooraf ingestelde fabriekswaarden.</p>  <p>De volgende instellingen zullen blijven: <b>Keystone, Auto verticale keystone, Projectorinstallatie, Gebruikstijd licht, Hoogtemodus, Beveiligingsinstellingen, Baudrate, Hdmi-equalizer.</b></p>
<b>Systeem resetten</b>	Brengt alle in het menu <b>Systeem</b> aangebrachte instellingen terug naar de vooraf ingestelde fabriekswaarden.

## Informatie

<b>Informatie</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• <b>Native resolutie:</b> Toont de oorspronkelijke resolutie van de projector.</li><li>• <b>Gedetecteerde resolutie:</b> Toont de oorspronkelijke resolutie van het ingangssignaal.</li><li>• <b>Bron:</b> Toont de huidige signaalbron.</li><li>• <b>Beeldmodus:</b> Toont de geselecteerde modus in het menu <b>Beeld</b>.</li><li>• <b>Lichtmodus:</b> Toont de geselecteerde modus in het menu <b>Lichtinstellingen</b>.</li><li>• <b>3D-formaat:</b> Toont de huidige 3D-modus.</li><li>• <b>Kleursysteem:</b> Toont de indeling van het invoersysteem.</li><li>• <b>Gebruikstijd licht:</b> Toont het aantal uren dat de lamp is gebruikt.</li><li>• <b>Firmware-versie:</b> Geeft de firmware-versie van de projector weer.</li><li>• <b>Servicecode:</b> Geeft het serienummer van de projector weer.</li></ul>
-------------------	--

# Onderhoud

## Zorg voor de projector

### De lens reinigen

Reinig de lens zodra u vuil of stof op het oppervlak waarneemt. Zorg dat u de projector uitschakelt en deze geheel laat afkoelen, alvorens u de lens reinigt.

- Gebruik perslucht om stof te verwijderen.
- Als er vuil of vegen zijn, gebruik dan papier voor lensreiniging of bevochtig een zachte doek met lensreiniger en veeg het lensoppervlak voorzichtig schoon.
- Gebruik nooit een soort van schuurspons, basisch of zuur reinigingsmiddel, schuurpoeder of vluchtig oplosmiddel, zoals alcohol, benzeen, thinner of insecticide. Door dergelijk materiaal te gebruiken of langdurig contact te houden met rubber of vinyl materiaal kan resulteren in schade aan het oppervlak van de projector en het materiaal van de behuizing.

### De projectorbehuizing reinigen

Alvorens u de behuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen volgens de juiste uitschakelingsprocedure, zoals wordt beschreven in [De projector uitschakelen op pagina 29](#) en de voedingskabel uittrekken.

- Om vuil of stof te verwijderen, veegt u de behuizing met een zachte, pluisvrije doek schoon.
- Om hardnekkig vuil of vlekken te verwijderen, maakt u een zachte doek vochtig met water en een neutrale pH-reinigingsmiddel. Veeg vervolgens de behuizing schoon.



Gebruik nooit was, alcohol, benzeen, thinner of andere chemische reinigingsmiddelen. Deze kunnen de behuizing beschadigen.

### De projector opslaan

Als u de projector voor een langere periode moet opslaan, dient u de onderstaande instructies te volgen:

- zorg dat de temperatuur en vochtigheid in de opslagruimte binnen het aanbevolen bereik voor de projector zijn. Raadpleeg [Specificaties op pagina 49](#) of vraag uw dealer over advies betreffende het bereik.
- Schuif de verstelpootjes in.
- Verwijder de batterij uit de afstandsbediening.
- Pak de projector in zijn originele verpakking of equivalent daarvan in.

### De projector transporteren

Het wordt aanbevolen dat u de projector in zijn originele verpakking of equivalent daarvan verzendt.

# Lampinformatie

## De levensduur van de lamp

Als de projector in werking is, wordt de tijdsduur het lampgebruik, automatisch (in uren) berekend door de ingebouwde timer. De berekeningsmethode voor de levensduur van de lamp is als volgt:

Gebruikstijd lamp = (uren gebruikt in de modus **Normaal**) + (uren gebruikt in de modus in **Eco**) + (uren gebruikt in de modus **Slim Eco**) + (uren gebruikt in de modus **LampSave**)

Totaal (equivalent) van levensduur van de lamp = 3 x (uren gebruikt in de modus **Normaal**) + 1,5 x (uren gebruikt in de modus **Eco**) + 1,5 x (uren gebruikt in de modus **Slim Eco**) + 1 x (uren gebruikt in de modus **LampSave**)

Om informatie over de levensduur van de lamp te verkrijgen:

1. Ga naar het **menu Geavanceerd - Instellingen > Lichtinstellingen** en druk op **OK**. De pagina **Lichtinstellingen** verschijnt.
2. Druk op **▼** om **Gebruikstijd licht** te selecteren en druk op **OK**. De informatie over **Gebruikstijd licht** wordt weergegeven.

U kunt de informatie over de levensduur van de lamp ook via het menu **Informatie** krijgen.

## De levensduur van de lamp verlengen

### • Instellen van de **Lichtmodus**

Ga naar het **menu Geavanceerd - Beeld > Geavanceerde kleurinstellingen > Lichtmodus** en selecteer een geschikt lampvermogen van de geleverde modi.

Door de projector in te stellen in de modus **Eco**, **Slim Eco** of **LampSave** verlengt de levensduur van de lamp.

Lichtmodus	Beschrijving
<b>Normaal</b>	Leverd de volledige helderheid van de lamp
<b>Eco</b>	Vermindert de helderheid om de levensduur van de lamp te verlengen en vermindert het geluid van de ventilator.
<b>Slim Eco</b>	Stelt, afhankelijk van het helderheidsniveau van de content, het lampvermogen automatisch af terwijl de display-kwaliteit wordt geoptimaliseerd.
<b>LampSave</b>	Stelt, afhankelijk van het helderheidsniveau van de content, het lampvermogen automatisch af terwijl het een langere levensduur van de lamp aanbiedt.

### • Instellen van **Automatisch uitschakelen**

Met deze functie kan de projector automatisch worden uitgeschakeld als na een ingestelde tijdsperiode geen ingangssignaal is gedetecteerd, om te voorkomen dat de levensduur van de lamp onnodig wordt verbruikt.

Om **Automatisch uitschakelen** in te stellen, gaat u naar **menu Geavanceerd - Instellingen > Gebruiksinstellingen > Instellingen voor in/uitschakelen > Automatisch uitschakelen** en drukt u op **◀/▶**.

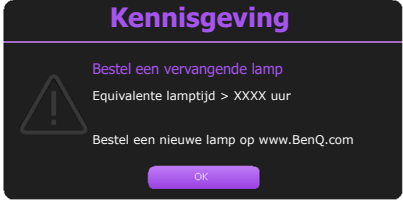
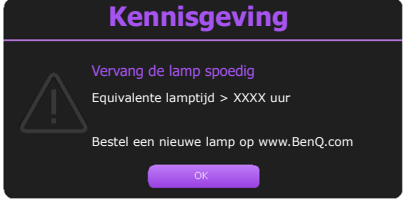
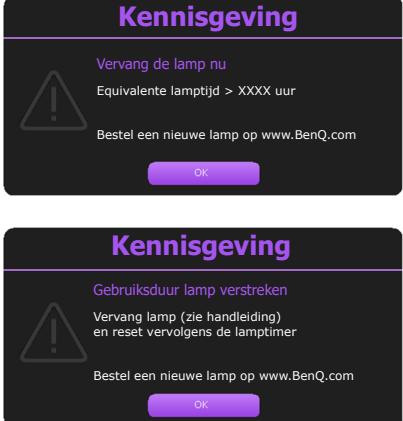
## Timing voor het vervangen van de lamp

Als de het lampje van de **Verlichtingsindicator** brandt of als een bericht verschijnt dat suggereert dat het tijd is om de lamp te vervangen, dient u uw dealer te raadplegen of naar <http://www.BenQ.com> te gaan alvorens u een nieuwe lamp installeert. Een oude lamp kan een storing in de projector veroorzaken en in sommige gevallen kan de lamp exploderen.



- De schijnbare helderheid van het geprojecteerde beeld zal verschillen. Dit hangt af van de condities van de omgevingsverlichting, de instellingen voor contrast/helderheid van het ingangssignaal en is rechtstreeks proportioneel aan de afstand van de projectie.
- De helderheid van de lamp zal met de tijd verminderen en kan binnen de specificaties van de lampenfabrikant verschillen. Dit is normaal en naar verwachting.
- De **LIGHT (Light-indicator)** en **TEMP (waarschuwingslampje temperatuur)** zullen gaan branden als de lamp te heet wordt. Schakel de netvoeding uit en laat de projector gedurende 45 minuten afkoelen. Als de indicatoren Licht of Temp nog steeds branden als het apparaat weer wordt ingeschakeld, neemt u contact op met uw verkoper. Raadpleeg [Indicatoren op pagina 47](#).

De volgende lampenwaarschuwing herinnert u er aan om de lamp te vervangen.

	<p>Installeer een nieuwe lamp voor optimale prestaties. Druk op <b>OK</b> om het bericht te verwijderen.</p>
	<p>Het wordt ten eerste aangeraden dat u bij deze levensduur de lamp vervangt. De lamp is een verbruiksartikel. De helderheid van de lamp vermindert tijdens het gebruik. Dit is normaal gedrag voor de lamp. U kunt de lamp vervangen zodra u merkt dat het helderheidsniveau aanzienlijk is verminderd. Druk op <b>OK</b> om het bericht te verwijderen.</p>
	<p>De lamp <b>MOET</b> worden vervangen opdat de projector normaal zal werken. Druk op <b>OK</b> om het bericht te verwijderen.</p>



"XXXX" die in de bovenstaande berichten wordt getoond, zijn de nummers die afhankelijk van de verschillende modellen kunnen verschillen.




















































## De lichttimer resetten (ALLEEN VOO REPARATEURS)









Na het opstartlogo opent u het On-Screen Display (OSD)-menu. Ga naar het **menu Geavanceerd - Instellingen > Lichtinstellingen** en druk op **OK**. De pagina **Lichtinstellingen** verschijnt. Markeer **Lichttimer resetten** en druk op **OK**. Er verschijnt een waarschuwingsbericht waarin u wordt gevraagd de lichttimer te herstellen. Markeer **Resetten** en druk op **OK**. De lichttijd wordt op "0" gezet.



U mag de timer niet resetten als de lamp niet nieuw of vervangen is. Dit kan schade veroorzaken.

## Indicatoren

Verlichting			Status en beschrijving
POWER ○	TEMP ○	LIGHT ○	
<b>Stroomgebeurtenissen</b>			
			Standby-modus
			Opstarten
			Normale werking
			Normale afkoeling bij uitschakeling
			Download
			Startstoring CW
			Gegevensonderbreking, abnormale uitschakeling van scaler
<b>Inbrandingsgebeurtenissen</b>			
			Inbranding aan
			Inbranding uit
<b>Verlichtingsgebeurtenissen</b>			
			Levensduur verlichting verlopen
			Verlichtingsklep is niet gesloten
			Verlichtingsfout bij normale werking
			Verlichting brandt niet
<b>Thermische gebeurtenissen</b>			
			Ventilator 1 fout (de feitelijke ventilatiesnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Ventilator 2 fout (de feitelijke ventilatiesnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Ventilator 3 fout (de feitelijke ventilatiesnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Temperatuur 1 fout (over temperatuursgrens)

	 : <b>Uit</b>	 : Oranje brandt  : Oranje knippert	 : Groen brandt  : Groen knippert	 : Rood brandt  : Rood knippert
---	--	--	--	--

# Probleemoplossen

## ? De project kan niet inschakelen.

Oorzaak	Oplossing
Er is geen voeding via de voedingskabel.	Steek de voedingskabel in de voedingsbus voor wisselstroom op de projector en steek de voedingskabel in het stopcontact. Als het stopcontact een schakelaar heeft, zorg dan dat deze is ingeschakeld.
Er is een poging gedaan om de projector tijdens het afkoelingsproces weer in te schakelen.	Wacht tot het afkoelingsproces is voltooid.

## ? Geen beeld

Oorzaak	Oplossing
De videobron is niet ingeschakeld of is niet juist aangesloten.	Schakel de videobron in en controleer of de signaalkabel juist is aangesloten.
De projector is niet juist op het apparaat van hetingangssignaal aangesloten.	Controleer de verbinding.
Het ingangssignaal is niet juist geselecteerd.	Selecteer het juiste ingangssignaal met de toets <b>SOURCE</b> .
De lenskap is nog gesloten.	Open de lenskap.

## ? Wazig beeld

Oorzaak	Oplossing
De projectielens is niet juist scherp gesteld.	Stel de focus van de lens af met de focusing.
De projector en het scherm zijn niet juist uitgelijnd.	Stel de projecthoek en richting af, evenals de hoogte van de projector als dit nodig is.
De lenskap is nog gesloten.	Open de lenskap.

## ? De afstandsbediening werkt niet.

Oorzaak	Oplossing
De batterijen zijn leeg.	Vervang beide batterijen door nieuwe.
Er is een obstakel tussen de afstandbediening en de projector.	Verwijder het obstakel.
U bent te ver verwijderd van de projector.	Sta binnen 8 meter (26 voet) van de projector.

## ? Het wachtwoord is onjuist.

Oorzaak	Oplossing
U bent het wachtwoord vergeten.	Raadpleeg <a href="#">De procedure voor het oproepen van het wachtwoord starten op pagina 28</a> .

# Specificaties

## Specificaties van de projector



Alle specificaties kunnen, zonder voorafgaande melding, worden gewijzigd.

### Optisch

Resolutie

1920 (H) x 1080 (V)

Weergavesysteem

1-CHIP DMD

Lens

F = 2,56 ~ 2,68, f = 22 ~ 24,1 mm

Lamp

203 W lamp

### Elektriciteit

Netvoeding

AC100–240V, 3,2 A, 50–60 Hz (automatisch)

Energieverbruik

295 W (max); < 0,5 W (stand-by)

### Mechanisch

Gewicht

2,5 kg ± 100 g (5,51 ± 0,22 lbs)

### Uitgangsaansluitingen

Luidspreker

10 Watt x 1

Audiosignaaluitgang

PC audio jack x 1

### Bediening

USB

USB Mini-B x 1 (voor firmware-update)

RS-232 seriële poort

9 pin x 1

IR-ontvanger x 1

### Ingangsaansluitingen

Video-ingang

Digitaal - HDMI x 1 (extern)

Digitaal - HDMI x 1 (intern, voor StreamX1-dongle)

### Omgevingsvereisten

Bedrijfstemperatuur

0°C–40°C op zeeniveau

Relatieve bedrijfsvochtigheid

10%–90% (zonder condensatie)

Bedrijfshoogte

0–1499 m op 0°C–35°C

1500–3000 m op 0°C–30°C (met

Hoogtemodus ingeschakeld)

Opslagtemperatuur

-20°C–60°C op zeeniveau

Opslagvochtigheid

10%–90% RH (zonder condensatie)

Opslaghoogte

30°C@ 0~12200m boven zeeniveau

Transport

Het wordt aangeraden om de originele verpakking of een vergelijkbare verpakking te gebruiken

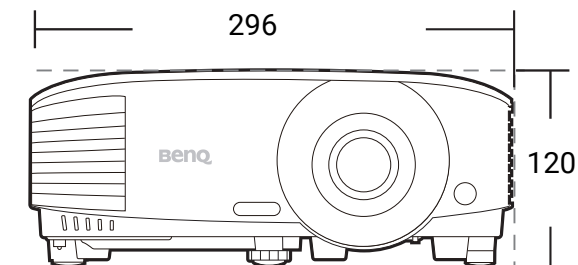
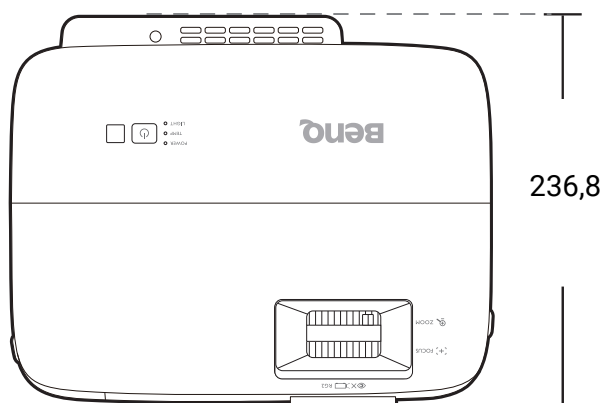
Reparatie

Ga naar onderstaande website en kies uw land voor informatie over onderhoud.

<http://www.benq.com/welcome>

## Afmetingen

296 mm (B) x 236,8 mm (D) x 120 mm (H)



Eenheid: mm

# Timingdiagram

## Ondersteunde timing voor HDMI (HDCP)-ingang

### • PC-timings

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteunde 3D-indeling		
					Frame opeenvolgend	Boven-onder	Naast elkaar
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_75	75	67,5	108			
1024 x 576@60 Hz	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600@65 Hz	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	V	V	V
1920 x 1200@60 Hz	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,95	74,038	154	V	V	V



De hierboven getoonde timings worden mogelijk niet ondersteund wegens beperkingen van het EDID-bestand en de VGA grafische kaart. Het is mogelijk dat sommige timings niet kunnen worden gekozen.

• Videotimings

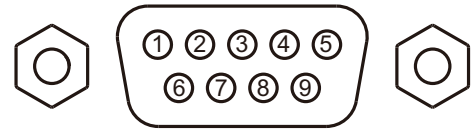
Timing	Resolutie	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteunde 3D-indeling			
					Frame opeenvolgend	Frame-packing	Boven-onder	Naast elkaar
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		V	V	V
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	V	V	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				V
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				V
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			V	V
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			V	V

# RS232-opdracht

## RS232 - pintoekenning

Nr.	Seriëel
1	NC
2	RX
3	TX
4	NC
5	GND

Nr.	Seriëel
6	NC
7	RTSZ
8	CTSZ
9	NC



Functie	Type	Werking	ASCII
Energie	Schrijven	Inschakelen	<CR>*pow=on#<CR>
	Schrijven	Uitschakelen	<CR>*pow=off#<CR>
	Lezen	Energiestatus	<CR>*pow=?#<CR>
Ingangselectie	Schrijven	HDMI (MHL)	<CR>*sour=hdm#<CR>
	Schrijven	Smart-systeem	<CR>*sour=smartsystem#<CR>
	Lezen	Huidige ingang	<CR>*sour=?#<CR>
Audiobeheer	Schrijven	Dempen aan	<CR>*mute=on#<CR>
	Schrijven	Dempen uit	<CR>*mute=off#<CR>
	Lezen	Dempstatus	<CR>*mute=?#<CR>
	Schrijven	Volume +	<CR>*vol=+#<CR>
	Schrijven	Volume -	<CR>*vol=#<CR>
	Schrijven	Volumeniveau voor klant	<CR>*vol=value#<CR>
	Lezen	Volumestatus	<CR>*vol=?#<CR>
Beeldmodus	Schrijven	Helder	<CR>*appmod=bright#<CR>
	Schrijven	Woonkamer	<CR>*appmod=livingroom#<CR>
	Schrijven	Game	<CR>*appmod=game#<CR>
	Schrijven	Bioscoop (Rec.709)	<CR>*appmod=cine#<CR>
	Schrijven	Gebbruiker 1	<CR>*appmod=user1#<CR>
	Schrijven	Gebbruiker 2	<CR>*appmod=user2#<CR>
	Schrijven	3D	<CR>*appmod=threed#<CR>
	Schrijven	Sport	<CR>*appmod=sport#<CR>
	Lezen	Beeldmodus	<CR>*appmod=?#<CR>

Beeldinstelling	Schrijven	Contrast +	<CR>*con=+#<CR>
	Schrijven	Contrast -	<CR>*con=-#<CR>
	Schrijven	Contrastwaarde instellen	<CR>*con=value#<CR>
	Lezen	Contrastwaarde	<CR>*con=?#<CR>
	Schrijven	Helderheid +	<CR>*bri=+#<CR>
	Schrijven	Helderheid -	<CR>*bri=-#<CR>
	Schrijven	Helderheidwaarde instellen	<CR>*bri=value#<CR>
	Lezen	Helderheidwaarde	<CR>*bri=?#<CR>
	Schrijven	Scherpte +	<CR>*sharp=+#<CR>
	Schrijven	Scherpte -	<CR>*sharp=-#<CR>
	Schrijven	Scherptewaarde instellen	<CR>*sharp=value#<CR>
	Lezen	Scherptewaarde	<CR>*sharp=?#<CR>
	Schrijven	Kleurtemperatuur - warm	<CR>*ct=warm#<CR>
	Schrijven	Kleurtemperatuur - normaal	<CR>*ct=normal#<CR>
	Schrijven	Kleurtemperatuur - koel	<CR>*ct=cool#<CR>
	Schrijven	Kleurtemperatuur - standaardtemp.	<CR>*ct=ative#<CR>
	Lezen	Kleurtemperatuurstatus	<CR>*ct=?#<CR>
	Schrijven	Beeldverhouding 4:3	<CR>*asp=4:3#<CR>
	Schrijven	Beeldverhouding 16:9	<CR>*asp=16:9#<CR>
	Schrijven	Beeldverhouding automatisch	<CR>*asp=AUTO#<CR>
	Lezen	Beeldverhoudingstatus	<CR>*asp=?#<CR>
	Schrijven	Verticale keystone +	<CR>*vkeystone=+#<CR>
	Schrijven	Verticale keystone -	<CR>*vkeystone=-#<CR>
	Lezen	Verticalekeystonewaarde	<CR>*vkeystone=?#<CR>
	Schrijven	Brilliant color aan	<CR>*BC=on#<CR>
	Schrijven	Brilliant color uit	<CR>*BC=off#<CR>
	Lezen	Brilliant color-status	<CR>*BC=?#<CR>
	Gebruiksinstellingen	Schrijven	Projectorpositie - tafel voor
Schrijven		Projectorpositie - tafel achter	<CR>*pp=RE#<CR>
Schrijven		Projectorpositie - plafond achter	<CR>*pp=RC#<CR>
Schrijven		Projectorpositie - plafond voor	<CR>*pp=FC#<CR>
Lezen		Projectorpositiestatus	<CR>*pp=?#<CR>
Schrijven		Snelle afkoeling aan	<CR>*qcool=on<CR>
Schrijven		Snelle afkoeling uit	<CR>*qcool=off<CR>
Lezen		Snelle afkoeling status	<CR>*qcool=?#<CR>
Schrijven		Snel automatisch zoeken aan	<CR>*QAS=on#<CR>
Schrijven		Snel automatisch zoeken uit	<CR>*QAS=off#<CR>
Lezen		Status van snel automatisch zoeken	<CR>*QAS=?#<CR>
Schrijven		Direct inschakelen - aan	<CR>*directpower=on#<CR>
Schrijven		Direct inschakelen - uit	<CR>*directpower=off#<CR>
Lezen		Direct inschakelen - status	<CR>*directpower=?#<CR>
Schrijven		Inschakelen bij signaal - aan	<CR>*autopower=on#<CR>
Schrijven		Inschakelen bij signaal - uit	<CR>*autopower=off#<CR>
Lezen		Inschakelen bij signaal - status	<CR>*autopower=?#<CR>
Baud-ratio		Schrijven	9600
	Schrijven	14400	<CR>*baud=14400#<CR>
	Schrijven	19200	<CR>*baud=19200#<CR>
	Schrijven	38400	<CR>*baud=38400#<CR>
	Schrijven	57600	<CR>*baud=57600#<CR>
	Schrijven	115200	<CR>*baud=115200#<CR>
	Lezen	Huidige baudrate	<CR>*baud=?#<CR>

Lampbesturing	Lezen	Lamp	<CR>*ltim=?#<CR>
	Schrijven	Normale modus	<CR>*lampm=lnor#<CR>
	Schrijven	ECO-modus	<CR>*lampm=eco#<CR>
	Schrijven	Slimme Ecomodus	<CR>*lampm=seco#<CR>
	Schrijven	Slimme Ecomodus 2	<CR>*lampm=seco2#<CR>
	Lezen	Lampmodusstatus	<CR>*lampm=?#<CR>
Diverse	Lezen	Modelnaam	<CR>*modelname=?#<CR>
	Lezen	F/W-versie van systeem	<CR>*sysfwversion=?#<CR>
	Schrijven	Leeg aan	<CR>*blank=on#<CR>
	Schrijven	Leeg uit	<CR>*blank=off#<CR>
	Lezen	Leegstatus	<CR>*blank=?#<CR>
	Schrijven	Menu aan	<CR>*menu=on#<CR>
	Schrijven	Menu uit	<CR>*menu=off#<CR>
	Lezen	Menustatus	<CR>*menu=?#<CR>
	Schrijven	Omhoog	<CR>*up#<CR>
	Schrijven	Omlaag	<CR>*down#<CR>
	Schrijven	Rechts	<CR>*right#<CR>
	Schrijven	Links	<CR>*left#<CR>
	Schrijven	Invoeren	<CR>*enter#<CR>
	Schrijven	Terug	<CR>*back#<CR>
	Schrijven	Bronmenu aan	<CR>*sourmenu=on#<CR>
	Schrijven	Bronmenu uit	<CR>*sourmenu=off#<CR>
	Lezen	Bronmenustatus	<CR>*sourmenu=?#<CR>
	Schrijven	3D-sync uit	<CR>*3d=off#<CR>
	Schrijven	3D automatisch	<CR>*3d=auto#<CR>
	Schrijven	3D-sync boven-onder	<CR>*3d=tb#<CR>
	Schrijven	3D-sync Frame opeenvolgend	<CR>*3d=fs#<CR>
	Schrijven	3D frame-packing	<CR>*3d=fp#<CR>
	Schrijven	3D naast elkaar	<CR>*3d=sbs#<CR>
	Schrijven	3D-inverter uitschakelen	<CR>*3d=da#<CR>
	Schrijven	3D-inverter	<CR>*3d=iv#<CR>
	Lezen	3D-syncstatus	<CR>*3d=?#<CR>
	Schrijven	Direct aan - aan	<CR>*ins=on#<CR>
	Schrijven	Direct aan - uit	<CR>*ins=off#<CR>
	Lezen	Direct aan - status	<CR>*ins=?#<CR>
	Schrijven	Hoogtemodus aan	<CR>*Highaltitude=on#<CR>
	Schrijven	Hoogtemodus uit	<CR>*Highaltitude=off#<CR>
	Lezen	Hoogtemodusstatus	<CR>*Highaltitude=?#<CR>

Kleurijking (alleen voor onderhoud)	Schrijven	Rood effect +	<CR>*RGain=+#<CR>
	Schrijven	Rood effect -	<CR>*RGain=-#<CR>
	Schrijven	Roodeffectwaarde instellen	<CR>*RGain=value#<CR>
	Lezen	Roodeffectwaarde ophalen	<CR>*RGain=?#<CR>
	Schrijven	Groen effect +	<CR>*GGain=+#<CR>
	Schrijven	Groen effect -	<CR>*GGain=-#<CR>
	Schrijven	Groeneffectwaarde instellen	<CR>*GGain=value#<CR>
	Lezen	Groeneffectwaarde ophalen	<CR>*GGain=?#<CR>
	Schrijven	Blauw effect +	<CR>*BGain=+#<CR>
	Schrijven	Blauw effect -	<CR>*BGain=-#<CR>
	Schrijven	Blauweffectwaarde instellen	<CR>*BGain=value#<CR>
	Lezen	Blauweffectwaarde ophalen	<CR>*BGain=?#<CR>
	Schrijven	Rode hoek +	<CR>*ROffset=+#<CR>
	Schrijven	Rode hoek -	<CR>*ROffset=-#<CR>
	Schrijven	Rodehoekwaarde instellen	<CR>*ROffset=value#<CR>
	Lezen	Rodehoekwaarde ophalen	<CR>*ROffset=?#<CR>
	Schrijven	Groene hoek +	<CR>*GOffset=+#<CR>
	Schrijven	Groene hoek -	<CR>*GOffset=-#<CR>
	Schrijven	Groenehoekwaarde instellen	<CR>*GOffset=value#<CR>
	Lezen	Groenehoekwaarde ophalen	<CR>*GOffset=?#<CR>
	Schrijven	Blauwe hoek +	<CR>*BOffset=+#<CR>
	Schrijven	Blauwe hoek -	<CR>*BOffset=-#<CR>
	Schrijven	Blauwehoekwaarde instellen	<CR>*BOffset=value#<CR>
	Lezen	Blauwehoekwaarde ophalen	<CR>*BOffset=?#<CR>
	Schrijven	Primaire kleur	<CR>*primcr=value#<CR>
	Lezen	Primairekleurstatus	<CR>*primcr=?#<CR>
	Schrijven	Tint +	<CR>*hue=+#<CR>
	Schrijven	Tint -	<CR>*hue=-#<CR>
	Schrijven	Tintwaarde instellen	<CR>*hue=value#<CR>
	Lezen	Tintwaarde ophalen	<CR>*hue=?#<CR>
	Schrijven	Verzadiging +	<CR>*saturation =+#<CR>
	Schrijven	Verzadiging -	<CR>*saturation =-#<CR>
	Schrijven	Verzadigingswaarde instellen	<CR>*saturation =value#<CR>
	Lezen	Verzadigingswaarde ophalen	<CR>*saturation =?#<CR>
Schrijven	Effect +	<CR>*gain=+#<CR>	
Schrijven	Effect -	<CR>*gain=-#<CR>	
Schrijven	Effectwaarde instellen	<CR>*gain=value#<CR>	
Lezen	Effectwaarde ophalen	<CR>*gain=?#<CR>	
Service (Alleen voor onderhoud)	Schrijven	Servicemodus inschakelen voor foutenrapportage	<CR>*error=enable#<CR>
	Lezen	Foutcoderapport	<CR>*error=report#<CR>
	Lezen	VENTILATOR 1-snelheid	<CR>*fan1=?#<CR>
	Lezen	VENTILATOR 2-snelheid	<CR>*fan2=?#<CR>
	Lezen	VENTILATOR 3-snelheid	<CR>*fan3=?#<CR>
	Lezen	Temperatuur 1	<CR>*tmp1=?#<CR>
	Lezen	LED-indicator	<CR>*led=?#<CR>